



## Jeu 10 : Défendre son château

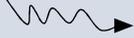
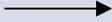
Catégorie U6/U7

Découverte de la cible

Découverte de l'adversaire

Reconnaitre le partenaire

Développement moteur

- Conduite de balle 
- Déplacement ballon 
- Déplacement du joueur sans ballon 

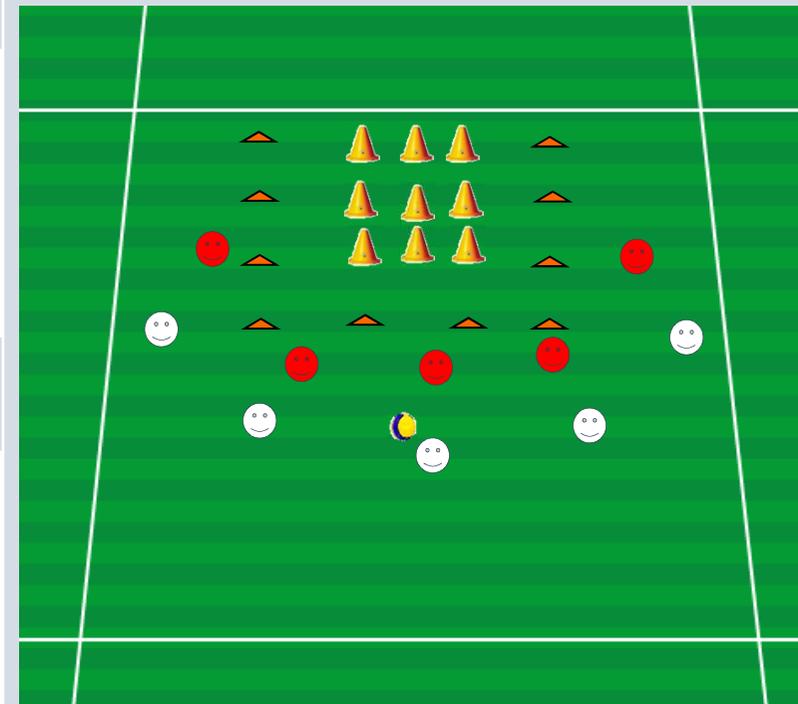
### Organisation

Espace	Effectif
20 x 20 m	5  5 
Matériel par terrain	

- 9 
- 9 
- 5/5  
- 10 

10'

### Schéma



### Objectifs

#### Consignes

L'équipe  défend le château symbolisé par les quilles.  
L'équipe  possède un ballon, à la main, et doit toucher les quilles sans traverser les coupelles   
Jouer un ballon à la fois.

#### But et objectifs

- 1 point = 1 quille tombée
- Identifier l'adversaire et l'empêcher de tirer

### Eléments Pédagogiques

#### Variables

- Utiliser le ballon au pied
- Utiliser plusieurs ballons
- Diviser le château en 2 parties et remplacer les quilles par un joueur (faisant office de gardiens)

#### Méthode pédagogique

Active  
Faire répéter l'action  
Questionner / Orienter

#### Veiller à .....

- Compter les points
- Inverser les rôles