










### Techniques de finition





<b>On a le ballon</b>	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
<b>On n'a pas le ballon</b>	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

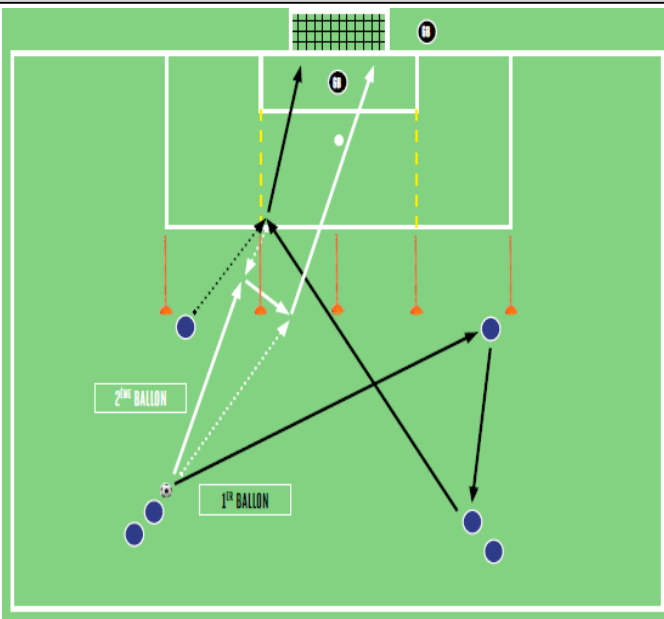
#### Matériel

					
1	5			2	10

		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

#### Effectif

			
8	8		1

Partie	Tâche	Descriptif	Eléments pédagogiques
<b>Exercice</b>	<b>Objectif:</b> Améliorer la dernière passe oblique et la finition.		<b>Variables</b>
	<b>Durée</b> 15'		Intégrer un défenseur en retard ou non. Nombre de touches exigées devant le but. Changer la course de l'attaquant.
	<b>But :</b> 1 point si but marqué en 2 contacts maximum		
	<b>Consignes :</b> <b>Départ du 1er ballon :</b> Circuit de passes à 4 joueurs (voir schéma). Varier les circuits et les côtés. Dernière passe en 2 contacts maximum. Synchronisation entre le dernier passeur et le receveur. L'attaquant passe par une porte et le ballon par une autre.		
	<b>Départ du 2ème ballon :</b> Le joueur source fait un « une-deux » avec l'attaquant qui vient de tirer au but en 2 contacts maximum.		
	<b>Nbre de joueurs</b> 2 x 8		
<b>Espaces</b> 30 x 50		<b>Méthode Pédagogique</b> <b>DIRECTIVE</b> <b>Expliquer - Démontrer - Faire répéter les gestes</b> <b>Veiller à ...</b> Qualité de la relation dernier passeur - finisseur (fausses pistes du finisseur...) Qualité technique. Vitesse d'exécution.	