



## SEANCES U7

# MAI

### LES OISEAUX DE PROIE

**Objectifs :**

- Notion de cible.
- Psychomotricité.

**But :**

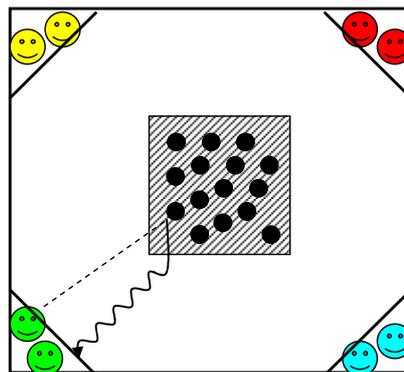
- Aller chercher le plus de ballons possible et les ramener dans son nid.

**Règles :**

- Tous les joueurs partent ensemble.
- Les ballons sont ramenés en conduite de balle.
- 1 point par ballon dans le nid. Ne pas jouer au-delà d'une minute.

**Variables :**

- 1) Jouer à la main.
- 2) Rajouter des obstacles et imposer un itinéraire à l'aller et/ou au retour.
- 3) Possibilité de « voler » des ballons dans les nids adverses.



**A1**  
10'

### MATCH 5 x 5 (maximum)

**D**  
10'

N°	TACHE	SITUATION
N°9	<h3>REAGIR A LA COULEUR</h3> <p><b>Objectif :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Psychomotricité</li> </ul> <p><b>Buts :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Effectuer le parcours plus rapidement que son adversaire.</li> </ul> <p><b>Règles :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 joueur de chaque équipe avance en trotinant vers le carré. A l'annonce de la couleur par l'Edicateur, les 2 joueurs sprintent pour aller toucher le piquet de la bonne couleur.</li> <li>- 1 point au joueur (et à son équipe) arrivé le premier dans son cerceau après avoir touché la borne indiquée par l'Edicateur.</li> </ul> <p><b>Variables :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) Annoncer les 2 couleurs</li> <li>2) Jouer avec des départs visuels (montrer une coupelle de couleur jaune ou rouge)</li> <li>3) Jouer croisé (les joueurs doivent toucher les piquets qui sont de l'autre côté)</li> </ol>	

**A2**  
10'

### MATCH 5 x 5 (maximum)

**D**  
10'