



# Les principes offensifs

Jean-Marc FURLAN entraîneur du RC Strasbourg ( Benfeld 30 / 08 / 2008)

Article tactique >> Fondamentaux Offensifs >>

Il est important de s'appuyer constamment sur ses principes lors des séances et de si possible proposer des vidéos aux joueurs où ils se voient en action pour automatiser les échanges de balles et les positionnements sur le terrain (sinon paperboard). Il faut également y revenir souvent pour que les joueurs ne se dispersent pas et qu'ils soient sur que l'entraîneur possède un discours cohérent.

Le foot est un sport de duels et de frappes. Des duels à gagner partout sur le terrain et des frappes de balles à réaliser correctement pour conserver la balle (passes) ou marquer (tirs au but) le tout au service de l'équipe. Guy Roux : « Le maître mot c'est l'abnégation. C'est tout donner pour son équipe et s'oublier soi même. »

Dans un premier temps se baser sur les fondamentaux :

- Une grande diversité pour surprendre l'adversaire dans le jeu court et le jeu long ( l'aisance technique est essentielle)
- Importance capitale du jeu sans ballon. Courir pendant 90 minutes pour faire des appels, créer des espaces,...
- Aimer le duels en 1c1, provoquer son adversaire.
- Conserver le ballon pour maîtriser l'adversaire physiquement, techniquement et tactiquement. Suivre l'exemple de l'Espagne à l'euro 2008. « Si on prend le ballon de la 1<sup>ère</sup> et on le rend à la 95<sup>ème</sup> minute, minimum on fait match nul. »
- Montrer ses compétences et son travail en faisant passer de l'émotion.

Puis insister sur les points important :

- Si le terrain est divisé en plusieurs carrés de 5m par 5m, il est important de faire trois passes courtes dans un et passer dans un autre. Fixer d'un côté et déplacer le jeu de l'autre côté.
- Percussion d'un joueur venu lancé de derrière pour créer le surnombre (transpercer les lignes).
- Exploiter la largeur (l'adversaire peut réduire la profondeur par le hors jeu mais pas la largeur) puis trouver des points de fixation dans l'axe.
- Recherche du jeu vertical (en profondeur) 10 à 15 mètres très rapidement dans les intervalles.
- Avoir des situations de 1-2 pour effacer rapidement les joueurs adverses mais celles-ci demandent des automatismes (les groupes de joueurs changent chaque année).
- Le jeu dans les intervalles mais il demande beaucoup de capacité technique surtout dans « les carrés de la mort » dans les 35 derniers mètres.
- La transition (temps de réaction très court dans une situation de défense qui passe à l'attaque). Passer de défenseur à attaquant en le moins de temps possible. A quelle vitesse peut-on se retrouver dans les 18 mètres adverses si on récupère dans nos 18 ?

Les objectifs offensifs :

- Réaliser le décalage pour frapper
- Passer dans le dos de la défense
- Faire courir la défense vers son but
- Fixer les adversaires dans une zone et déborder dans une autre.

La difficulté est de faire appliquer tous les points par les joueurs, on obtient alors de grandes chances de remporter la rencontre, malheureusement l'équipe adverse n'est pas toujours d'accord.