



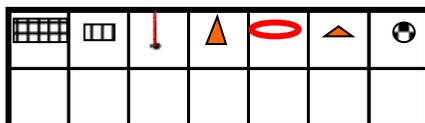
Thème de séance : Garder le tps d'avance pour finir l'action

U11

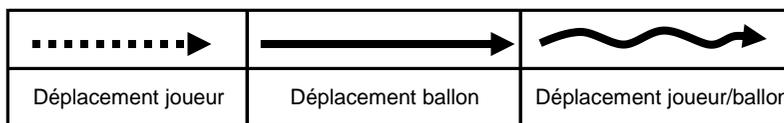
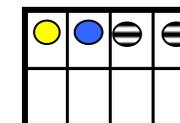
On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

SEMAINE :

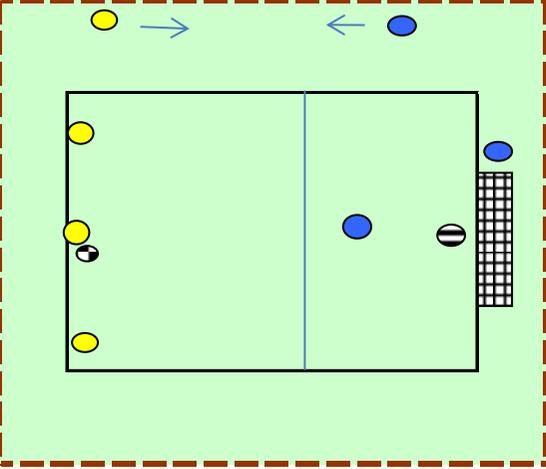
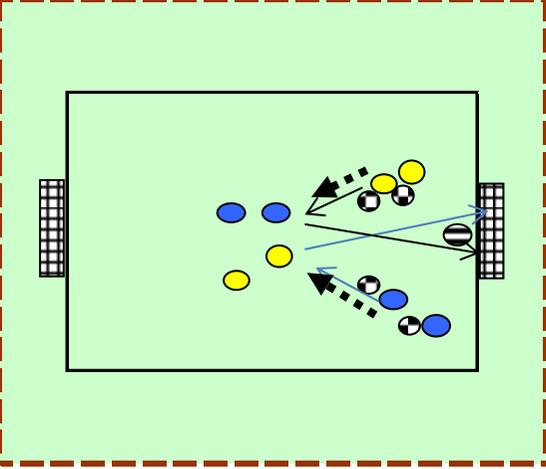
Matériel



Effectif



Partie	Tache		Descriptif	Elements pedagogiques	
Jeu	Objectifs :	Durée		Variables	
	Garder le temps d'avance pour finir l'action	12' à 15'		3 passe de conservation obligatoire	
	But :			Jouer à 1 x 1 en zone de finition Jouer à 2 x 1 en zone de finition	
	Marquer dans les portes à partir des zones offensives	Nbre de joueurs		Méthode Pédagogique	
	Consignes :	5 x 5		ACTIVE	
	Conserver le ballon en zone centrale et trouver le décalage pour marquer	Espaces		Laisser jouer- Observer - Questionner	
Exercice de motricité	Masquer ses intentions	Durée		Veiller à ...	
	Rechercher la prise de risque			40 x 20	Etre visible du porteur (non porteur) Voire avant (prise d'information)
	Développer des competences motrices			Nbre de joueurs	Variables
	Objectifs :			Espaces	Méthode Pédagogique
	But :				DIRECTIVE
	Consignes :				Expliquer - Démontrer - Faire répéter les gestes
			Veiller à ...		

Partie	Tache		Descriptif	Elements pedagogiques	
Situation	Objectifs : Garder le temps d'avance pour finir l'action But : Marquer 1 but à 3x1 malgré le retour du défenseur en retard (10m) Consignes : Prendre de la vitesse, fixer et donner au partenaire libre Masquer ses intentions Rechercher la prise de risque en zone de finition	Durée		Variables Varier la position des joueurs offensifs Varier la source du ballon Varier la position du défenseur en retard On ne défend pas en zone défensive On joue à 1 x 1 après la médiane On joue à 2 x 1 après la ligne médiane On joue à 3 x 2 jusqu'au bout de l'action	
		Nbre de joueurs		Méthode Pédagogique	
		3 x 1 (+1)		ACTIVE Faire répéter l'action - Questionner - Orienter	
		Espaces		Veiller à ...	
		30 x 20		Ne pas être hors-jeu Aller vite	
Partie	Tache		Descriptif	Elements pedagogiques	
Exercice Analytique	Objectifs : Amélioration du tir But : Marquer sur une frappe en une touche Consignes : Passe au sol face au frappeur et s'opposer Prise d'élan et frappe	Durée		Variables Répéter 5 fois le geste en restant au poste Changer de rôle et d'angle/but	
		Nbre de joueurs		Méthode Pédagogique	
		9		DIRECTIVE Expliquer- Démontrer - Faire répéter les gestes	
		Espaces		Veiller à ...	
		30 x 20		Prendre l'information dans le but avant la frappe Bien positionner le pied d'appui	
Jeu	Apprentissage du jeu Objectifs : But : Consignes :	Durée		Variables	
		Nbre de joueurs		Méthode Pédagogique	
				ACTIVE Laisser jouer- Observer - Questionner	
		Espaces		Veiller à ...	

