



Règlement du Futsal U17



Composition des équipes: 4 joueurs de champs + 1 gardien de but et 5 remplaçants maximum.

Qualification des joueurs : Tous les joueurs licenciés appartenant à la catégorie U16 et U17 (né en 2001 et 2002).

Le protocole: Au début et à la fin de chaque match les deux équipes et les arbitres s'alignent au centre du terrain et se saluent.

Les remplacements: Il n'y a pas de limite de remplacement. Un joueur peut entrer en jeu à partir du moment où le remplacé est sorti. Les remplacements s'effectuent au niveau de la ligne médiane et peuvent se faire à tout moment du match.

Le Tacle : Le tacle défensif est interdit et est sanctionné d'un CFD. Un tacle servant à récupérer un ballon, sans adversaire proche, ne sera pas sanctionné. La sortie au sol du gardien de but sera autorisée dans sa surface et sous condition qu'elle soit réglementaire.

Le hors-jeu: Il n'y a pas d'hors jeu en Futsal.

CFI et CFD: A chaque CFI et CFD sifflé, l'adversaire doit se mettre à 5 mètres du ballon.

Le coup de pied de réparation: Toute faute sanctionnée dans la surface de réparation se traduit par un coup de pied de réparation sur la ligne de la surface (6 mètres).

Les touches : Elles s'effectuent au pied. Le ballon devra être arrêté sur la ligne à l'endroit où il est sorti. Les adversaires devront se placer à 5 mètres du ballon (si cette distance n'est pas respectée et qu'un joueur influe sur le jeu, un CFD sera sifflé à l'endroit où le joueur a contrarié la remise en jeu). On ne peut pas marquer directement sur une touche (un autre joueur doit obligatoirement toucher le ballon). A partir du moment où le ballon est posé sur la ligne, le joueur dispose de 4 secondes pour le jouer (au-delà du temps imparti, la touche passe à l'équipe adverse).

Les coups de pied de coin : Ils s'effectuent au pied. Le ballon doit être arrêté dans l'arc de cercle. Le joueur dispose de 4 secondes pour le jouer (au-delà du temps imparti, l'arbitre sifflera une sortie de but pour l'équipe adverse). Les adversaires devront se placer à 5 mètres du ballon (si cette distance n'est pas respectée et qu'un joueur influe sur le jeu, un CFD sera sifflé à l'endroit où le joueur a contrarié la remise en jeu).

Les remises en jeu du gardien: que ce soit sur un coup de pied de but (6 mètres) ou lorsqu'il s'est saisi du ballon à la main, le gardien doit obligatoirement relancer le ballon à la main. Si le gardien reçoit une passe en retrait ou si il intercepte un ballon au pied, il a la possibilité de relancer au pied sur la totalité du terrain. Le gardien a 4 secondes pour relancer. Si ce temps n'est pas respecté l'arbitre siffle un CFI dans le rond central en faveur de l'équipe adverse.

Après un but: L'engagement s'effectue au rond central.

Sur un ballon qui touche le plafond: L'équipe adverse repartira sur une remise en touche au niveau de l'infraction.

Temps de jeu:

Pour une **Poule de 5 : 1 x 12 min**, soit un temps de jeu total de 48 minutes par équipe.

Pour une **Poule de 6 : 1 x 10 min**, soit un temps de jeu total de 50 minutes par équipe.

Avertissement et expulsion :

Carton jaune : Expulsion du joueur jusqu'à la fin du match.

Carton rouge : Expulsion du joueur jusqu'à la fin du tournoi.

Calcul des points:

Match Gagné : 4 Pts

Match Nul : 2 Pts

Match Perdu : 1 Pt

Forfait ou pénalité : 0 Pt

Départager 2 équipes exaequos à la fin des rencontres de poule :

- 1) Equipe 1 prioritaire sur une équipe 2
- 2) Goal avérage particulier
- 3) Goal avérage général
- 4) Meilleure attaque
- 5) Meilleure défense
- 6) Séance de 3 tirs au but

Départager les 2 meilleurs 3ème des 3 poules :

- 1) Equipe 1 prioritaire sur une équipe 2
- 2) Plus grand nombre de point
- 3) Plus grand nombre de victoire
- 4) Plus grand nombre de but marqué
- 5) Plus petit nombre de but encaissé
- 6) Tirage au sort

ATTENTION

**C'EST A VOUS DE PREVOIR VOS BOUTEILLES D'EAU ET VOS GOUTERS CAR IL N'Y A PAS DE CLUB RECEVANT SUR CES PLATEAUX FUTSAL.
PENSEZ A UTILISER UNIQUEMENT LES BALLONS FUTSAL.**

