



DISTRICT DE FOOTBALL  
DE HAUTE SAONE



# *GUIDE DE LA PRATIQUE*

## *U11/U13*



*Stéphanie Barbier, CDFA*

# Guide du football d'animation

SAISON 2017 /2018

## LE FOOT, UN JEU MAGNIFIQUE !

Nous, éducateurs, sommes là pour les accompagner dans leur vie de futurs joueurs et citoyens. Notre devoir est de leur transmettre tout notre savoir. **Comme tout jeu, il y a des règles que l'on se doit de connaître pour pouvoir les transmettre, les appliquer et les faire respecter.**

Notre comportement doit rester irréprochable en toute circonstance, car pour nos joueurs nous sommes un exemple, un modèle qu'ils vont observer, tester et surtout copier.

L'éducateur doit s'efforcer de prendre du recul sur les rencontres, dédramatiser la défaite et rester humble dans la victoire.

Chez les jeunes le résultat ne compte pas ; l'important étant la formation du joueur. **Le travail effectué tout au long de la saison doit permettre aux jeunes de s'épanouir dans leur passion.**

Il est tellement agréable de voir le sourire des enfants à leur arrivée au stade, juste à l'idée de jouer au foot.

Voilà ce qui fait vivre notre passion !!!



# Programme Éducatif Fédéral

**P**

## PLAISIR

- ✓ Privilégier le beau geste ou le beau jeu,
- ✓ Vivre avec enthousiasme et générosité son match,
- ✓ Partager des émotions sans exubérance avec ses partenaires...



**R**

## RESPECT

- ✓ Contribuer à la bonne entente au sein de l'équipe,
- ✓ Reconnaître les belles actions de l'adversaire,
- ✓ Porter les consignes de l'éducateur ou de l'arbitre...



**E**

## ENGAGEMENT

- ✓ Avoir le goût de l'effort et du dépassement,
- ✓ Être un capitaine exemplaire,
- ✓ Continuer à jouer tout le match, même largement mené...



**T**

## TOLÉRANCE

- ✓ Minimiser l'erreur d'un partenaire,
- ✓ Accepter d'être remplacé,
- ✓ Favoriser l'acceptation de l'erreur arbitrale...

**S**

## SOLIDARITÉ

- ✓ Réconforter un équipier en difficulté,
- ✓ Rester unis dans la défaite,
- ✓ Se comporter comme un remplaçant exemplaire...



# LES U11 NES EN 2008-2007



L'ENFANT EST ÂGÉ DE 9 ANS/10 ANS, EN CLASSE DE CM1/CM2

- Il est curieux,
- Il a une volonté d'apprendre,
- Il est altruiste : regard tourné vers les autres,
- Il a besoin de s'affirmer,
- Il est en capacité de raisonner sur des schémas collectifs simples,
- Il acquiert ses premières responsabilités.

**« L'ENFANT SE CONSTRUIT AU COEUR DU JEU »**

## L'ORGANISATION DE LA SAISON :

- Samedi 9 Septembre 2017 (matin) : La rentrée du foot (par groupe de brassage)
- Phase de brassage jusqu'aux vacances de la toussaint, par poule de 8 ou 9 équipes.
- Plateaux à 3 équipes avec défis jonglages au début du plateau et matchs de 25 minutes (2 matchs par équipe)
- Après les vacances de la toussaint : groupes de niveaux à 6 équipes, avec match aller-retour sur le reste de la saison. Un défi + match
- 5 Mai (date à confirmer) - Festival U11 : rassemblement de 16 équipes (qualification des équipes sur critères sportifs et structurels)
- Futsal
- Interclubs tennis-ballon (sur inscription).
- Concours jonglages sur toute la saison.



