

Proposer des activités différentes que celles que nous proposons habituellement, **plus LUDIQUES** et surtout plus « **FUN** ». Les enfants apprécient la diversité. Il est intéressant de leur faire découvrir d'autres manières de pratiquer le Football.



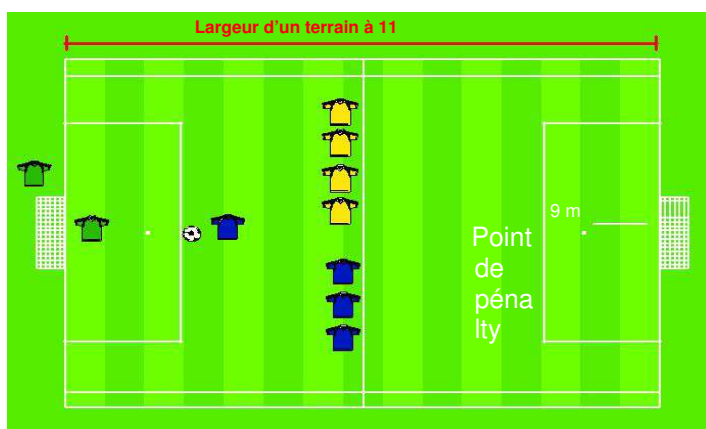
ÊTRE CITOYEN DU FOOT >>>>>>>>>> FIL ROUGE ÉDUCATIF >>>>>>>>>> ATELIERS ÉDUCATIFS

ORGANISATION : LES POINTS CLÉS

Une épreuve technique avant chaque rencontre :

Coup de pied de réparation »

Chaque rencontre est précédée d'une épreuve technique (coup de pied de réparation). En cas de match nul, le résultat de la série sera déterminant.



Chaque tour de coupe, et quelque soit la compétition, est organisé par plateau de 4 équipes.

Toutes les équipes se rencontrent (3 rencontres de 20 minutes).

Chaque rencontre est précédée d'une épreuve technique : 4 coups de pied de réparation

Avant chaque rencontre, 4 joueurs différents participent à l'épreuve technique. En cas d'égalité à la fin de la série, un 5^{ème} joueur de chaque équipe s'avance, et ainsi de suite, jusqu'à avantage d'une équipe à égalité de tirs.

Après les 6 rencontres du plateau, un classement est établi selon les modalités suivantes :

- ⚽ Cotation victoire sur une rencontre 5 points
- ⚽ Cotation Nul + victoire défi 3 points
- ⚽ Cotation Nul + défaite défi 2 points
- ⚽ Cotation perte du match 1 point

Déroulement du PLATEAU

1 ^{ère} rotation par tirage au sort				2 ^{ème} rotation			
MATCH 1	Équipe A	vs	Équipe B	MATCH 3	Vainqueur MATCH1	vs	Perdant MATCH 2
MATCH 2	Équipe C	vs	Équipe D	MATCH 4	Vainqueur MATCH2	vs	Perdant MATCH 1
3 ^{ème} rotation							
MATCH 5	Vainqueur MATCH1	vs	Vainqueur MATCH2	MATCH 6	Perdant MATCH 1	vs	Perdant MATCH 2

ATELIERS ÉDUCATIFS

ARBITRAGE ENVIRONNEMENT

ENGAGEMENT CITOYEN

CULTURE FOOT

SANTÉ

FAIR-PLAY

RÈGLES DU JEU ET

