

# JOUR DE COUPE U13

## SAMEDI 14 OCTOBRE 2017

### A 13H30

#### PROGRAMMATION DES PLATEAUX JOUR DE COUPE U13

Vesoul, le 21 septembre 2017

#### **PRINCIPES DE BASE**

Le club local, chargé de l'organisation du plateau désigne un responsable qui sera aidé par un dirigeant de chaque équipe présente.

10 plateaux de 3 et 4 plateaux de 2 sont organisés.

En cas d'absence d'une équipe sur un plateau de 3 équipes : match de 2 x 30 minutes.

L'arbitrage sera assuré par un dirigeant (licencié) d'une équipe non concernée par la rencontre en cours, se munir d'un sifflet et d'un chronomètre.

1 équipe qualifiée par plateau.

Prochain tour : finale départementale (16 équipes : 14 équipes qualifiées + Lure JS et Vesoul Fc)

**CLASSEMENT** : Par addition de points :

Match gagné = 4 points

Match nul – vainqueur des tirs aux buts = 3 points

Match nul – perdant des tirs aux buts = 2 points

Match perdu = 1

Pénalité/équipe forfait = 0

**En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre deux équipes départage de la façon suivante :**

- Résultat de la rencontre entre les deux équipes ex aequo (match ou résultats des tirs aux buts en cas d'égalité)

**En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre les trois équipes départage de la façon suivante :**

- Différence entre buts marqués et encaissés sur l'ensemble des matches,

- Si égalité : meilleure attaque sur l'ensemble des matches joués,

#### **ORGANISATION**

##### **POUR LES GROUPES DE 3**

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C
- Chaque équipe réalise :
  - 2 matchs de 30 minutes
  - 2 séries de 6 tirs aux buts (une avant chaque rencontre).

## POUR LES GROUPES DE 2 :

- Chaque équipe réalise :
  - 1 match de 30 minutes
  - 1 série de 6 tirs aux buts (une avant la rencontre).

### **ORGANISATION DES TIRS AU BUT.**

- Les tirs au but ont lieu avant la rencontre.
- Avant chaque rencontre, 6 joueurs par équipe doivent tirer un tir au but. En cas d'égalité après 6 tirs, désigner des joueurs supplémentaires pour avoir un vainqueur (formule mort subite).
- **Tous les joueurs présents lors du plateau à 3 équipes doivent tirer au moins un tir au but y compris le gardien (soit avant le premier match, soit avant le deuxième match)**
- L'équipe qui remporte les tirs au but, gagnera le match en cas d'égalité lors du match (et marquera 3 points).
- **Ordre des matchs : temps de jeu 30 minutes. (Rappel : la Pause coaching dure 2 minutes)**
  - **13H30 : Match 1** : Tirs aux buts entre A et B puis match A contre B
  - **14H20 : Match 2** Tirs aux buts puis match C contre perdant du match 1
  - **15H10 : Match 3** : Tirs aux buts puis match C contre gagnant du match 1

## POUR LES GROUPES DE 2

- 1 match de 2 X 30 minutes et 1 série de 6 tirs aux buts avant la rencontre.

### **ORGANISATION DES TIRS AU BUT.**

- Les tirs au but ont lieu avant la rencontre.
- Avant la rencontre 6 joueurs de chaque équipe doivent tirer un tir au but. En cas d'égalité après 6 tirs, désigner des joueurs supplémentaires pour avoir un vainqueur (formule mort subite).
- L'équipe qui remporte les tirs au but, gagnera le match en cas d'égalité lors du match.
- Ordre des matchs : temps de jeu 2 X 30 minutes.
  - **13H30 Match 1 : Tirs aux buts entre A et B puis match A contre B**

**Veillez prendre connaissance du tirage au sort effectué lors de la commission compétition du mardi 19 septembre, avec deux secteurs géographiques :**

### **A PESMES**

Fc 2 Vels  
Port/Saône  
Val de Pesmes

## **A COMBEAUFONTAINE**

Fc La Romaine  
Groupement Haut Val Saône  
Perrouse 3

## **A AUTET**

Fc 4 Rivières  
Perrouse 2  
Vesoul Fc 2

## **A MARNAY**

Groupement La Saône  
Marnay  
Rioz/Etuz/Cussey 2

## **A ARC LES GRAY**

Groupement Arc Gray/Autrey  
Fc 4 Rivières 2  
Noidans Vesoul

## **A RIOZ**

Perrouse  
Rioz/Etuz/Cussey

## **A AMANCE**

Amance/Corre/Polaincourt  
Marnay 2

## **A FOUGEROLLES**

Fougerolles 2  
Groupement Mille Etangs  
Haute Lizaine Pays Héricourt

## **A JASNEY**

Breuches  
Jasney  
Luxeuil

## **A TREMOINS**

Haute Lizaine Pays Héricourt 2  
Pays Minier 2  
Vallée Breuchin

## **A LARIANS**

Dampierre/Linotte  
Fougerolles  
Larians

## **A LURE**

Entente Haute Vallée Ognon/Magny Vernois  
Groupement Frotey Colombe  
Lure JS 2

## **A PLANCHER**

Jasney 2  
Pays Minier

## **A CORRE**

Francheville  
Uf Coney

## **Exempts :**

Lure JS et Vesoul Fc (Ligue).

**La commission organisation Compétitions,**