# | Critères de qualification des équipes U11 pour la finale départementale Festival U11

## Critères sportifs /180 points

- 1 - Résultat de la phase brassage : **80 points**
- 2 - Résultat de la phase critérium : **80 points**
- 3 - Participation au futsal : **20 points**

## Critères structurels /120 points

- 1 - Présence du club à la réunion rentrée du foot : **30 points**
- 2 - Retour questionnaire encadrement école de foot : **30 points**
- 3 - Educateurs formés : **30 points**
- 4 - Inscription au programme éducatif fédéral (PEF) et retour d'au moins une fiche action PEF concernant la catégorie U11 : **30 points**

## Retrait de points :

- Forfait plateaux ou matchs : - **20 points**  
Absence de défis : - **20 points**  
Sanction commission discipline : **éliminatoire**

**16 équipes de clubs différents participeront à la finale départementale.**

# LES DEFIS TECHNIQUES EN U11

## POUR LA PHASE BRASSAGE :

Le défi est à réaliser en début de plateau. Les 3 équipes ensemble.

- Brassage 1 : défi jonglages pied fort et Tête
- Brassage 2 : défi jonglages pied fort et Tête
- Brassage 3 : défi jonglages pied fort et Tête
- Brassage 4 : défi jonglages pied fort et Tête

## POUR LA PHASE CRITERIUM : 4 DEFIS

Le défi est à réaliser avant le match. Les 2 équipes ensemble.

- Défi jonglages pied fort et Tête
- Défi conduite
- Défi vitesse-maîtrise
- Défi tir

# DEFIS PHASE BRASSAGE

## A REALISER A CHAQUE PLATEAU

### LE DEFI JONGLAGES PIED FORT EN U11

- Les 3 équipes sont concernées en même temps par ce défi.
- Mettre les joueurs dans l'ordre de la feuille de match. Mettre les joueurs par 3.
- Tous les joueurs participent au défi.
- En cas de différence numérique, faire repasser un ou plusieurs joueurs ayant perdu leur défi, afin que tous les joueurs participent.

#### Objectif du défi 50 contacts :

- Les joueurs doivent réaliser un maximum de 50 jonglages pied fort
- 2 essais par surface, le meilleur est conservé.
- Le départ du défi s'effectue au pied ou à la main.
- Les joueurs font leurs 2 essais chacun leur tour.
- Les surfaces de rattrapage (cuisse, poitrine, pied faible) sont autorisées, mais non comptabilisées.
- Les 3 joueurs vont ensemble dire leurs résultats à l'éducateur.
- Le total des 8 meilleurs joueurs par équipe est additionné.

### LE DEFI JONGLAGES TETE EN U11

- Les 3 équipes sont concernées en même temps par ce défi.
- Mettre les joueurs dans l'ordre de la feuille de match. Mettre les joueurs par 3.
- Tous les joueurs participent au défi.
- En cas de différence numérique, faire repasser un ou plusieurs joueurs ayant perdu leur défi, afin que tous les joueurs participent.

#### Objectif du défi 20 contacts :

- Les joueurs doivent réaliser un maximum de 20 jonglages tête.
- 2 essais par surface, le meilleur est conservé.
- Le départ du défi s'effectue à la main.
- Les joueurs font leurs 2 essais chacun leur tour.
- Les 3 joueurs vont ensemble dire leurs résultats à l'éducateur.
- Le total des 8 meilleurs joueurs par équipe est additionné.

# DEFIS PHASE CRITERIUM

## 1 DEFI A REALISER LORS DE CHAQUE RENCONTRE

### LE DEFI CONDUITE DE BALLE EN U11 - PHASE CRITERIUM

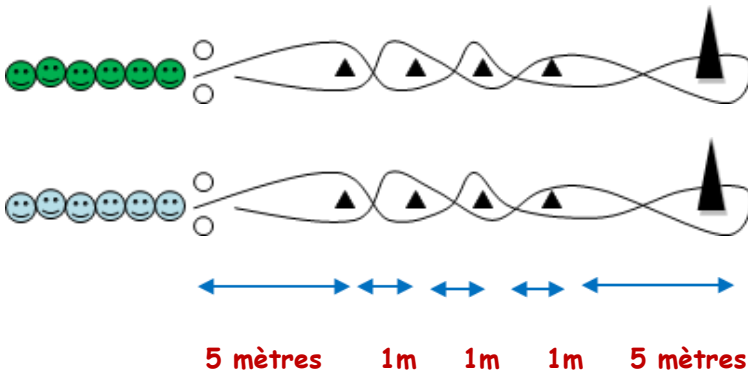
- Les 2 équipes sont concernées en même temps par ce défi.
- Le club recevant mettra en place 3 circuits identiques.
- Mettre les joueurs dans l'ordre de la feuille de match.
- Tous les joueurs participent au défi.
- En cas de différence numérique, faire repasser un ou plusieurs joueurs ayant perdu leur défi, afin que tous les joueurs participent.

