



LOI 13- COUPS FRANCS

PROCÉDURE

☞ **Le ballon est en jeu:**

➤ Quand il a été botté et **a clairement bougé** (sauf CF pour la défense dans sa SdR)





LOI 13- COUPS FRANCS

INFRACTIONS ET SANCTIONS

☞ **Coup franc avec adversaire qui ne se trouve pas à distance réglementaire:**

➤ A retirer SRA

☞ **Coup franc joué rapidement avec adversaire qui ne se trouve pas à distance réglementaire et intercepte le ballon:**

➤ Laisser jouer

➤ ***Cependant, un adversaire empêchant délibérément l'exécution d'un coup franc doit être averti pour avoir retardé la reprise du jeu***



LOI 14- PÉNALTY

PROCÉDURE

👉 Le ballon doit être *immobile* et placé sur le point de penalty

👉 Le ballon est en jeu lorsqu'il a été botté et *a clairement bougé*

👉 *Le penalty est terminé lorsque le ballon arrête de bouger, est hors du jeu ou quand l'arbitre interrompt le jeu pour une infraction aux Lois du Jeu*



LOI 14- PÉNALTY

FAUTES COMMISES ENTRE LE COUP DE SIFFLET ET LE BOTTÉ

	Résultat du penalty	
	BUT	PAS BUT
Empiètement d'un joueur attaquant	A retirer	C.F.I.
Empiètement d'un joueur en défense	But	A retirer
Faute du gardien de but	But	A retirer + avertissement pour le gardien
Ballon botté vers l'arrière	C.F.I.	
Feinte illégale	C.F.I. et avertissement au tireur	
Mauvais tireur	C.F.I. et avertissement pour le mauvais tireur	



LOI 14- PÉNALTY

INFRACTIONS ET SANCTIONS

☞ Feinte illégale:

- Marqué un temps d'arrêt dans sa course est autorisé
- *Faire semblant de botter après avoir terminé sa course est **une feinte illégale***
- *Marquer un temps d'arrêt après la course d'élan sans pour autant faire semblant de botter est considéré comme **une feinte illégale***

La dernière foulée et le tir doivent constituer un ensemble fluide, un même mouvement