PROGRAMMATION DES DEFIS U13 GROUPE PREMIER NIVEAU

JOURNEE 2	JOURNEE 3	JOURNEE	JOURNEE 5	JOURNEE 6	JOURNEE 7	JOURNEE 8	JOURNEE 9
28/02/2016	05/03/2016	12/03/2016	19/03/2016	26/03/2016	02/04/2016	09/04/2016	23/04/2016
jonglages	Jonglages	Jonglages	jonglages	jonglages	jonglages	jonglages	jonglages
pied droit	tête	pied gauche	pieds alternés	pied droit	tête	pied gauche	pieds alternés
JOURNEE 10	JOURNEE 11	JOURNEE 12	JOURNEE 13	JOURNEE 14			<u> </u>
30/04/2016	07/05/2016	21/05/2016	28/05/2016	04/06/2016			
jonglages	jonglages	jonglages	jonglages	Jonglages			
pied droit	tête	pied gauche	pieds alternés	pied droit			

- Les 2 équipes sont concernées en même temps par le défi.
- Mettre les joueurs dans l'ordre de la feuille de match.
- Tous les joueurs participent au défi.
- En cas de différence numérique, faire repasser un ou plusieurs joueurs ayant perdu leur défi, afin que tous les joueurs participent.
- Les joueurs doivent réaliser un maximum de 50 jonglages.
- 2 essais par surface, le meilleur est conservé.
- Le départ du défi s'effectue au pied (à la main pour le défi tête)
- Les 2 joueurs font leurs 2 essais chacun leur tour.
- Les surfaces de rattrapage (cuisse, poitrine, pied faible) ne sont pas autorisées.

Equipe A			Equipe B		
	Nombre de jonglages	Points		Nombre de jonglages	Points
1			1		
2			2		
3			3		
4			4		
5			5		
6			6		
7			7		
8			8		
9			9		
10			10		
11			11		
12			12		
TOTAL			TOTAL		

Dans la case points :

- 1 point au joueur qui gagne son défi
- 0 au joueur qui perd.

Dans la case total :

Additionner le nombre de point remporté par chaque équipe.

En cas d'égalité parfaite faire repasser un joueur pour les départager.

Dans la case Résultat :

3 points à l'équipe qui gagne

1 point à l'équipe qui perd.

O point à l'équipe qui ne fait pas le défi

RESULTAT DU DEFI					
EQUIPE A	EQUIPE B				