



FEUILLE DE MATCHS CATEGORIE U8/U9

Voir au dos le REGLEMENT DU DEROULEMENT DES PLATEAUX

Secteur : Basse Isère Voiron Grenoble/Fontaine St-Marcellin Pontcharra La Mure Bièvre Valloire

Phase : Automne Printemps Plateau N° Date : / / 20.....

Club organisateur (Sans abréviation) :

Equipe A :		
N°	NOM Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
Educateur		
Dirigeant		
Signature du Dirigeant ou de l'Educateur :		

Equipe B :		
N°	NOM Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
Educateur		
Dirigeant		
Signature du Dirigeant ou de l'Educateur :		

Equipe C :		
N°	NOM Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
Educateur		
Dirigeant		
Signature du Dirigeant ou de l'Educateur :		

Equipe D :		
N°	NOM Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
Educateur		
Dirigeant		
Signature du Dirigeant ou de l'Educateur :		

Equipe E :		
N°	NOM Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
Educateur		
Dirigeant		
Signature du Dirigeant ou de l'Educateur :		

Remarques sur le déroulement du plateau:
--



REGLEMENT DU DEROULEMENT DES PLATEAUX U8/U9

Au dos la FEUILLE DE MATCHES à renseigner

Déroulement des rencontres

Plateau à 5 équipes Chaque équipe joue 4 matches de 12 minutes sans mi-temps Terrain 1 : A / B ■ A / E ■ B / E ■ D / E ■ C / E Terrain 2 : C / D ■ B / C ■ A / D ■ A / C ■ B / D	Plateau à 4 équipes Chaque équipe joue 3 matches de 15 minutes sans mi-temps Terrain 1 : A / B ■ A / D ■ A / C Terrain 2 : C / D ■ B / C ■ D / B	Plateau à 3 équipes Chaque équipe joue 2 matches de 2 X 12 min avec mi-temps de 3 min A / B ■ B / C ■ A / C
		Plateau à 2 équipes 1 match de 4 X 12 minutes avec 3 mi-temps de 3 minutes

Pour le bon déroulement des plateaux les rotations entre chaque match doivent être rapides (maxi 10 minutes) afin que l'ensemble du plateau se déroule en environ 1 heure et 15 minutes.

Règles ► Celles du foot à 8, avec quelques rappels et précisions :

- ✓ Terrain : 35 m X 25 m (¼ terrain à 11) avec des cages de 4 mètres.
- ✓ Ballon Taille 3.
- ✓ Pas de hors-jeu.
- ✓ Tous les coups francs sont directs, avec le premier adversaire qui doit se trouver à 6 mètres.
- ✓ Les remplacements sont illimités et effectués à un arrêt de jeu.
- ✓ Possibilité pour le gardien de se saisir du ballon à la main, dans la zone des 6 m, sur une passe d'un partenaire et sur une touche.
- ✓ Sur une sortie de but la remise en jeu est réalisée aux 6 mètres (au niveau de la ligne de surface du gardien de but).
- ✓ Lors d'une reprise de jeu, le premier adversaire doit se trouver à 6 mètres.

Arbitrage

Auto-arbitrage avec régulation par les éducateurs des 2 équipes se rencontrant.

Etat d'esprit à instaurer

- ✓ Les rencontres doivent se dérouler dans un état d'esprit particulièrement "Fair-Play".
- ✓ Tous les enfants d'une même équipe doivent jouer la même durée.
- ✓ **JOUER POUR LE PLAISIR EN LAISSANT LES JEUNES S'EXPRIMER.**

Feuille de match

- ✓ Le club recevant doit veiller à ce que tous les éducateurs renseignent correctement la feuille de match et la signent, car **son remplissage est obligatoire.**
- ✓ Comme toute feuille de match, elle doit être envoyée dans les 48 H au District à l'adresse suivante :

DISTRICT DE L'ISERE DE FOOTBALL

Si vous préférez, elle peut être envoyée par

**2 BIS RUE PIERRE DE COUBERTIN
38360 SASSENAGE**

courriel à l'adresse :

district@isere.fff.fr