



**LABEL JEUNES**

**ESPOIR**



# Tournoi futsal U13

Organisé par l'ALC Longvic Football

Au gymnase Abbé DEBLANGEY  
Impasse Abbé Deblangey - 21600 LONGVIC

**Programme et règlement du tournoi**

**ALC LONGVIC**  
**F O O T B A L L**  
**FORMER - ÉDUQUER - FIDÉLISER**



**LABEL JEUNES**  
ESPOIR

# Phase de poules



## Poules :

Poules			
A	B	C	D
Groupement SUD 52	FC Marmagne	AS Fontaine d'Ouche	Gresilles Football club
CL Marsannay Football	Chevigny Football	Fontaine-lès-Dijon FC 1	ASPTT Dijon
FC Mirebellois PL	ALC Longvic 2	ASC Saint Apollinaire	Fontaine-lès-Dijon FC 2
ALC Longvic 1	AS Gevrey Chambertin	UCCF Chatillon	Tilles Football Club

## Programmation :

Horaires	Equipes	Scores finaux	Equipes	Poules
9:30	Groupement SUD 52		CL Marsannay Football	A
9:40	FC Marmagne		Chevigny Football	B
9:50	AS Fontaine d'Ouche		Fontaine-lès-Dijon FC 1	C
10:00	Gresilles Football club		ASPTT Dijon	D
10:10	FC Mirebellois PL		ALC Longvic 1	A
10:20	ALC Longvic 2		AS Gevrey Chambertin	B
10:30	ASC Saint Apollinaire		UCCF Châtillon	C
10:40	Fontaine-lès-Dijon FC 2		Tilles Football Club	D
10:50	Groupement SUD 52		FC Mirebellois PL	A
11:00	FC Marmagne		ALC Longvic 2	B
11:10	AS Fontaine d'Ouche		ASC Saint Apollinaire	C
11:20	Gresilles Football club		Fontaine-lès-Dijon FC 2	D
11:30	CL Marsannay Football		ALC Longvic 1	A
11:40	Chevigny Football		AS Gevrey Chambertin	B
11:50	Fontaine-lès-Dijon FC 1		UCCF Châtillon	C
12:00	ASPTT Dijon		Tilles Football Club	D
12:10	Groupement SUD 52		ALC Longvic 1	A
12:20	FC Marmagne		AS Gevrey Chambertin	B
12:30	AS Fontaine d'Ouche		UCCF Châtillon	C
12:40	Gresilles Football club		Tilles Football Club	D
12:50	CL Marsannay Football		FC Mirebellois PL	A
13:00	Chevigny Football		ALC Longvic 2	B
13:10	Fontaine-lès-Dijon FC 1		ASC Saint Apollinaire	C
13:20	ASPTT Dijon		Fontaine-lès-Dijon FC 2	D
13:30	Match des éducateurs			





LABEL JEUNES  
ESPOIR

## Phases finales



### Quarts de finale :

Horaires	Equipes	Scores finaux		Equipes	Numéros matchs
14:00	1 <sup>er</sup> Poule A			2 <sup>ème</sup> Poule B	1
14:10	1 <sup>er</sup> Poule B			2 <sup>ème</sup> Poule A	2
14:20	1 <sup>er</sup> Poule C			2 <sup>ème</sup> Poule D	3
14:30	1 <sup>er</sup> Poule D			2 <sup>ème</sup> Poule C	4

### Places 16 – 13 :

Horaires	Equipes	Scores finaux		Equipes	Numéros matchs
14:40	4 <sup>ème</sup> Poule A			4 <sup>ème</sup> Poule B	5
14:50	4 <sup>ème</sup> Poule C			4 <sup>ème</sup> Poule D	6

### Places 12 – 9 :

Horaires	Equipes	Scores finaux		Equipes	Numéros matchs
15:00	3 <sup>ème</sup> Poule A			3 <sup>ème</sup> Poule B	7
15:10	3 <sup>ème</sup> Poule C			3 <sup>ème</sup> Poule D	8

### Demi-finales Basses (8<sup>ème</sup> – 5<sup>ème</sup>) :

Horaires	Equipes	Scores finaux		Equipes	Numéros matchs
15:20	Perdant match 1			Perdant match 2	9
15:30	Perdant match 3			Perdant match 4	10



LABEL JEUNES  
ESPOIR

## Phases finales



### Demi-finales Hautes (4<sup>ème</sup> – 1<sup>er</sup>) :

Horaires	Equipes	Scores finaux	Equipes	Numéros matchs
15:40	Gagnant match 1		Gagnant match 2	11
15:50	Gagnant match 3		Gagnant match 4	12

