

SAMEDI, 25 FEVRIER

14H

TOURNOI



POKER

TOURNAMENT -TEXAS HOLD'EM NO LIMIT-



Organisé par le Groupe Sportif de Neuves-Maisons

Salle Jean L'HÔTE

Place Ernest POIRSON

54230 NEUVES-MAISONS



Ouverture des portes à 13H, début du Tournoi 14H.

1er Prix
1 TV LED Toshiba 42" full HD



2ème Prix
1 PC portable Compaq



3ème Prix
1 Console Wii + Mario Kart



4ème Prix

1 Home cinéma Sony 5.1



7ème Prix
1 Disque dur ext. 640 go



8ème Prix
1 Appareil photo 12 MP



9ème Prix
1 Imprimante canon 3 en 1



10ème Prix
1 Clé USB 32 Go



6ème Prix

1 Caméscope Full HD



Inscription (buy in) : 20€

Nombre maxi de joueurs: 96

Cave de 5000 jetons - Tables de 8 joueurs.
Une recave et un add-on maxi par joueur.
Augmentation des blinds toutes les 15 min.
Blinds: 25/50 - 50/100 - 75/150 - 100/200 ...

Buvette, bonne ambiance et restauration sur place

☒ **Infos & inscriptions : Stéphane : 06.10.33.78.93** ☒

Règlement complet du tournoi à télécharger sur notre site : <http://gsnm-footeo.com>

BULLETIN D'INSCRIPTION

TOURNOI de POKER organisé par le Groupe Sportif de Neuves-Maisons
Samedi, 25 février 2012 à la Salle Jean L'Hôte de Neuves-Maisons à 14H.



NOM : _____

Prénom : _____

VILLE : _____

Nombre de réservation : _____ (merci de noter au dos les noms et prénoms des joueurs inscrit)

N° Tél : _____

Adresse mail : _____

Je règle la somme de 20 € par joueur :

Nbre joueur..... X 20€ =€ En espèces Par chèque*

*Chèque à l'ordre du GSNM : à retourner à l'adresse ci-dessous accompagné de ce bulletin d'inscription complété.

G.S.N.M. Stade André Courrier - 540, RUE PASTEUR - 54230 NEUVES-MAISONS



REÇU D'INSCRIPTION

TOURNOI de POKER organisé par le Groupe Sportif de Neuves-Maisons
Samedi, 25 février 2012 à la Salle Jean L'Hôte de Neuves-Maisons à 14H.



NOM..... Prénom.....

Validation G.S.N.M.

Nombre de joueur inscrit:
(merci de noter au dos les noms et prénoms des joueurs inscrit)

Somme réglée:.....€

exemplaire organisation

exemplaire joueur



REGLEMENT DU TOURNOI TEXAS HOLD'EM POKER

A - Date, Lieu et Horaire du Tournoi

Le tournoi se déroulera le **Samedi, 25 février 2012** à la salle Jean L'hôte de Neuves-Maisons :
Place Ernest Poirson - 54230 Neuves-Maisons (*parking collège Jules Ferry*).

L'épreuve débutera à 14h. Ouverture des portes à 13h.
Buvette et restauration sur place (*2€ les boissons et sandwichs*)

B - Type de Jeu et Direction du Tournoi

Le Jeu pratiqué sera le Texas Hold'em Poker, version « No Limit ».
Une seule recave et un seul add-on autorisé par joueur.

La Direction du Tournoi sera assurée par un Membre de l'association du GSNM.

La direction du Tournoi se réserve le droit, dans l'intérêt général, de modifier certaines dispositions réglementaires du Tournoi, ou de prendre des mesures spéciales en accord avec l'esprit du jeu et la réglementation officielle.

C - Inscription

Frais d'inscription (Buy in): **20 Euros** par personne

Les inscriptions seront officiellement validées uniquement après le règlement des 20€.

