



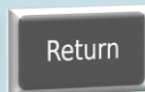
A-A-G

REUNION TECHNIQUE



Ordre du jour

- [RESULTATS DU WEEK-END](#)
- [CONTENU DES SEANCES TECHNIQUE](#)
- Contrôle Orienté
 - [POINTS A AMELIORER](#)
- CAUSERIE D'AVANT MATCH
- [FORMATION](#)
- [PARTAGE SUR UN THEME ET UN PRINCIPE DE JEU](#)
- [CONSERVER PROGRESSER](#)
- [UTILISATION LARGEUR ET PROFONDEUR](#)
- [TOURNOI DES ALOUETTES](#)
- [QUESTION DIVERSE](#)



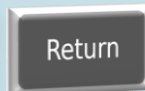
Résultats du week-end

FOOT ANIMATION

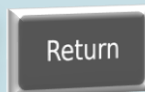
- U 6-7
- U 8-9
- U 10-11
- U12-13

FOOT ANIMATION

- U14-15
- U 16-17
- U 19



Contenu des séances



Geste technique du mois

Contrôle orienté



Eric Sud, balle au pied, vient de passer Pérard et file au but. Derrière lui Lanvin et Lamouchi. Tous trois porteront les espoirs d'une jeune équipe alsacienne à Ajaccio (photo Pierre Ferrv. Alès)

