



CHALLENGE

« FAIR-PLAY US ASCQ

VERSION U15 - 2014 »

REGLEMENT

L'US ASCQ organise le 29 mai 2014, un tournoi de football à 11, catégories U14-U15 (joueurs nés en 1999 et 2000). Le nombre d'équipes est limité à **10** pour ce tournoi. Le présent règlement peut être l'objet de modifications qui seront notifiées par additifs auprès des concurrents dans des délais raisonnables. Tout participant reconnaît avoir pris connaissance du présent règlement et en accepte toutes les clauses. Il s'engage à respecter les conditions du seul fait de son inscription.

ARTICLE 1 : LA DATE ET LE LIEU

- Challenge Fair-play: Jeudi 29 mai 2014 au Stade Pierre Beaucamp, rue Jean delattre à Villeneuve d'Ascq 5965

- **ARTICLE 2 : COMPOSITION DES EQUIPES**

- Tournoi de football à 11 (*10 joueurs + 1 gardien*).
- Les équipes seront constituées de 16 joueurs maximums (*dont 4 remplaçants+ 1 gardien*).
- L'utilisation rationnelle des joueurs est demandée afin de respecter le temps de jeu de chacun des joueurs.
- Les joueurs doivent impérativement être nés en 1999-2000 (Catégorie U1-U15).
- Etre licenciés auprès de la Ligue Nord-Pas-de-Calais de Football ou toute autre ligue.
- Avant le début du 1^{er} match, une feuille de match sera à remplir et à remettre avec les licences à la table de marque.
- Chaque équipe est priée de se munir de **2 jeux de maillots et de ballons**.

 **ARTICLE 3 : DEROULEMENT DU TOURNOI**

- Accueil des équipes à partir de **8 h 00**, début du tournoi à **09 h 00**, fin prévue vers **17 h 30** suivie de la remise des récompenses (**présence obligatoire**).

- Première phase : matches de 30 minutes sans interruption

Chaque équipe disputera 4 rencontres selon le groupe d'appartenance.

A l'issue de cette première phase, un classement par poule sera établi.

Détails des points par rencontre :

Match gagné :	5 pts
Match nul avec buts :	3 pts
Match nul sans but :	2 pts
Match perdu :	1 pt

En cas d'égalité, les équipes seront départagées selon les critères suivants :

1. Au nombre de buts marqués,
2. Au goal average général,
3. Une séance de 5 tirs au but.

➤ Deuxième phase : matches de 2 fois 15 minutes

Les 2 premiers de chaque poule seront qualifiés directement pour les 1/2 finale.

Les équipes classées 3^{ème} de chaque poule joueront pour les places 5 et 6. Les équipes classées 4^{ème} de chaque poule joueront pour les places 7 et 8. Les équipes classées 5^e de chaque poule joueront pour les places 9 et 10.

En cas d'égalité, une séance de 5 tirs au but départagera les 2 équipes.

ARTICLE 4 : LOIS DU JEU

- Les équipes évolueront avec 11 joueurs sur le terrain,
- Au cours des différentes rencontres les remplacements sont illimités, lors d'un arrêt de jeu et par validation de l'arbitre central.
- En cas d'expulsion, le joueur sera aussi exclu pour le match suivant, il est bien entendu qu'au cours de la rencontre son remplacement n'est pas autorisé,
- Application de la règle du football à 11 pour la passe au gardien,
- Le tournoi et l'arbitrage se tourne sur les lois du jeu du foot à 11,
- Chaque club devra fournir un arbitre de touche pour chacun de ces matchs,
- L'arbitre sera assuré par des bénévoles de l'US ASCQ. Ces arbitres sont en droit d'exclure un joueur pendant le match suite à :

- Un mauvais comportement (antisportif, violence ou paroles déplacées)
- Faute grossière
- Anéantir une action de but en tant que dernier défenseur

- **ARTICLE 5 : PRISE EN CHARGE**

L'US ASCQ prend en charge :

- L'organisation et la gestion du tournoi (*accueil, sono, matériel, arbitrage, ...*)
- Les récompenses

- **ARTICLE 6**

Les différents litiges seront réglés par le comité d'organisation.

- **ARTICLE 7**

L'US ASCQ décline toute responsabilité en cas d'accident ou de vol.