

JOUR DE COUPE U13 SAMEDI 14 OCTOBRE 2017 A 13H30

PROGRAMMATION DES PLATEAUX JOUR DE COUPE U13

Vesoul, le 21 septembre 2017

PRINCIPES DE BASE

Le club local, chargé de l'organisation du plateau désigne un responsable qui sera aidé par un dirigeant de chaque équipe présente.

10 plateaux de 3 et 4 plateaux de 2 sont organisés.

En cas d'absence d'une équipe sur un plateau de 3 équipes : match de 2 x 30 minutes.

L'arbitrage sera assuré par un dirigeant (licencié) d'une équipe non concernée par la rencontre en cours, se munir d'un sifflet et d'un chronomètre.

1 équipe qualifiée par plateau.

Prochain tour : finale départementale (16 équipes : 14 équipes qualifiées + Lure JS et Vesoul Fc)

CLASSEMENT : Par addition de points :

Match gagné = 4 points

Match nul – vainqueur des tirs aux buts = 3 points

Match nul – perdant des tirs aux buts = 2 points

Match perdu = 1

Pénalité/équipe forfait = 0

En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre deux équipes départage de la façon suivante :

- Résultat de la rencontre entre les deux équipes ex aequo (match ou résultats des tirs aux buts en cas d'égalité)

En cas d'égalité de points à la fin du plateau entre les trois équipes départage de la façon suivante :

- Différence entre buts marqués et encaissés sur l'ensemble des matches,

- Si égalité : meilleure attaque sur l'ensemble des matches joués,

ORGANISATION

POUR LES GROUPES DE 3

- Chaque équipe tire une lettre au sort : A/B/C
- Chaque équipe réalise :
 - 2 matchs de 30 minutes
 - 2 séries de 6 tirs aux buts (une avant chaque rencontre).

POUR LES GROUPES DE 2 :

- Chaque équipe réalise :
 - 1 match de 30 minutes
 - 1 série de 6 tirs aux buts (une avant la rencontre).

ORGANISATION DES TIRS AU BUT.

- Les tirs au but ont lieu avant la rencontre.
- Avant chaque rencontre, 6 joueurs par équipe doivent tirer un tir au but. En cas d'égalité après 6 tirs, désigner des joueurs supplémentaires pour avoir un vainqueur (formule mort subite).
- **Tous les joueurs présents lors du plateau à 3 équipes doivent tirer au moins un tir au but y compris le gardien (soit avant le premier match, soit avant le deuxième match)**
- L'équipe qui remporte les tirs au but, gagnera le match en cas d'égalité lors du match (et marquera 3 points).
- **Ordre des matchs : temps de jeu 30 minutes. (Rappel : la Pause coaching dure 2 minutes)**
 - **13H30 : Match 1** : Tirs aux buts entre A et B puis match A contre B
 - **14H20 : Match 2** Tirs aux buts puis match C contre perdant du match 1
 - **15H10 : Match 3** : Tirs aux buts puis match C contre gagnant du match 1

POUR LES GROUPES DE 2

- 1 match de 2 X 30 minutes et 1 série de 6 tirs aux buts avant la rencontre.

ORGANISATION DES TIRS AU BUT.

- Les tirs au but ont lieu avant la rencontre.
- Avant la rencontre 6 joueurs de chaque équipe doivent tirer un tir au but. En cas d'égalité après 6 tirs, désigner des joueurs supplémentaires pour avoir un vainqueur (formule mort subite).
- L'équipe qui remporte les tirs au but, gagnera le match en cas d'égalité lors du match.
- Ordre des matchs : temps de jeu 2 X 30 minutes.
 - **13H30 Match 1 : Tirs aux buts entre A et B puis match A contre B**

Veillez prendre connaissance du tirage au sort effectué lors de la commission compétition du mardi 19 septembre, avec deux secteurs géographiques :

A PESMES

Fc 2 Vels
Port/Saône
Val de Pesmes

A COMBEAUFONTAINE

Fc La Romaine
Groupement Haut Val Saône
Perrouse 3

A AUTET

Fc 4 Rivières
Perrouse 2
Vesoul Fc 2

A MARNAY

Groupement La Saône
Marnay
Rioz/Etuz/Cussey 2

A ARC LES GRAY

Groupement Arc Gray/Autrey
Fc 4 Rivières 2
Noidans Vesoul

A RIOZ

Perrouse
Rioz/Etuz/Cussey

A AMANCE

Amance/Corre/Polaincourt
Marnay 2

A FOUGEROLLES

Fougerolles 2
Groupement Mille Etangs
Haute Lizaine Pays Héricourt

A JASNEY

Breuches
Jasney
Luxeuil

A TREMOINS

Haute Lizaine Pays Héricourt 2
Pays Minier 2
Vallée Breuchin

A LARIANS

Dampierre/Linotte
Fougerolles
Larians

A LURE

Entente Haute Vallée Ognon/Magny Vernois
Groupement Frotey Colombe
Lure JS 2

A PLANCHER

Jasney 2
Pays Minier

A CORRE

Francheville
Uf Coney

Exempts :

Lure JS et Vesoul Fc (Ligue).

La commission organisation Compétitions,