#### Organisation du défi :

Au signal, les 2 joueurs font le parcours comme indiqué sur le dessin (les joueurs peuvent commencer par contourner le 1<sup>er</sup> cône par la droite ou à par la gauche).

Le 1<sup>er</sup> joueur qui passe la ligne de départ, balle au pied marque 3 points.

Le 2<sup>ème</sup> marque 1 point.





## LE DEFI VITESSE-MAITRISE EN U11 - PHASE CRITERIUM

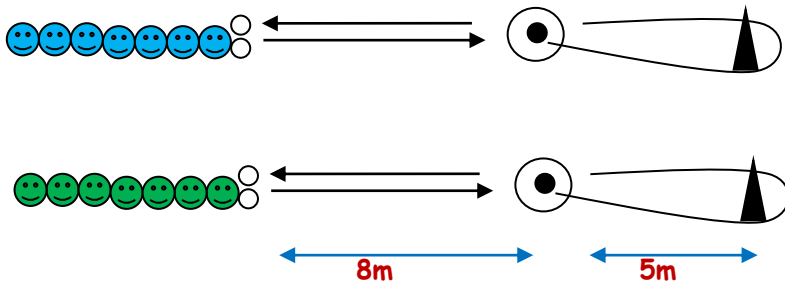
- Les 2 équipes sont concernées en même temps par ce défi.
- Le club recevant mettra en place 2 circuits identiques.
- Mettre les joueurs dans l'ordre de la feuille de match.
- Tous les joueurs participent au défi.
- En cas de différence numérique, faire repasser un ou plusieurs joueurs ayant perdu leur défi, afin que tous les joueurs participent.

### Organisation du défi :

Au signal, les 2 joueurs partent, sprintent sur 8 mètres, récupèrent le ballon dans le cerceau, conduisent le ballon, contournent le piquet, arrêtent le ballon dans le cerceau, puis sprintent jusqu'à l'arrivée.

Le 1<sup>er</sup> joueur qui passe la ligne de départ marque 3 points.

Le 2<sup>ème</sup> marque 1 point.



## LE DEFI TIRS EN U11- PHASE CRITERIUM

- Les 2 équipes sont concernées en même temps par ce défi.
- Mettre les joueurs dans l'ordre de la feuille de match.
- Tous les joueurs participent au défi.
- En cas de différence numérique, faire repasser un ou plusieurs joueurs ayant perdu leur défi, afin que les deux équipes effectuent le même nombre de tir.

### Organisation du défi :

- Chaque joueur tire (alternativement un joueur de l'équipe A et de l'équipe B).
- Inverser les gardiens rapidement.
- Le joueur part en conduite de balle de la ligne des 13 mètres.
- Il doit impérativement tirer avant le point de penalty.
- Si le but est marqué, le joueur marque un point pour son équipe.

### **ATTENTION :**

- Le ballon doit impérativement être en mouvement au moment du tir.
- Le gardien doit se trouver sur sa ligne au moment du départ en conduite de balle du joueur.
- L'équipe ayant marqué le plus de buts gagne le défi.

## LE DEFI JONGLAGES PIEDS FORT ET TETE EN U11- PHASE CRITERIUM

Idem phase brassage.

