



Jeu 2 : Bateau pirate


Catégorie U6/U7

Découverte de la cible

Découverte de l'adversaire

Reconnaitre le partenaire



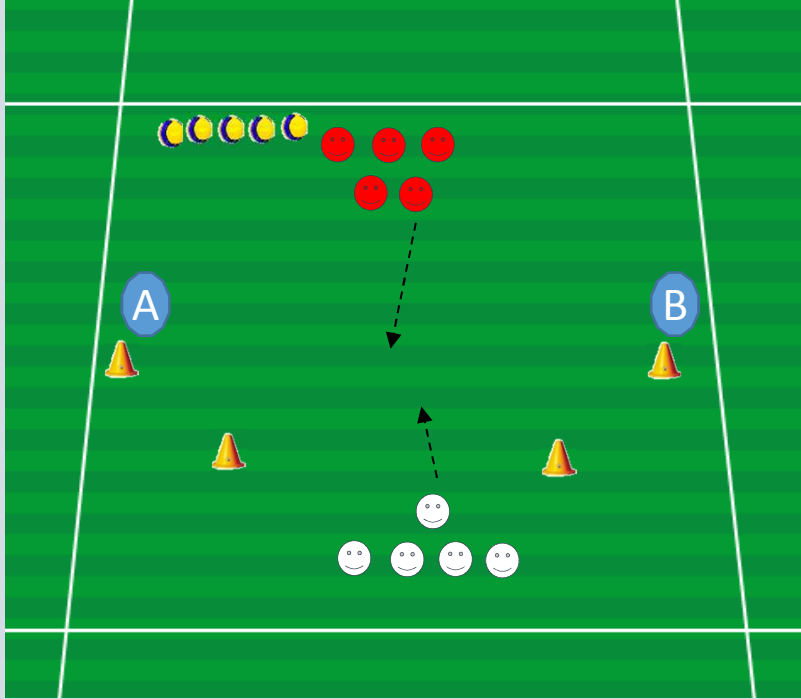



Développement moteur

- Conduite de balle 
- Déplacement ballon 
- Déplacement du joueur sans ballon 

Organisation

Schéma

Objectifs

Espace	Effectif	Schéma		Consignes
15 x 15 m	5  5 			<p>Au signal de l'éducateur, sans ballon le joueur  doit passer dans une des deux portes. Le joueur  doit l'empêcher en le touchant.</p>
Matériel par terrain				

Éléments Pédagogiques

Variables

- Avec ballon à la main puis ballon au pied
- Ajouter ou retirer une porte
- Ajouter un partenaire avec le joueur qui a le ballon

Méthode pédagogique

Active
Faire répéter l'action
Observer / Orienter

Veiller à

- Compter les points
- Changer les rôles