Exercice





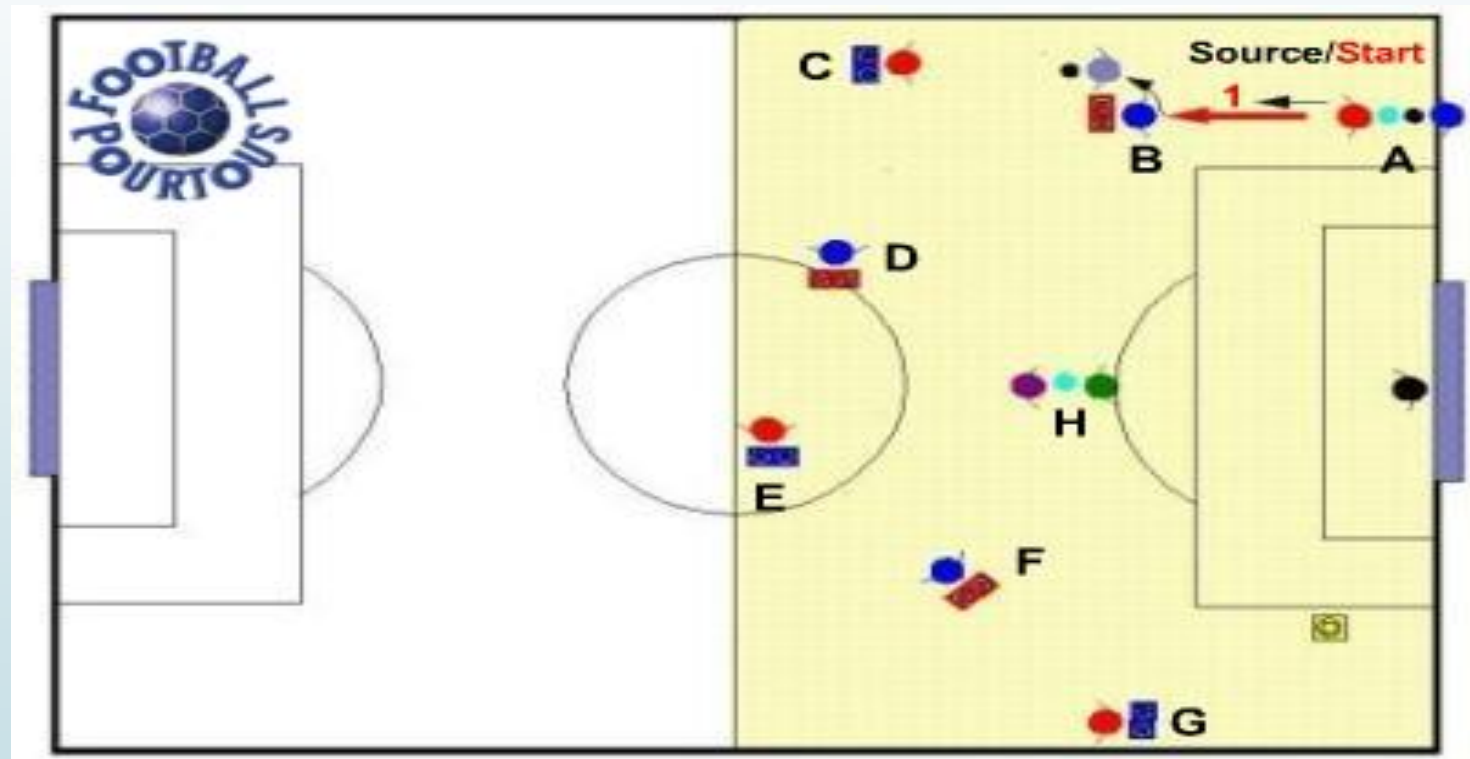
Les Contrôles

La maîtrise du ballon en football passe par les contrôles qui peuvent être au sol ou aériens. La qualité du contrôle va déterminer l'efficacité de l'enchaînement technique : contrôle/conduite, contrôle/frappe.

Aujourd'hui où la réduction d'espace est de plus en plus importante pour le porteur de balle, le contrôle permet de se retourner, mais aussi de surprendre l'adversaire, de l'éliminer en une touche de balle.

Dans le football moderne, le contrôle doit s'effectuer le plus souvent en mouvement. Un contrôle orienté permet également d'accélérer le rythme de jeu. La progression dans l'apprentissage se centrera sur l'augmentation de la vitesse d'exécution, mais également sur l'utilisation de toutes les surfaces, tous les angles et vitesses des trajectoires du ballon.

Exercice sous forme de circuit





Causerie et consignes d'avant match

- Première chose, je fais éteindre tous les portables ou tout ce qui peut nous gêner pendant le discours. Je pose ensuite une première question : "qui a mal dormi, qui a des petits problèmes, maladie, blessures ?"
- Ensuite je rentre vraiment dans le discours, je me munis d'un chrono, et il ne dépasse jamais 15 minutes (après 15 minutes les joueurs ne sont plus attentifs, quand je m'adresse à un joueur ou à une ligne (défensive, milieu ou attaque je fixe les personnes concernées en m'assurant qu'ils ont bien compris les consignes. Attention ne pas en dire trop afin qu'ils ne retiennent que l'essentiel)
-



Je commence par une présentation brève du match en fonction du contexte :

- **L'équipe est juste devant** ou derrière nous au championnat : montrer l'importance du match.
- **L'équipe est loin derrière** : mettre en garde les joueurs contre l'excès de confiance (l'équipe en face ne va rien lâcher).
- **L'équipe est loin devant** : "on va montrer qu'on a notre place dans cette poule, on va créer la surprise".
- Si on joue à domicile, rappeler chez nous on gagne, on est les patrons.
- Si le match est à l'extérieur, mettre en garde contre le public, rentrer de suite dans le match pour ne pas se faire bousculer.
- Éviter les déplacements dans le vestiaire
- Assurez vous qu'ils soient réceptif a votre discours



Une petite présentation de l'adversaire, points forts, points faibles.

Je montre la compo et j'insiste sur nos points forts.

J'affiche des mots clefs :

- Je n'ai pas le ballon : priorité ballon, cadrer, couverture, réduire les espaces
- J'ai le ballon : écarter, joueur de l'avant, prise de risque...
- Je commence par parler défensivement pour finir offensivement

Toujours terminer par un point positif.

J'affiche une phrase percutante : exemple si le match aller c'est mal passé, les joueurs ont un peu peur :

"L'homme courageux n'est pas celui qui n'a pas peur
mais celui qui surmonte sa peur"