Les inscriptions ainsi que le règlement des 20 Euros peuvent s'effectuer directement au Stade André Courier de Neuves-Maisons (540, RUE PASTEUR - 54230 Neuves-Maisons).

Egalement par chèque (*à l'ordre du GSNM*) après avoir complété le bulletin d'inscription (page 2) à retourner à l'adresse ci-dessous :

G.S.N.M. 540, RUE PASTEUR - 54230 NEUVES-MAISONS

Renseignement des horaires de permanence ou toutes autres informations auprès de :

Stéphane LAURENT : **06.10.33.78.93** - **stef-laurent@club-internet.fr**

Nombre Maximum de joueurs : **96** (soit 12 tables de 8 joueurs) nombre minimum de joueurs : **50**

Le tournoi sera annulé si moins de 50 joueurs sont inscrits.

D - Matériel

Les jetons, les cartes et les tapis de jeux seront fournis par l'organisation.
Les tables seront composées de 8 places.

Une horloge de Tournoi appartenant à l'organisation décomptera les temps de chaque niveau de la structure.

L'utilisation des téléphones portables est interdite à la table, ainsi que tout objet susceptible d'entraver le bon déroulement du Jeu. Les périphériques « Audio » sont tolérés avec des écouteurs, de même que les casquettes et lunettes à verre fumés et autres.

E - Attribution des places et Organisation

Avant le début de l'épreuve, à l'inscription, chaque participant se verra attribué un numéro de joueur matérialisé par un ticket officiel que le joueur gardera pour toute la durée du tournoi. Ce ticket sera nécessaire pour la recave et le add-on, il devra être remis à la direction à la fin du tournoi.

Le Directeur du Tournoi, de manière aléatoire, attribuera à chaque joueur inscrit un numéro de table ainsi qu'un numéro de place bien définis, sans possibilité d'échange (maximum 8 joueurs par tables).

Une seule recave par joueur est autorisée durant les 6 premiers niveaux. Le montant de la recave est de 20€ pour une cave de 5000\$ en jetons. A l'issue du 6^{ème} Niveau, les recaves ne seront plus autorisées et à chaque élimination d'un joueur, celui-ci devra remettre son ticket d'inscription à la direction.

Un seul add-on par joueur est autorisé. Le add-on s'effectuera à l'issue du 8^{ème} niveau.
Add-on mini : 10€ pour 2500\$ en jetons - Add-on maxi : 20€ pour 5000\$ en jetons.

Un joueur inscrit peut « entrer » dans le Tournoi en retard ou « s'absenter » du Tournoi. Ses Blinds seront néanmoins prélevées normalement durant son absence.

Un joueur ne peut pas avoir deux fois de suite le Bouton (*sauf bouton mort**). Tout nouveau joueur à la table ne peut pas avoir le Bouton, ni être de Petite Blind. Dans ce dernier cas précis, il attendra que le Bouton passe après lui pour être servi. En tête à tête, le joueur de Petite Blind a le Bouton et parlera en premier avant le Flop.

**Bouton Mort. En Tournoi, lorsque le joueur de petite Blind est éliminé et qu'il n'est pas remplacé à temps, il aura virtuellement le Bouton (« Bouton Mort »), ce qui implique que le joueur qui était au Bouton l'aura exceptionnellement une deuxième fois de suite.*

Le Directeur du Tournoi peut décider à tout moment d'effectuer des transferts de joueur afin de rééquilibrer les tables, il a le droit, lors d'un transfert, de prendre toutes les mesures nécessaires en vue d'accélérer le placement d'un joueur à une table.

A la fin de certains niveaux, le Directeur du Tournoi procédera au change général des jetons de petites valeurs (*le décompte de temps sera stoppé*). Il pourra aussi procéder à des changes ponctuels pour des besoins de fluidité, et sans arrêt du décompte de temps.