# LES U13 NES EN 2005-2006



L'ENFANT EST ÂGÉ DE 11 ANS / 12 ANS, EN CLASSE DE 6ÈME / 5ÈME

- Il développe l'esprit critique et le goût du risque,
- Il recherche de la confiance en soi,
- Il est curieux et a envie de progresser,
- Il bénéficie d'une croissance par pic,
- Il est dans une période de Fragilité osseuse, cartilagineuse et musculaire,
- Il se situe dans l'âge d'or des acquisitions motrices,
- Il a une capacité de raisonner sur des schémas collectifs plus complexes.

## L'ORGANISATION DE LA SAISON :

- Phase de brassage jusqu'aux vacances de la Toussaint, par poule de 8 ou 9 équipes. 2 Niveaux. Plateaux à 3 équipes avec défis jonglages au début du plateau et matchs de 30 minutes (2 matchs par équipe).
- A partir des résultats des groupes 1<sup>er</sup> niveau, constitution d'un groupe Elite à 9 équipes jouant pour l'accession ligue.
- Dans ce groupe les 2 premiers se qualifient directement pour le championnat promotion honneur, les équipes qui se classeront 3<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> joueront un plateau de barrage avec les équipes du DSHD, BM et Jura le samedi 25 novembre 2017 à Besançon.
- Pour les autres équipes après les vacances de la Toussaint, constitution de groupes de niveaux à 8 équipes, avec match aller-retour sur le reste de la saison.
- **Samedi 7 Avril 2017** : Festival U13 (coupe nationale) : rassemblement de 16 équipes (qualification avec les tours de coupe du 9 septembre et du 14 octobre). Puis finale régionale et finale nationale à Capbreton pour l'équipe qui remporte la finale régionale Bourgogne-Franche Comte. Classement par addition des points de matchs, de défis techniques, et du quizz lois du jeu et règles de vie.
- Pendant la période hivernale : Futsal

# DEFIS U13

## 1 DEFI JONGLAGE A REALISER LORS DE CHAQUE RENCONTRE PIED DROIT/PIED GAUCHE/TETE/ALTERNES

- Les 3 équipes sont concernées en même temps par ce défi.
- Mettre les joueurs dans l'ordre de la feuille de match. Mettre les joueurs par 3.
- Tous les joueurs participent au défi.
- En cas de différence numérique, faire repasser un ou plusieurs joueurs ayant perdu leur défi, afin que tous les joueurs participent.

### Objectif du défi 50 contacts :

- Les joueurs doivent réaliser un maximum de 50 jonglages de la surface indiquée.
- 2 essais par surface, le meilleur est conservé.
- Le départ du défi pied s'effectue au pied (sauf pour le défi jonglage tête).
- Les surfaces de rattrapage ne sont pas autorisées.
- Les 3 joueurs vont ensemble dire leurs résultats à l'éducateur.
- Le total des 8 meilleurs joueurs par équipe est additionné.

IDEM pour la phase criterium, les joueurs se mettent obligatoirement par 2 en fonction de l'ordre de la feuille de match pour faire le défi jonglages et vont ensemble annoncer les résultats à l'éducateur responsable du défi.



**Le respect des lois du jeu est un élément éducatif essentiel du Foot à 8.  
L'arbitrage des jeunes par les jeunes doit être favorisé.**

### TERRAIN DE JEU

- Le terrain doit avoir les dimensions suivantes : longueur 65 mètres, largeur : 50 mètres.
- Ces dimensions correspondent à un demi-terrain de jeu à 11.
- Les dimensions des buts sont de 6 x 2,10 mètres (tolérance 2 mètres). Ils doivent être fixés au sol, sur la ligne de touche du terrain à onze de préférence (les buts pivotants sont recommandés).
- **Une surface de réparation de 26 mètres (10 mètres de chaque côté des poteaux) sur 13 mètres doit être tracée au sol (sur terrain en herbe et stabilisé) et avec des bandes plastiques ou des coupelles (si possible plates) pour les terrains synthétiques.**
- Le cercle central a 6 mètres de rayon.
- Le point de réparation (pénalty) est placé à 9 mètres du but.
- Les remises en jeu (6 mètres) s'effectuent à 9 mètres de la ligne de but à droite ou à gauche (maxi 3 mètres) du point de réparation. **Cette remise en jeu devra obligatoirement être effectuée par le Gardien de but.** Dans le cas contraire, elle sera à recommencer et devra être effectuée par ce dernier.

