



SEANCES U7

MAI

LES OISEAUX DE PROIE

Objectifs :

- Notion de cible.
- Psychomotricité.

But :

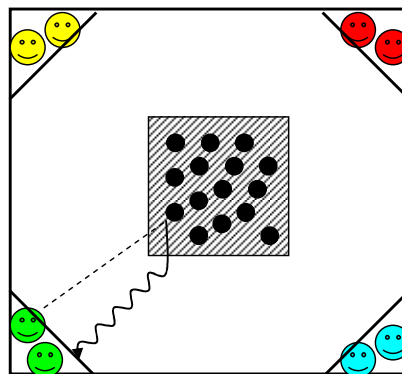
- Aller chercher le plus de ballons possible et les ramener dans son nid.

Règles :

- Tous les joueurs partent ensemble.
- Les ballons sont ramenés en conduite de balle.
- 1 point par ballon dans le nid. Ne pas jouer au-delà d'une minute.

Variables :

- 1) Jouer à la main.
- 2) Rajouter des obstacles et imposer un itinéraire à l'aller et/ou au retour.
- 3) Possibilité de « voler » des ballons dans les nids adverses.



A1
10'

MATCH 5 x 5 (maximum)

D
10'

N°	TACHE	SITUATION
N°9	<h3>REAGIR A LA COULEUR</h3> <p>Objectif :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Psychomotricité <p>Buts :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Effectuer le parcours plus rapidement que son adversaire. <p>Règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 joueur de chaque équipe avance en trotinant vers le carré. A l'annonce de la couleur par l'Edicateur, les 2 joueurs sprintent pour aller toucher le piquet de la bonne couleur. - 1 point au joueur (et à son équipe) arrivé le premier dans son cerceau après avoir touché la borne indiquée par l'Edicateur. <p>Variables :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Annoncer les 2 couleurs 2) Jouer avec des départs visuels (montrer une coupelle de couleur jaune ou rouge) 3) Jouer croisé (les joueurs doivent toucher les piquets qui sont de l'autre côté) 	

A2
10'

MATCH 5 x 5 (maximum)

D
10'