



STAGE SPORT NATURE USI FOOT
Du Lundi 10 Juillet au 13 Juillet 2017
Du Lundi 17 Juillet au 21 Juillet 2017
DOSSIER D'INSCRIPTION



DATE LIMITE D'INSCRIPTION : 08//07/ 2017

Renseignements :

Par tel : 06.26.66.72.17 ou par mail à gomesdanny.usi@gmail.com

Identité

Nom : Prénom :
Né(e) le : F / M
Licencié FFF : OUI / NON Si oui dans quel club :

Information du responsable légal

Nom et Prénom :
Email :
Adresse :
Code Postal et Ville :
Numéro de téléphone :

Détails du Stage

- Garçons : 8 ans 9 ans 10 ans 11 ans 12 ans 13 ans
- Filles : 8 ans 9 ans 10 ans 11 ans 12 ans 13 ans

- JOURNEE TYPE

Matin : 9h 00 - 12h00 Randonnée, golf

Repas du midi à emporter : 12h00 - 13h00

APRES-MIDI : 13h30 – 16h00 Activités pleines natures / Ateliers éducatifs (PEF)

Tarif & Mode de paiement

- Tarif : 70 euros la semaine de stage ou 120 euros les deux semaines
- Chèque à l'ordre de l'USI ou Espèces (à remettre avant le début du stage)

Signature :

Le :

Autorisation Parentale

Je soussigné(e) :Père/ Mère/ Responsable légal

Autorise :

- La Direction des stages à faire soigner mon enfant par un médecin et à prendre toutes les mesures d'urgence au cas où je ne pourrais pas être joint.
- La direction des stages à utiliser pour des raisons professionnelles, les photo ou films réalisés lors du stage sans compensation, dans le respect des droits de l'enfant.
- La Direction des stages à utiliser les véhicules des stages pour transporter mon enfant.

Déclare :

- Avoir pris connaissance des clauses administratives et financières et m'engage à solder le stage de mon enfant, avant le début du séjour.
- Que toutes les informations sont exactes.

Moyens de transport

Merci de préciser dans cette rubrique comment rentrera votre enfant :

- Seul
- Dans le cas où quelqu'un viendrait le chercher, merci d'indiquer la ou les personnes autorisées à le récupérer :

Pièce à fournir

- Certificat médical ou licence
- Dossier d'inscription (fiche précédente) signé
- Fiche sanitaire
- Autorisation parentale (ci-dessus)

Signature :

Le :