Comportement de l'éducateur

AVANT	PENDANT	APRES
Préparer <ul style="list-style-type: none">• Préparer le matériel (Equipement, ballons, Licences, pharmacie, eau..)• Convoquer les joueurs et les dirigeants• Organiser le déplacement (transport..)	Observer <ul style="list-style-type: none">• Le jeu de l'équipe• Le respect des consignes• Les problèmes posés par l'adversaire• Identifier les joueurs influents	Fin du match <ul style="list-style-type: none">• Protocole Fair-play d'après match• Accompagner les joueurs aux vestiaires• Hydratation• Pas de critique à chaud• Dédramatiser la défaite éventuelle• Relativiser la victoire si besoin
Accueillir <ul style="list-style-type: none">• Accueillir et accompagner les adversaires aux vestiaires• Remplir la feuille de match	Communiquer <ul style="list-style-type: none">• Valoriser, stimuler• Encourager• Conseiller de façon calme pendant les arrêts de jeu• Maitriser ses émotions	Administratif et rangement <ul style="list-style-type: none">• Compléter la feuille de match• Récupérer les licences• Ranger le matériel• Mettre les « déchets vestiaires » dans la poubelle
Causerie <ul style="list-style-type: none">• Durée 15' maximum• Le contexte• Le système de jeu• L'animation offensive• L'animation défensive• Les C.P.A.• Encouragements	Gérer les remplaçants <ul style="list-style-type: none">• Assis sur le banc et calme• Port de chasubles de couleur• Assurer un temps de jeu pour tous• Echauffés avant l'entrée en jeu	Convivialité <ul style="list-style-type: none">• Organiser un goûter• Permettre un échange entre les joueurs, les éducateurs et les parents
Avant de débiter <ul style="list-style-type: none">• Organiser l'échauffement• Modèle type à concevoir en club• Protocole Fair-play des joueurs.• Protocole Fair-play des éducateurs	Pause <ul style="list-style-type: none">• Retour au calme• Hydratation• Bilan succinct de la 1ère période• Conseils pour la 2ème période• Encouragements	Fin <ul style="list-style-type: none">• Accompagner le départ des équipes• Faire une fiche bilan de match• Envoyer la feuille de match



Planning de la formation Saison 2015/2016



Return

FORMATIONS MODULES CFF PAR MOIS TARN ET GARONNE SAISON 2015/2016

OCTOBRE 2015

Module	Districts	Dates	Horaires	Lieux	Adresse	Formateur 1	Formateur 2
U9	T.GARONNE	17-18/10/15	8H30-12H30 // 14H00-18h30	ST NICOLAS	Stade des deux muriers Chemin Martet 82210 ST NICOLAS	ARNON	TRISTAN
U13	T.GARONNE	28-29/10/15	8H30-12H30 // 14H00-18h30	ST PORQUIER	Stade Municipal 82700 ST PORQUIER	TRISTAN	BOYER

NOVEMBRE 2015

Module	Districts	Dates	Horaires	Lieux	Adresse	Formateur 1	Formateur 2
U15	T.GARONNE	10-11/11/15	8H30-12H30 // 14H00-18h30	MONTECH	STADE DE CADARS 82700 MONTECH	TRISTAN	CORONADO
U7	T.GARONNE	14/11/2015	8H30-12H30 // 14H00-18h30	LAVIT	Stade Alban Dupuy Route Asques 82120 Lavit	ARNON	TRISTAN
U19/Séniors	T.GARONNE	26-27/11/15	8H30-12H30 // 14H00-18h00	MONTAUBAN	DISTRICT DE FOOTBALL 300 AVENUE DU Portugal 82000 MONTAUBAN	TRISTAN	NOBLE

SYNTHETIQUE

DECEMBRE 2015

Module	Districts	Dates	Horaires	Lieux	Adresse	Formateur 1	Formateur 2
CFF4	T.GARONNE	3-4/12/15	8H30-12H30 // 14H00-18h	MONTAUBAN	DISTRICT DE FOOTBALL 300 AVENUE DU Portugal 82000 MONTAUBAN	TRISTAN	ARNON
U11	T.GARONNE	19-20/12/2015	8H30-12H30 // 14H00-18h30	MONTAUBAN	Stade de la Vitarelle 935 route de la Vitarelle 82000 MONTAUBAN	ARNON	CORONADO

PROJET ASSO 1EDUC/1 DIRIG

JANVIER 2016

Module	Districts	Dates	Horaires	Lieux	Adresse	Formateur 1	Formateur 2
U17	T.GARONNE	21-22/01/16	8H30-12H30 // 14H00-18h30	MONTAUBAN	DISTRICT DE FOOTBALL 300 AVENUE DU Portugal 82000 MONTAUBAN	TRISTAN	CORONADO

