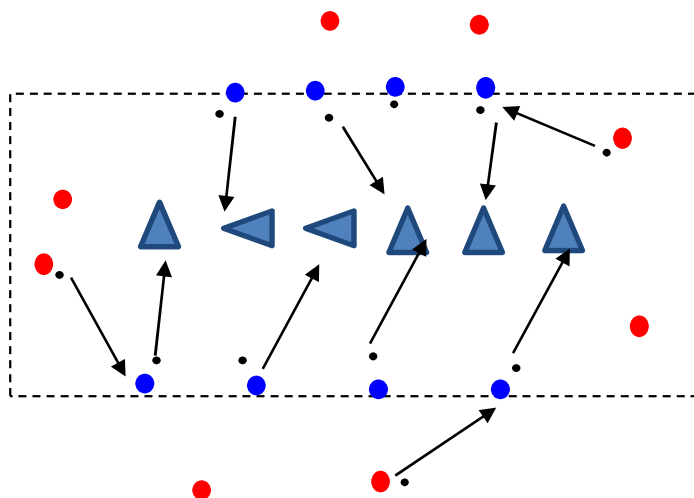


## PLATEAU EVEIL DU 9 OCTOBRE 2010

### JEU : "TOMBER LES QUILLES"

15 MNS



**Ne pas oublier de prévoir les plots sur les 2 aires de jeu**

#### **Le jeu :**

Au signal, faire tomber toutes les quilles le plus rapidement possible ! **→ 3 mns maxi !!!!**  
pendant les bleus essaient de faire tomber les quilles, les rouges sont ramasseurs de balles sans perturber le tir des bleus.

les rôles sont ensuite inversés.

faire plusieurs manches afin de déterminer un vainqueur !

#### **Remarque :**

la distance entre les joueurs et les quilles peut être variable de 5 à 8 mètres ou plus...

**trouver une distance afin qu'il y ait un bon équilibre entre les échecs et les réussites de l'ensemble des joueurs...**

#### **Matériels à prévoir par terrains :**

10 ballons par terrains (prévoir 5 ballons par équipe)

Couppelles pour délimiter la distance de tir

un certains de nombre de plots à faire tomber (6 à 10 plots par terrain)