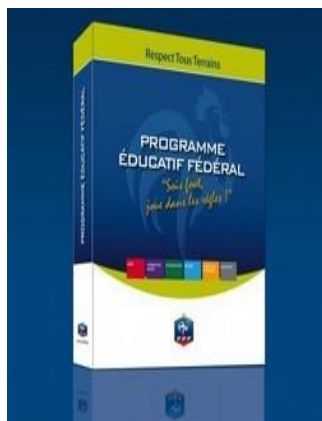




PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL



Fiche action P.E.F. 2017/2018

C.S. PONT DU CHATEAU FOOTBALL

Santé	Engagement Citoyen	Environnement	Fair-Play	Règles du jeu et Arbitrage	Culture Foot
-------	--------------------	---------------	-----------	----------------------------	--------------

U6-U9	U10-U13	U14-U19
-------	---------	---------

Intitulé de l'action	« ARBITRAGE DES JEUNES PAR LES JEUNES »
Date de l'action	Mercredi 28 Février 2018
Public concerné	Joueurs U12-U13 et leurs éducateurs.
Responsable de l'action	Aldric CHANCIoux référent PEF district du Puy de Dôme. Tawbane KANI arbitre Elite Régionale (ER) de la Laura Foot Groupe projet PEF CS Pont du Château Educateurs U12/U13 CS Pont du Château Mohammed REGAIEG arbitre du club

Equipe Chargée de la mission	Tâches à accomplir	Qui ?	Quand ? Où ?
	1 atelier vidéo sur la règle du hors-jeu (explications + situations pratiques) 1 atelier pratique « gestes de l'arbitre » 1 atelier pratique « arbitrage de match »	Réfèrent PEF district du Puy de Dôme Arbitre de ligue U12/U13 CS Pont du Château et leurs éducateurs Arbitre du club Groupe Projet PEF du club	Mercredi 28 Février 2018 de 15h00 à 17h00 au club house et sur le terrain annexe du stade Léon BAGET.

Les moyens matériels et humains	<ul style="list-style-type: none"> - Coupelles / Jalons (4 terrains de 10x20 m) - Ballons / chasubles - Un vidéoprojecteur - Un ordinateur - Educateurs de chaque équipe - Réfèrent PEF du district - Arbitre de ligue-Arbitre du club-Groupe projet PEF. - 30 joueurs du groupe U12/U13.
----------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Résumé de l'action	<ul style="list-style-type: none"> - Vidéo explication des règles loi du hors-jeu et situation de hors-jeu. - Fiche « chanson de gestes » avec explication de la réalisation de chaque geste. - Sur le terrain « jeu du miroir » chaque joueur doit réaliser les gestes effectués par le formateur avec un drapeau. - Match 2 contre 2 avec des arbitres assistants sur le côté pour signaler les différentes actions (hors-jeu-touche-sortie de but...)
Commentaires	<ul style="list-style-type: none"> - Mauvaises conditions météorologiques pour les exercices terrains (froid-neige) - Bonne participation des joueurs et éducateurs. - Nombreuses questions des joueurs sur la formation arbitre. - Action suivi d'une dégustation de crêpes préparées par les parents et éducateurs.

ARBITRAGE

CHANSON DE GESTES

Connaissez-vous les gestes de l'arbitre et de ses assistants ? Comment différencier un coup franc d'un corner ou d'un six mètres ? Ce petit guide illustré répond à toutes vos questions.
Par Philippe Mayen et Xavier Thibault



LE COUP FRANC

Du bras, l'arbitre indique la direction du coup franc direct.



LE COUP FRANC INDIRECT

Plus à la verticale : le coup franc est indirect.



LE COUP DE PIED DE BUT

Le coup de pied de but, plus connu sous le nom de "six mètres". L'arbitre pointe (photo 3) et son assistant (photo 4) désignent conjointement la surface de but.



LA RENTRÉE DE TOUCHE

Recherche le jeu par une touche. L'arbitre (sur son bras, photo 5) et son assistant (sur son dos, photo 6) indiquent le sens d'attaque de l'équipe qui en bénéficie.



LE HORS-JEU

Drapeau tenu à la verticale (photo 9) : l'arbitre signale une position de hors-jeu. Le drapeau est effilé alors qu'un coup franc indirect (photo 2) peut survenir. L'arbitre pointe l'exactitude de son bras, sans désigner l'endroit où se trouve le joueur en faute (hors-jeu en l'absence de la terre) (photo 10), au milieu de terrain (photo 11) ou dans le côté du terrain (photo 12).



LE COUP DE PIED DE COIN

Coiner. Du plus exactement coup de pied de coin. Le directeur de jeu montre la direction de départ de son joueur. Il ne pointe en fait de la tête mais son drapeau (photo 8).



L'AVANTAGE

Les deux bras tendus vers l'avant, l'arbitre indique que le jeu se poursuit dans une situation "avantage".



LE PENALTY

Coups de pied de réparation. Sans interruption de jeu. L'arbitre désigne clairement le point de penalty (photo 13) pour sanctionner une faute commise dans la surface de réparation.



LE REMPLACEMENT

L'arbitre maintient son drapeau à l'horizontale entre ses deux bras levés : une équipe demande à effectuer un changement de joueur.

DIX ANS !
L'arbitrage est une profession exigeante. Il nécessite une formation continue et une expérience de terrain.

« CHANSON DE GESTES »

Photos



PHOTOS



PHOTOS



PHOTOS



PHOTOS



PHOTOS



PHOTOS