SYNTHETIQUE

FEVRIER 2016

Module	Districts	Dates	Horaires	Lieux	Adresse	Formateur 1	Formateur 2
U9	T.GARONNE	13-14/02/16	8H30-12H30 // 14H00-18h30	LABASTIDE ST PIERRE	Stade Ausset et Pech avenue Jean Moulin 82370 LABASTIDE ST PIERRE	ARNON	MEILHAN

MARS 2016

Module	Districts	Dates	Horaires	Lieux	Adresse	Formateur 1	Formateur 2
U11	T.GARONNE	1-2/03/2016	8H30-12H30 // 14H00-18h30	MONTECH	STADE DE CADARS 82700 MONTECH	ARNON	NOBLE
U15	T.GARONNE	14-15/03/16	8H30-12H30 // 14H00-18h30	NEGREPELISSE	Stade Jean Fleury Avenue Jean Fleury 82800 NEGREPELISSE	TRISTAN	BOYER
CFF4	T.GARONNE	28-29/03/16	8H30-12H30 // 14H00-18h	MONTAUBAN	DISTRICT DE FOOTBALL 300 AVENUE DU Portugal 82000 MONTAUBAN	TRISTAN	ARNON

PROJET SPORTIF 1 EDUC/1 DIR

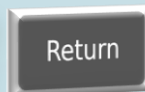
AVRIL 2016

Module	Districts	Dates	Horaires	Lieux	Adresse	Formateur 1	Formateur 2
U13	T.GARONNE	11-12/04/16	8H30-12H30 // 14H00-18h30	MONTAUBAN	DISTRICT DE FOOTBALL 300 AVENUE DU Portugal 82000 MONTAUBAN	TRISTAN	BOYER

SYNTHETIQUE

JUIN 2016

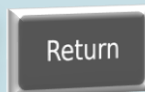
Module	Districts	Dates	Horaires	Lieux	Adresse	Formateur 1	Formateur 2
CERTIF CFF4	T.GARONNE	02-03/06/2016	8H30-12H30 // 14H00-18h30	MONTAUBAN	DISTRICT DE FOOTBALL 300 AVENUE DU Portugal 82000 MONTAUBAN	TRISTAN	ARNON

