



# LA FEUILLE DE MATCH

Vous trouverez en Annexes un exemplaire de feuille de match et de son annexe pour vous aider à la bonne rédaction de celles-ci en début et fin de rencontre.

Sa bonne élaboration est primordiale. C'est l'élément officiel de la rencontre.

Pour assurer un bon déroulement de la rencontre, il est nécessaire de remettre à l'arbitre une feuille de match bien complétée **au moins une demi-heure avant le coup d'envoi** de la rencontre. Ce laps de temps lui est nécessaire afin qu'il s'assure de sa bonne rédaction et qu'il effectue les vérifications d'usage.

## EN DEBUT DE RENCONTRE :

### Pour le club recevant :

Fournir la feuille de match avec ses étiquettes correspondantes ainsi qu'une annexe (obligatoire) à l'arbitre officiel.

En cas d'absence d'étiquettes, indiquer dans la partie prévue à cet effet : n° du match, compétition, poule, date et heure du match

### Pour les 2 clubs :

Bien inscrire sur la feuille de match les n° de licence, noms et prénoms des :

- Joueurs titulaires (entrants au coup d'envoi) numérotés de 1 à 11 dans l'ordre
- Remplaçants numérotés de 12 à 14
- Entourer le n° du capitaine
- Encadrement présent sur le banc de touche en précisant leur fonction (E : Educateur ; D : Dirigeant ; M : Encadrement médical)
- Arbitres assistants (si bénévoles)

Après appel des équipes dans les vestiaires, signatures de la feuille de match : par les capitaines pour les catégories seniors ; par les dirigeants responsables pour les catégories de jeunes (U19 y compris).

**Nota :** les remplaçants devront obligatoirement être inscrits sur la feuille de match et identifiables avant le coup d'envoi de la rencontre, mais ne sont pas tenus d'être présents.

### De plus, pour le club recevant :

Bien inscrire sur la feuille de match :

- Les n° de licence, noms et prénoms des 2 Délégués à la Police
- Le nom, prénom et n° de téléphone du médecin de service ou des services de secours locaux
- Le nom et prénom du technicien ainsi que son n° de téléphone pour les matchs en nocturne
- Corriger la date du match et l'heure le cas échéant

## EN FIN DE RENCONTRE :

L'arbitre **ayant dirigé la rencontre** doit noter :

- Le score (en lettres et chiffres)
- Les blessés
- Les remplaçants ayant joué (mentionner : a joué - n'a pas joué)
- Les sanctions disciplinaires (cartons jaune ou rouge)
- Les réserves pour fautes techniques
- Indiquer si une annexe a été établie ou non en cochant la case adéquate

Faire signer la feuille de match par les capitaines des 2 clubs (ou un **dirigeant inscrit** sur la feuille de match en y précisant son nom) pour les catégories seniors ; par les **dirigeants licenciés responsables inscrits** sur la feuille de match pour les catégories de jeunes (U19 y compris).

2005-2006 LIGUE MIDI PYRENEES FOOTBALL  
 A renvoyer à LIGUE MIDI PYRENEES FOOTBALL  
 BP 200 RN 88, 1 route de Cépet  
 31180 CASTELMAUROU

Medecin Dr. **NOM + n° téléphone** Tech. Noc. Mr. **NOM + n° téléphone**

N° match  
7039687  
Division Honneur /  
Journée 26  
Poule Unique



N° mail/web  
20085.2

Chiffres au but

Letres  
Nbre buts Buts  
Nbre buts Buts

-Après prolongation ou  non

Signature de l'arbitre  
Signature Arbitre

ANNEXE jointe à la FEUILLE DE MATCH  OUI  NON  
 Si exclusion noter : **RAPPORT SUIT**

\* Mettre un X en regard du joueur concerné \*\* Indiquer le N° du joueur  
 Toute personne figurant sur cette feuille doit être officiellement licenciée

N°	N° Licence ou N° Carte Identité	NOM - Prénom	Motif d'exclusion / Répartition - type de blessure / Motif de remplacement	N° Licence ou N° Carte Identité	NOM - Prénom
1	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
2	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
3	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
4	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
5	1234567890	AZERTY Azerty	motif de l'avt + min'	1234567890	AZERTY Azerty
6	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
7	CI 254SD185	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
8	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
9	1234567890	AZERTY Azerty	motif de l'exclusion + min'	1234567890	AZERTY Azerty
10	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
11	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
12	1234567890	AZERTY Azerty	A joué	1234567890	A joué
13	1234567890	AZERTY Azerty	A joué motif de l'avt + min'	1234567890	A joué
14	1234567890	AZERTY Azerty	N'a pas joué	1234567890	N'a pas joué

N°	N° Licence ou N° Carte Identité	NOM - Prénom	Motif d'exclusion / Répartition - type de blessure / Motif de remplacement	N° Licence ou N° Carte Identité	NOM - Prénom
1	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
2	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
3	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
4	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
5	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
6	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
7	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
8	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
9	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
10	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
11	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
12	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
13	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty
14	1234567890	AZERTY Azerty		1234567890	AZERTY Azerty

Mettre les totaux des cartons

Entourer les n° des capitaines

NOM, Prénom du Capitaine ou du dirigeant responsable (Jeunes):	Après match	Après match
Signature capitaine (dirigeant en jaunes)	Certifié conforme	Signature capitaine (dirigeant en jaunes)
AZERTY Azerty		
AZERTY Azerty		
AZERTY Azerty		

Renseignements à remplir par les clubs avant le coup d'envoi  
 Renseignements à remplir par les clubs après la rencontre

L. D. Dirigeant - E. Educateur - M. Encadrement Médical J

N° match  
7039687

Division Honneur /  
Journée 26

Samedi 20/05/2006 18H

505916 Colomiers 1

517037 Balma S.C 2



Poule Unique

N° minute/web  
20085.2

Tris

Chiffres au but

Lettres	Buts
Lettres	Buts

## RÉSERVES D'AVANT MATCH

Je soussigné **AZERTY Azerty**, capitaine (les  
dirigeants en jeunes) de l'équipe de Colomiers,  
porte réserve sur ...

Si pas de réserves, ne rien noter

Signature des capitaines ou dirigeants responsables (pour Jeunes)

Signature capitaine 1  
(dirigeant en jeunes)      Signature capitaine 2  
(dirigeant en jeunes)

Signature de l'arbitre

Signature Arbitre

## ANNEXE FEUILLE DE MATCH

ne joindre à la feuille de match que si nécessaire

## OBSERVATIONS D'APRÈS MATCH

Noter les faits graves ou marquants de la  
rencontre : blessé grave, arrêt du match,  
exclusion joueurs, dirigeants ou éducateur,  
envahissement du terrain par spectateurs ....  
Ne rien noter si rien de particulier

Signature des capitaines ou dirigeants responsables (pour Jeunes)      Signature de l'arbitre

Signature capitaine 1 (dirigeant en jeunes)      Signature capitaine 2 (dirigeant en jeunes)      Signature Arbitre

## RÉSERVES TECHNIQUES À TRANSCRIRE PAR L'ARBITRE

Noter mot pour mot la réserve technique  
énoncée par le plaignant + score + moment du  
dépôt puis faire signer

Signature des capitaines ou dirigeants responsables (pour Jeunes)

Signature capitaine 1 (dirigeant en jeunes)      Signature capitaine 2 (dirigeant en jeunes)

Signature de l'assistant concerné

Signature Assistant

Signature de l'arbitre

Signature Arbitre