### Matchs de classement :

Horaires	Equipes	Scores finaux	Equipes	Classement
16:00	Perdant match 5		Perdant match 6	16 <sup>ème</sup> / 15 <sup>ème</sup>
16:10	Gagnant match 5		Gagnant match 6	14 <sup>ème</sup> / 13 <sup>ème</sup>
16:20	Perdant match 7		Perdant match 8	12 <sup>ème</sup> / 11 <sup>ème</sup>
16:30	Gagnant match 7		Gagnant match 8	10 <sup>ème</sup> / 9 <sup>ème</sup>
16:40	Perdant match 9		Perdant match 10	8 <sup>ème</sup> / 7 <sup>ème</sup>
16:50	Gagnant match 9		Gagnant match 10	6 <sup>ème</sup> / 5 <sup>ème</sup>
17:00	Perdant match 11		Perdant match 12	4 <sup>ème</sup> / 3 <sup>ème</sup>
17:10	Gagnant match 11		Gagnant match 12	2 <sup>ème</sup> / 1 <sup>er</sup>



# Règlement général du tournoi



## Généralités :

Toutes les équipes doivent être présentes **30 minutes avant leur 1<sup>er</sup> match**.

La durée des rencontres sera de **8 minutes sans mi-temps**, sauf pour la finale qui s'effectuera en **2 x 6 minutes**.

Chaque équipe devra **déposer sa liste de joueurs** ainsi que ses licences à la table de marque **avant son début dans le tournoi**.

Les rencontres seront arbitrées **par des jeunes joueurs du club** ainsi que **par des dirigeants de l'ALC Longvic Football**. Tous litiges non prévus par le règlement seront **tranchés par les organisateurs** avec la plus grande impartialité et **seront incontestables**.

Durant le tournoi, **chaque responsable d'équipe** devra **élire** « le meilleur gardien du tournoi » et « le meilleur joueur du tournoi en ramenant le **coupon réponse** (en bas de page) à la **table de marque** (citer l'équipe dans laquelle joue le gardien/joueur).

La **participation au tournoi** implique une **acceptation totale de ce règlement**.

## Matches de poules :

Les points seront établis comme suit :

- **Victoire = 4 points**
- **Nul = 2 points**
- **Défaite = 1 point**
- **Pénalité ou forfait = 0 point**

En cas d'égalité à la fin des rencontres des matches de poule, le classement sera déterminé par :

- **1 : le goal-average particulier (confrontation directe)**
- **2 : le goal-average général (la différence de but)**
- **3 : la meilleure attaque (buts pour)**
- **4 : la meilleure défense (buts contre)**
- **5 : une série de 3 tirs au but**

## Matches qualificatifs et de classement :

S'il y a **égalité à la fin du temps réglementaire**, une **épreuve de shoot-out (en mort subite)** départagera les équipes **sauf pour la finale** où une **série de 3 shoot-out** (effectuée par 3 joueurs différents) départageront les équipes puis si **nouvelle égalité**, la victoire se fera « **à la mort subite** » avec **des joueurs différents des 3 premiers**.

Equipe : .....

Responsable d'équipe : .....

Meilleur gardien du tournoi : .....

Meilleur joueur du tournoi : .....

**COUPON  
REPONSE**



# Règlement spécifique au futsal



## Les joueurs :

- 5 joueurs dont 1 gardien sur le terrain + 3 remplaçants maximum
- Les remplacements se font à volonté, sans l'accord de l'arbitre (attendre la sortie complète pour rentrer)
- Etre obligatoirement équipé des équipements de base (protège-tibias + chaussures propres spécial salle)

## Les tacles :

- Le tacle de récupération est permis lorsqu'il est fait sans aucun joueur à proximité.
- Par contre, tout tacle à proximité d'un joueur est interdit et sera sanctionné par un coup franc direct.
- Les tacles seront jugés valides ou non par l'arbitre centrale dont la décision sera incontestable

## Les touches :

- Touche au pied au point de sortie, les joueurs adverses étant à 4 mètres minimum du tireur.
- Le ballon doit être immobile et sur la ligne de touche.
- Un but ne peut être marqué directement sur une entrée de touche.
- Si le ballon roule, ou n'est pas placé sur la ligne de touche, la touche sera à refaire, ou passera à l'adversaire.
- Si le ballon touche le toit du gymnase, une rentrée de touche sera sifflée au niveau de l'endroit touché.

## Les corners :

- Le ballon devra être immobile à l'intersection de la ligne de touche et de la ligne de but. Dans le cas contraire le corner sera à rejouer.
- Les adversaires devront se tenir à 4 mètres du ballon.

## Les coup-francs :

- Adversaire à 5 mètres du tireur.
- Exécution au coup de sifflet de l'arbitre.
- Tous les coup-francs sont directs.

## Le dégagement de gardien :

- Dégagement à la main. Le ballon ne pourra être joué qu'après avoir quitté la surface de réparation.
- En cas de dégagement au pied, coup franc indirect à l'endroit de la faute.
- Aucun adversaire ne doit se trouver dans la surface du but au moment du dégagement à la main du gardien

## Les fautes :

- L'arbitrage sera assuré par les jeunes du club de l'ALC Longvic.
- Toutes les contestations sont sanctionnées par un coup franc.
- Comptabilisation des fautes collectives. Penalty à partir de la 5ème faute collective.
- Les fautes suivantes sont également sanctionnées par penalty à 6 mètres.

