



LIGUE RHÔNE-ALPES DE FOOTBALL

L'AMOUR DU JEU

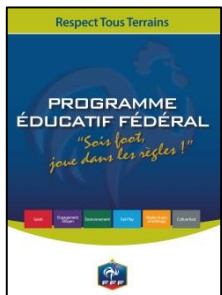
*« Sois foot, joue dans les règles ! »*

## Le Programme Educatif Fédéral *Fiche « action »*



### FC CHAMBOTTE

E.C. CHAMBOTTE



Référent P.E.F. (Élu du club) : DO BARREIRO Nuno

Mail : [fcchambotte73@gmail.com](mailto:fcchambotte73@gmail.com)

Référent P.E.F. (Technicien du club) : HENNEBELLE Théo

Mail : [theohennebelle@gmail.com](mailto:theohennebelle@gmail.com)

2017/2018



Santé

Engagement  
citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu  
et arbitrage

Culture foot



## Thématique : REGLES du JEU et ARBITRAGE

### Nom de l'action : Tenir le rôle d'arbitre central

#### OBJECTIF

- Sensibiliser les joueurs au rôle d'arbitre central
- Apprendre les règles du jeu afin de les faire appliquer en match
- Inciter les joueurs à devenir arbitre

#### DESCRIPTIF

- Présentation et explication du rôle de l'arbitre central
- Présentation et explication des règles du jeu à faire appliquer en match
- Arbitrage des matchs U11 et U13 par des joueurs U15 du club
- Roulement des arbitres et calendrier distribué aux joueurs

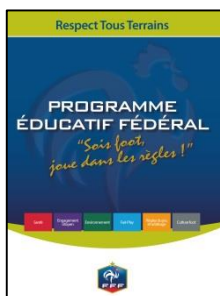
Date et lieu : 2<sup>ème</sup> partie de saison à La Biolle

Action annuelle

Catégorie(s) concernée(s) : U15

Nombre de participants : 23

E.C. CHAMBOTTE



2017/2018





Retour en images sur la manifestation :



1	2	date	10-mars	17-mars	24-mars	07-avr	28-avr	05-mai	26-mai
3	AHMETI	Ismail	2 (U11)	3 (U11,U13)	4 (U11,U13)	3 (U11,U13)	3 (U11,U13)	3 (U11,U13)	2 (U11)
4	BAUD	Evan			x		x		
5	BOUCHINDO	Matheo	x						
6	COLUCCI	Valentin	x						
7	CURIOTTI	Quentin			x				
8	DAGAND	Ludovic					x		
9	DAL MORO	Hugo					x		
10	DELON	Theo							
11	DENIZ	Ahmet							x
12	FARNIER	Noah		x					
13	GUIGNAUD	Cyprien		x					
14	KAMEL	Meziann							
15	KURT	Rahman			x				
16	LEVAILLANT	Teddy						x	
17	MACCHI SIRI	Timothee				x			
18	MADI	Noah							
19	NASUTI	Thomas				x			
20	PERON	Loic			x				
21	PETELLAT	Andy							x
22	RIONDET	Django						x	
23	SAROT	Lilian				x			
24	VIEIRA	Olivier		x					
25	VILLEMIN	Matteo						x	