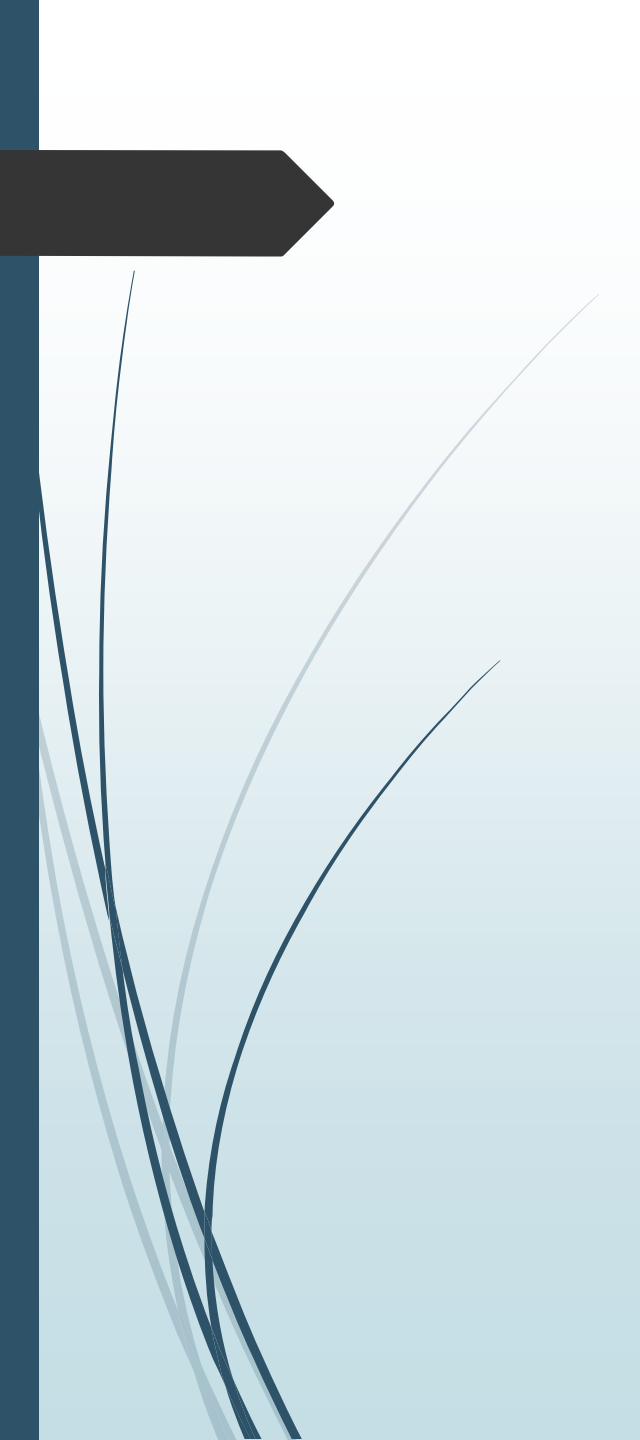


A black arrow points to the right from the top left. Several thin, curved lines in shades of blue and grey originate from the left side and curve towards the text.

Thème: CONSERVATION COLLECTIV POUR PROGRESSER

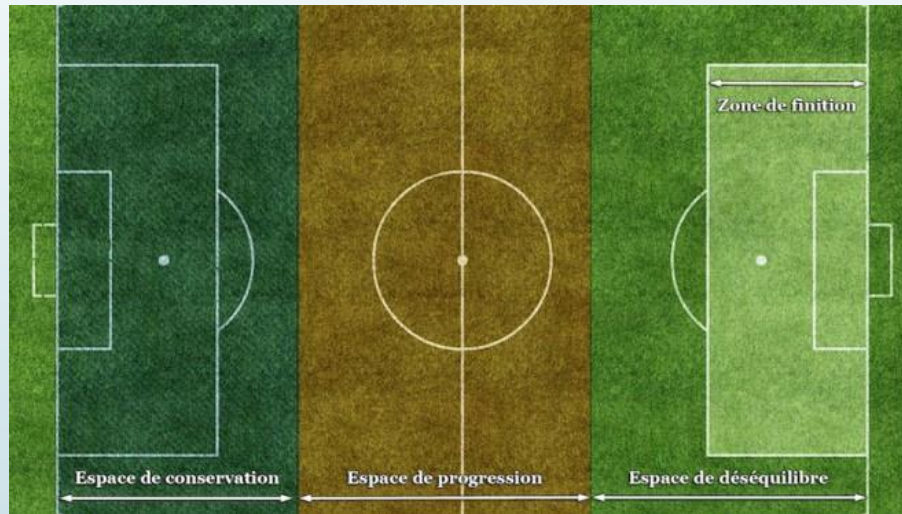
Principe de jeu: UTILISATION LARGEUR ET PROFONDEUR





les équipes les plus efficaces dans ce domaine. Car pour ressortir le ballon proprement, il ne suffit pas d'avoir des pieds bien faits et un entraîneur qui hurle « ne la perds pas ». Il faut des joueurs sérieux et impliqué à disposition, et surtout avoir des idées très claires pour assurer cette remontée de la balle. Avant d'étudier ces idées, arrêtons nous un instant sur ce que j'appelle « ressortir de l'arrière ». Parce que comme avec toutes les expressions footballistiques, chacun a sa propre interprétation., le jeu avec ballon est découpé en 4 phases qui sont « Conservation / Progression / Déséquilibrer / Finir » et on distingue ces phases par la position sur le terrain selon ce découpage

Conserver progresser utilisation largeur profondeur



Parlant de ressortir le ballon de l'arrière depuis le début du paragraphe, il semblerait logique qu'on se concentre sur le 1er espace dit de « Conservation », qui correspond à l'arrière garde de l'équipe lorsqu'on repart du gardien. Mais plutôt que de me référer à une position sur le terrain, je préfère prendre comme repère une situation dans le jeu : « Le ballon est dans les pieds de la première ligne défensive »




Ressortir le ballon de l'arrière ne revient donc plus simplement à travailler les relances du gardien, c'est l'animation de la ligne défensive qui est à mettre en place, quelle que soit sa position sur le terrain (on va pas se mentir, en général c'est quand même dans son propre camp). On pourrait simplifier cela en disant que le ballon a été ressorti proprement de l'arrière lorsqu'au moins une ligne adverse a été éliminée et que le ballon est jouable par un coéquipier.