### BALLON

Ballon utilisé : numéro 4 (63/66 cm de circonférence) convenablement gonflé.

### NOMBRE DE JOUEURS

**Une équipe se compose de 8 joueurs dont un gardien de but et de 4 remplaçants maximum.** Les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie (à la volée, type futsal). Les joueurs remplacés deviennent remplaçants. Une équipe présentant moins de 6 joueurs est déclarée forfait. **Les remplaçants et le(s) responsable(s) de l'équipe (2 maximum) doivent se trouver de part et d'autre du but à 11.** Tous les joueurs doivent participer au moins à 50 % du temps de jeu total.

### EQUIPEMENT

Identique à celui du jeu à onze. **Rappel : le port de protège-tibia est obligatoire.**

## ARBITRE

Identique à celle du jeu à onze. **Rappel : L'arbitrage peut être assuré par tout licencié sous réserve qu'il connaisse bien les règles du Foot à 8.**

En U13 L'arbitrage à la touche doit être réalisé par un joueur remplaçant.

## HORS JEU

**Pour les U11** : Uniquement dans les 13 derniers mètres (et pas seulement dans la surface de réparation).

**Pour les U13** : Identique à celle du jeu à onze : la zone de hors-jeu est délimitée par la ligne de but, les lignes de touche et la ligne médiane (moitié de terrain).

## LES COUPS FRANCS DIRECT

Un coup franc direct est accordé à l'équipe adverse du joueur qui, avec imprudence, témérité ou excès d'engagement :

- donne ou essaye de donner un coup (de pied, de poing, de tête...) à quelqu'un ;
- fait ou essaye de faire un croche-pied ;
- saute sur quelqu'un ;
- charge quelqu'un ;
- frappe ou essaye de frapper quelqu'un ;
- bouscule quelqu'un ;
- tacle **irrégulièrement** un adversaire ;
- déséquilibre quelqu'un ;
- tient quelqu'un y compris par le maillot ;
- crache sur quelqu'un ;
- lance quelque chose sur quelqu'un (ou le ballon) ;
- **touche délibérément** le ballon de la main ou du bras, ce qui ne s'applique bien sûr pas au gardien dans sa propre surface de réparation ;
- un coup franc direct est également accordé quand un remplaçant entre sur le terrain et influence le jeu.

## PENALTY

Un coup de pied de réparation (penalty) est accordé quand l'une de ces dix fautes est commise par un joueur dans sa propre surface de réparation, quel que soit l'endroit où se trouve le ballon à ce moment-là, pourvu qu'il soit en jeu.

## LES COUPS FRANCS INDIRECTS

Un coup franc indirect est accordé à l'équipe adverse si, à l'intérieur de sa propre surface de réparation, un gardien de but :

- garde le ballon en main pendant plus de six secondes avant de le relâcher ;
- touche une nouvelle fois le ballon des mains après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par un autre joueur ;
- **touche le ballon des mains sur une passe bottée délibérément par un coéquipier ;**
- touche le ballon des mains directement sur une rentrée de touche effectuée par un coéquipier.
- **dégage de volée ou de demi-volée.** Le gardien doit relancer à la main ou au pied en mettant au préalable le ballon au sol.

**Pour les fautes ci-dessus qui se situent à l'intérieur de la surface de réparation, la sanction est coup franc indirect à 13 mètres dans l'alignement de la faute avec mur à 6 mètres.**

### Signal de l'arbitre

L'arbitre signale le coup franc indirect en levant le bras au-dessus de la tête. Il maintient son bras dans cette position pendant l'exécution du coup franc et jusqu'à ce que le ballon touche un autre joueur ou ne soit plus en jeu.

### Le ballon pénètre dans le but

Un but ne peut être marqué que si le ballon entre dans le but après avoir touché un autre joueur.

