

Lois du jeu : **U11** FOOT à 8

Loi 1 : Le terrain :

60 à 70 m de long, 45 à 55 m de large (1/2 terrain)
Buts : 2,10 m de haut par 6 m de large.
Surface de réparation : Ligne des 13 mètres



Loi 2 : Le ballon :

Ballon de taille 4

Loi 3 : Le nombre de joueur :

8 joueurs dont le gardien de but (+ 4) remplaçants au maximum. Ils pourront entrer en jeu à n'importe quel moment de la partie sur un arrêt de jeu. Une équipe présentant moins de 6 joueurs est déclarée forfait.

Loi 4 : Equipements :

Les protèges tibias obligatoires, aucun objet dangereux, bijoux interdits, maillot de gardien distinct des joueurs.

Loi 5 et 6 : Arbitrage :

Il se fait de préférence par un dirigeant ou un éducateur licencié apte médicalement et connaissant les lois du jeu, un joueur licencié FFF. Le rôle d'arbitre assistant est tenu par un remplaçant.

Loi 7 : La durée de la partie :

La durée des matches diffère en fonction du nombre d'équipes mais ne peut excéder 60 minutes au total.

Loi 8 : Le coup d'envoi :

Respecter une distance de 6 m. Engagement par une passe vers l'avant. ***INTERDICTION*** de marquer directement sur coup d'envoi.

Loi 9 : Le ballon :

Le Ballon est hors du jeu lorsqu'il a entièrement dépassé les limites du terrain soit à terre, soit en l'air et ou lorsque la partie est arrêtée par l'arbitre.

Loi 10 : Le but :

Un but est marqué lorsque le ballon aura entièrement franchi, la ligne de but entre les montants et la barre transversale à terre ou en l'air.

Loi 11 : Le Hors-jeu :

Un joueur est « hors-jeu » si, au départ de la passe de son partenaire, il est dans la surface des 13 mètres adverse, plus près de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et l'avant dernier adversaire.

Loi 12 : Fautes et incorrections

Un coup franc direct est accordé à l'équipe adverse du joueur qui de l'avis de l'arbitre commet, par imprudence, par témérité ou par excès d'engagement, l'une des six fautes suivantes :

- donner ou essayer de donner un coup de pied à l'adversaire,
- faire ou essayer de faire un croche-pied à l'adversaire,
- sauter sur un adversaire,
- charger déloyalement un adversaire,
- frapper ou essayer de frapper un adversaire,
- bousculer un adversaire.

Un coup franc direct est également accordé à l'équipe adverse du joueur qui commet l'une des quatre fautes suivantes :

- tacler un adversaire en touchant le joueur avant de jouer le ballon,
- tenir un adversaire,
- cracher sur un adversaire,
- toucher délibérément le ballon des mains (excepté le gardien de but dans sa surface de réparation).

Tout coup franc direct doit être exécuté à l'endroit où la faute a été commise.

Penalty : Un coup de pied de réparation (penalty en anglais) est accordé quand l'une des dix fautes précédentes est commise par un joueur dans sa propre surface de réparation, nonobstant l'endroit où se trouve le ballon à ce moment-là, pourvu qu'il soit en jeu.

Coup franc indirect (CFI)

Un coup franc indirect est accordé à l'équipe adverse si à l'intérieur de sa propre surface de réparation un gardien de but commet l'une des quatre fautes suivantes :

- 1- conserver le ballon plus de six secondes dans les mains,
- 2- toucher une nouvelle fois le ballon des mains après l'avoir lâché, sans qu'il n'ait été touché par un autre joueur,
- 3- toucher le ballon des mains sur une passe bottée délibérément par un coéquipier,
- 4- toucher le ballon des mains dans sa propre surface sur une rentrée de touche directe d'un de ses coéquipiers.

Un CFI est également accordé à l'équipe adverse du joueur qui, de l'avis de l'arbitre.

- joue d'une manière dangereuse,
- fait obstacle à l'évolution d'un adversaire,
- empêche le gardien de but de lâcher le ballon des mains,
- commet d'autres fautes non mentionnées au préalable dans la loi 12, pour lesquelles le match est arrêté afin d'avertir ou d'expulser un joueur.

Tous les coups franc doivent être exécutés à l'endroit où l'infraction a été commise, sauf le CFI dans la surface de réparation au bénéfice de l'attaque (perpendiculairement au 13 m)

Sanction disciplinaire

Il ne peut être montré un carton jaune ou un carton rouge qu'à un joueur, un remplaçant ou un joueur remplacé. L'arbitre ne présentera pas de carton s'il exclut un entraîneur.

❖ Motifs d'avertissement :

- comportement anti sportif,
- sortir du terrain sans autorisation de l'arbitre,
- rentrer sur le terrain sans autorisation de l'arbitre,
- enfreindre avec persistance les lois du jeu,
- manifester sa désapprobation en acte ou en parole,
- ne pas se tenir à distance lors d'un coup franc, d'une touche ou d'un coup de pied de coin (corner),
- retarder la reprise du jeu.

❖ Motifs d'exclusion

Un joueur est exclu du terrain de jeu (carton rouge) quand il commet l'une des sept fautes suivantes (reprise par un coup franc direct) :

- ✓ une faute grossière,
- ✓ adopter un comportement violent,
- ✓ tenir des propos blessants, injurieux ou grossiers,
- ✓ cracher sur un adversaire ou sur toute autre personne,
- ✓ annihiler une occasion de but manifeste, en touchant délibérément le ballon de la main à l'exception du gardien de but dans sa propre surface de réparation),
- ✓ anéantir une occasion de but manifeste d'un adversaire se dirigeant vers son but en commettant une faute passible d'un coup franc ou d'un penalty,
- ✓ recevoir un deuxième avertissement (carton jaune) au cours du même match.

Un joueur exclu doit quitter la proximité du terrain de jeu ainsi que la surface technique.

Loi 13 : Les coups francs :

Le ballon doit être à l'arrêt, placé à l'endroit de la faute (sauf CFI dans la SDR). Les joueurs adverses se placent à 6 m du ballon. Le ballon est en jeu dès qu'il a été botté et bougé. Le joueur exécutant le coup franc ne peut pas jouer 2 fois consécutivement le ballon.

Loi 14 : Le coup de pied de réparation (penalty) :

Le coup de pied de réparation à 9 m, les joueurs se trouvant à 6 m à l'extérieur de la surface de réparation et derrière le ballon. Le ballon doit être botté vers l'avant.

Loi 15 : Les touches :

Elles sont réalisées comme au foot à 11 (à la main).

Loi 16 : Le coup de pied de but :

Le ballon est placé à 9 m de la ligne de but. Le ballon doit sortir de la surface de réparation pour être jouable. Le coup pied de but doit être exécuté par le gardien (CFI sur la ligne des 13 m perpendiculaire à l'endroit de la faute)

Loi 17 : Le coup de pied de coin :

Il se réalise au pied, le ballon étant placé dans l'arc de cercle.

Loi autre :

Relance de volée ou ½ volée interdite