Une problématique très citadine : Créer de l'espace dans une surface délimitée

- Les zones à utiliser ont été définies , il s'agit maintenant de déterminer comment créer ces espaces.
En effet un match de foot se joue avec un nombre de joueurs qui est fixe, sur un terrain délimité. Dès lors, comment faire pour avoir de l'espace dans la zone voulue si l'adversaire occupe bien cette zone? C'est tout simple, il faut le faire partir. on peut le faire pour qu'il s'éloigne. C'est une méthode.
Plus sérieusement, il y a une seule manière de libérer de l'espace dans la zone que l'on souhaite : Faire en sorte que l'adversaire aille défendre dans une autre zone.
Cela peut paraître simpliste mais c'est vraiment la clé pour pouvoir déployer son jeu comme on l'entend
- Exploite les zones libérées, Demander le ballon derrière la ligne de pression Les deux règles fonctionnent de pair. Bien évidemment on peut éliminer la ligne de pression en demandant le ballon dos au but tout en étant en retrait de cette ligne ... mais ça sera infiniment plus compliqué .



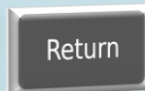
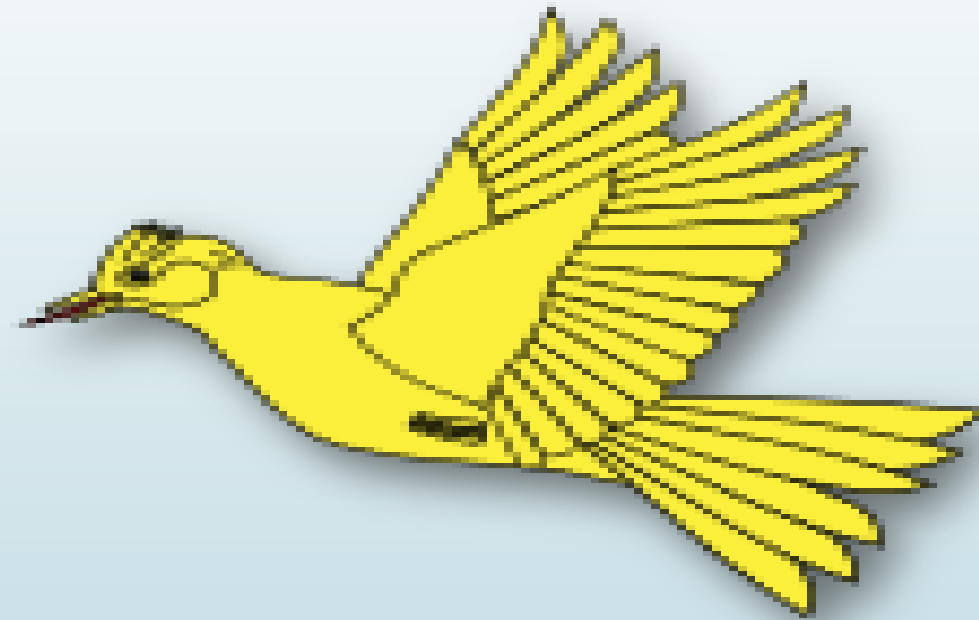
L'explication est très simple. En demandant le ballon derrière la ligne de pression, cette ligne va être « éliminée » sur la passe. Mais elle va avoir tendance à se replacer très vite, il faut donc pouvoir avancer dès la prise de balle pour laisser cette ligne de pression derrière nous. C'est pourquoi il est important d'être bien orienté, pour ne pas avoir à se retourner à la suite de la prise de balle. **Création d'espaces** : Largeur par les latéraux / profondeur **Utilisation des espaces** : Présence dans les intervalles / Positionnement derrière la ligne de pression / Orientation pour garder le temps d'avance et pouvoir finir .

A dark blue arrow points to the right from the left edge of the slide. Several thin, curved lines in shades of blue and grey originate from the left side and sweep across the slide towards the text.

Conserver progresser
utilisation largeur profondeur



Tournois des Alouettes



Questions diverses