- Si le ballon pénètre directement dans le but de l'équipe adverse, un coup de pied de but (6m) est accordé à celle-ci

### Procédure

Pour le coup franc direct comme pour le coup franc indirect, le ballon doit être immobile au moment de l'exécution, et l'exécutant ne doit pas retoucher le ballon avant que celui-ci ait été touché par un autre joueur.

## COUP DE PIED DE REPARATION

Identique à celle du football à onze, sous réserve de la modification de la distance du point de réparation : 9 mètres au lieu de 11.

## RENTREE DE TOUCHE

Identique à celle du football à onze, au moment de la rentrée de touche, l'exécutant doit

- faire face au terrain de jeu ;
- avoir, au moins partiellement, les deux pieds au sol, soit sur la ligne de touche soit à l'extérieur du terrain ;
- tenir le ballon avec ses deux mains ;
- lancer le ballon depuis la nuque et par-dessus la tête ;
- lancer le ballon depuis l'endroit où il est sorti du terrain.

Tous les adversaires doivent se trouver à au moins deux mètres de l'endroit où est effectuée la rentrée de touche.

L'exécutant ne doit pas retoucher le ballon avant que celui-ci n'ait été touché par un autre joueur.

## COUP DE PIED DE COIN

Identique à celle du football à onze mais la distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 mètres au lieu de 9,15 mètres.

## HORS JEU

**Position de hors-jeu**

**Être en position de hors-jeu n'est pas une infraction en soi.**

**Un joueur est en position de hors-jeu si :**

- il est plus près de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant-dernier adversaire (sachant que le dernier défenseur est généralement le gardien de but).

**Un joueur n'est pas en position de hors-jeu s'il se trouve :**

- dans sa propre moitié de terrain, ou
- à la même hauteur que l'avant-dernier adversaire, ou
- à la même hauteur que les deux derniers adversaires.

## Infraction

La position de hors-jeu d'un joueur ne doit être sanctionnée que si, **au moment où le ballon est touché ou joué par un coéquipier**, le joueur prend, de l'avis de l'arbitre, une part active au jeu en :

- intervenant dans le jeu, ou
- interférant avec un adversaire, ou
- tirant un avantage de cette position.

## Pas d'infraction

Il n'y a pas d'infraction de hors-jeu quand un joueur reçoit le ballon directement :

- sur un coup de pied de but (6m), ou
- sur une rentrée de touche, ou
- sur un coup de pied de coin.



# LA FORMATION DES EDUCATEURS

- **Module U7 (Obligatoire pour le label jeune)** : Vendredi 22 septembre 2017 de 18H à 22H et samedi 23 septembre 2017 de 8H à 12H au district de football.

## CFF1

### MODULE U9

Lundi 30 et mardi 31 octobre 2017 de 8h à 18h à Vesoul (district).

### MODULE U11

Jeudi 02 Novembre et vendredi 3 Novembre 2017 de 8h à 18h à Vesoul

## CFF2

### MODULE U13

Mercredi 21 et jeudi 22 Février 2018 de 8h à 18h à Vesoul

### MODULE U15

Vendredi 23 et samedi 24 Février 2018 de 8h à 18h à Vesoul

## CFF3

### MODULE U17-U19

Mardi 2 et mercredi 3 Janvier 2018 de 8h à 18h à Vesoul

### MODULE SENIORS

Jeudi 4 et vendredi 5 janvier 2018 de 8h à 18h à Vesoul (district).

## SEANCES D'ENTRAINEMENTS « TYPE » SERONT MISES EN PLACE

1 par grand secteur géographique, tous les clubs du secteur seront invités à venir assister à la séance.

Un temps d'échange sera organisé à l'issu de la séance d'entraînement.