F - Structure

Montant de la Cave unique : **5000\$ en jetons** (pour un « buy in » de 20€)

Montant de la recave : **5000\$ en jetons** (pour un « rebuy » de 20€)

Une seule recave autorisée par joueur durant les 6 premiers niveaux de blinds.

Montant du Add-on : 10€ minimum **2500\$ en jetons**, 20€ maximum **5000\$ en jetons**.

Un seul add-on autorisé par joueur à l'issue du 8^{ème} niveau.

Pas de ante.

Les Blinds augmenteront en proportion égale toutes les 15 minutes jusqu'au niveau 10, puis toutes les 10 minutes à partir du niveau 11 de la façon suivante :

- 1^{er} Niveau : 25 et 50
- 1^{ème} Niveau : 50 et 100
- 3^{ème} Niveau : 75 et 150
- 4^{ème} Niveau : 100 et 200
- 5^{ème} Niveau : 150 et 300
- 6^{ème} Niveau : 200 et 400
- 7^{ème} Niveau : 300 et 600
- 8^{ème} Niveau : 500 et 1000
- 9^{ème} Niveau : 750 et 1500
- 10^{ème} Niveau : 1000 et 2000
- 11^{ème} Niveau : 1500 et 3000
- 12^{ème} Niveau : 2000 et 4000
- 13^{ème} Niveau : 2500 et 5000
- 14^{ème} Niveau : 3500 et 7000
- 15^{ème} Niveau : 5000 et 10000
- 16^{ème} Niveau : 7500 et 15000
- 17^{ème} Niveau : 10000 et 20000
- 18^{ème} Niveau : 15000 et 30000
- 19^{ème} Niveau : 20000 et 40000
- 20^{ème} Niveau : 30000 et 60000

La relance minimum doit être obligatoirement égale à 2 fois la grosse Blind.

Une sur-relance minimum doit-être obligatoirement égale à 2 fois la relance précédente.

G - Pauses et arrêts du Jeu

Une pose de 15 minutes sera effectuée toutes les heures (environ) afin que chaque joueur puisse se détendre et se restaurer.

Durant chaque pause, tous les joueurs devront laisser leurs jetons dans le sachet plastique réservé à cet effet, ce sachet devra rester obligatoirement sur la table de jeu à la place réservée du joueur. Le « jeton dealer », devra être positionné à la place du prochain donneur.

À la fin de chaque pause, le jeu ne pourra reprendre qu'au signal du Directeur du Tournoi.

H - Table Finale (10 joueurs)

Dès qu'il restera 10 joueurs, ils seront regroupés sur une table dont les places seront attribuées de manière aléatoire. Ce sera la table finale du Tournoi.

Au début de la Finale, le Bouton sera tiré au sort.

I - Règles d'arbitrage et comportement des joueurs

Un joueur est tenu d'appliquer les règles d'usage du tournoi et celles définies par l'organisation.

Les joueurs doivent respecter les autres joueurs, les «joueurs croupiers», ainsi que l'organisation ou le Directeur du Tournoi.

Pour tout manquement à ces obligations, les joueurs s'exposent à des sanctions :

Avertissement avant sanction, exclusion temporaire ou définitive.

Sanctions et Arbitrage. Pour tout litige (*portant sur le jeu lui-même ou le comportement des joueurs*), que le « joueur croupier » et les joueurs de la table ne parviennent pas à arbitrer eux-mêmes, ou pour tout autre différent, seul le Directeur du Tournoi et l'organisation sont habilités à rendre une décision d'arbitrage, donner un avertissement ou exclure momentanément ou définitivement un joueur.

Lorsqu'une relance à Tapis est faite, le croupier n'est pas tenu de compter le dit Tapis, à moins qu'un joueur impliqué dans le coup le demande.

Jetons ordonnés. Les joueurs doivent disposer leurs jetons devant eux de manière ordonnée et bien visible des autres joueurs de la table. Les deux cartes de chaque joueur doivent être tenues visibles et posées sur la table, et protégées de la vue des autres joueurs.