MARDI 26 SEPTEMBRE A 18H30 : SECTEUR GRAYLOIS

MARDI 10 OCTOBRE A 18H30 : SECTEUR VESULIEN

MARDI 17 OCTOBRE A 18H30 : SECTEUR LURONS

## **FORMATION COMPLEMENTAIRE :**

- ❖ **Formation futsal, module découverte** : Vendredi 1<sup>er</sup> décembre de 18H00 à 22H00 et samedi 2 décembre 2017 de 8H00 à 12H00 à Ronchamp
  
- ❖ **CFF 4 : module à destination des dirigeants de clubs (Président, membre bureau et comité de direction des clubs)**
  
- **Module Associatif** :
  - Lundi 16 et mardi 17 octobre 2017 : à Besançon de 8H00 à 18H00
  - Vendredi 27 et samedi 28 octobre 2017 : à Grandvillars de 8H00 à 18H00 secteur HSDTB
  
- **Module Sportif et éducatif** :
  - Vendredi 26 et samedi 27 janvier 2018 de 8H00 à 18H00 : secteur HSDTB à Besançon CIS

# DETECTIONS/PERFECTIONNEMENT

## **U13**

**Fin Aout** : Envoi questionnaire aux clubs avec tests pour connaître les bons joueurs U13

**Jeudi 26 et vendredi 27 octobre 2017** : 40 joueurs par jour sur la journée à Vesoul (district)

**Mercredi 8 novembre 2017** : 30 joueurs sur l'après-midi à Vesoul (district)

**Mercredi 20 décembre 2017** : 50 joueurs secteur HSDTB sur l'après-midi à Baume les Dames (secteur)

**Lundi 12 février 2018** : 30 joueurs sur la journée à Vesoul (district)

**Vendredi 16 et samedi 17 février 2018** : stage 30 joueurs secteur HSDTB à Grandvillars (ligue)

**Jeudi 22 février 2018** : journée inter secteur au CREPS (ligue)

**Lundi 9 avril 2018** : 30 joueurs journée à Vesoul (district)

**Du lundi 9 au mercredi 11 avril 2018** : stage régional au CREPS (ligue)

**Du samedi 28 au dimanche 29 avril 2018** : concours du pole à Dijon tour régional (ligue)

**Du samedi 19 au lundi 21 mai 2018** : concours probatoire du pole à Dijon (ligue)

## U12 :

**Fin Aout** : Envoi questionnaire aux clubs avec tests pour connaître les bons joueurs U13

**Mardi 24 et mercredi 25 octobre 2017** : 40 joueurs par jour sur la journée à Vesoul (district)

**Lundi 12 février 2018** : 30 joueurs sur la journée à Vesoul (district)

**Lundi 9 avril 2018** : 3 à 4 joueurs sur la journée à Vesoul (district)

**Lundi 9 avril 2018** : journée secteur HSDTB à Arbouans (secteur)

**Mercredi 9 et jeudi 10 mai 2018** : stage pour 30 joueurs secteur HSDTB à Grandvillars (secteur)

# FOOTBALL EN MILIEU SCOLAIRE SECTIONS SPORTIVES

**Samedi 16 septembre 2017** : Recyclage des responsables techniques au niveau régional avec présentation par José ALCOCER (Entraîneur National) du nouveau doc inter actif pour les responsables de section et les responsables des clubs formateurs jeunes.

**Mercredi 11 octobre 2017** : Rassemblement 4<sup>ème</sup> /3<sup>ème</sup>

**Mercredi 18 octobre 2017** : Rassemblement 6<sup>ème</sup> /5<sup>ème</sup>

**Mi-décembre** : Réunion responsable technique et pédagogique au district

**Mercredi 31 janvier 2018** : Rassemblement futsal 6<sup>ème</sup> /5<sup>ème</sup>

**Mercredi 7 février 2018** : Rassemblement futsal 4<sup>ème</sup> /3<sup>ème</sup>

**Mercredi 16 mai 2018** : Rassemblement 6<sup>ème</sup> /5<sup>ème</sup> à Arbouans

**Mercredi 23 mai 2018** : Rassemblement 4<sup>ème</sup> /3<sup>ème</sup> à Arbouans

## FUTSAL

Uniquement Sur inscription avant 02 Octobre 2017.