Tant qu'une enchère est possible, que le coup est ouvert, la parole prime. Dès lors qu'un joueur parle avant d'agir, sa parole l'engage devant les autres acteurs de la table.

Les options ne sont pas autorisées, ni les demandes de voir le Flop ou les cartes qui suivent lorsque le coup est terminé.

Les joueurs passifs (qui ne disposent pas de cartes en main), et les spectateurs, sont tenus de ne tenir aucun propos qui concerne le coup lui-même, de même qu'ils ne doivent pas manifester gestuellement : étonnement, approbation, dépit... et tout signe susceptible d'influencer le jeu.

Les joueurs actifs (qui disposent de cartes en main) peuvent s'exprimer sur le coup en cours, à la condition de ne révéler aucun élément de leur jeu, directement ou indirectement.

Règle dite de la « Vérité interdite ». Ils peuvent manifester quelques signes ou autres humeurs dans la limite de la correction, et dans l'esprit de la règle de la « vérité interdite ».

Toute somme mise à son tour ne peut être retirée, si elle est inférieure à la mise qui précède, elle doit alors être complétée à hauteur de cette dernière, sinon la main est brûlée et la somme perdue.

Ordre d'annonce des jeux et d'exhibition des mains « Le croupier demande au premier joueur à avoir relancé lors du dernier tour d'enchères de procéder à l'abattage de ses deux cartes puis à tous les autres joueurs lui succédant en allant dans le sens des aiguilles d'une montre. Dans le cas où aucun joueur n'a relancé durant le dernier tour d'enchères, le premier joueur à abattre ses cartes est celui ayant parlé en premier lors du dernier tour d'enchères. »

Aucun accord, ni négociation, ni proposition ne sont possibles tant que le coup est « ouvert », de même que les « remises », ristournes ou don de jetons ne sont pas autorisés pendant toute la durée du Tournoi.

Interventions : tant qu'un joueur n'a pas étalé sa main (et qu'elle reste protégée), aucun acteur passif ou actif, ni spectateur ne doit intervenir pour commenter son jeu ou sa main.

Carte retournée par accident :

- Si c'est une main foldée (couchée) : on retourne toute la main,
- Si c'est une main vivante : on ne retourne pas l'autre carte.

S'il ne reste que deux joueurs qui concourent dans le Tournoi, le joueur ayant le Bouton sera de petite Blind, et son adversaire sera de grande Blind ; le joueur de petite Blind sera premier de parole avant le Flop, puis par la suite ce sera le joueur de grosse Blind qui sera toujours premier de parole.

En l'absence d'un joueur, le « joueur croupier » est autorisé à manipuler ses jetons pour faire de la monnaie ou pour placer ses Blinds.

Cas Maldonnes : s'il y a « fausse donne » ou « maldonnes », le joueur dealer procède à une nouvelle donne. Le dealer ne sera pas sanctionné.

J - Distribution des Prix ou des Lots

La remise des Lots attribués aux joueurs se déroulera à la fin du tournoi.

Entre 50 et 60 joueurs : 6 joueurs récompensés

Entre 60 et 80 joueurs : 8 joueurs récompensés

Entre 80 et 96 joueurs : 10 joueurs récompensés

Exemple :

Si le tournoi comprend au moins 60 joueurs, voici le type de lots que l'on peut attribuer :

1^{er} Prix : Un téléviseur LCD full HD

2^{ème} Prix : Un ordinateur PC portable

3^{ème} Prix : Une console de jeux vidéo Wii

4^{ème} Prix : Un caméscope full HD numérique

5^{ème} Prix : Un home cinéma 5.1

6^{ème} Prix : Un appareil photo numérique

Pour tous renseignements, contacter Stéphane LAURENT :

Tél : 06.10.33.78.93

Mail : stef-laurent@club-internet.fr

Site officiel du G.S.N.M.

<http://gsnm.footeo.com>