



Thème de séance : Garder le tps d'avance pour finir l'action

On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

U11

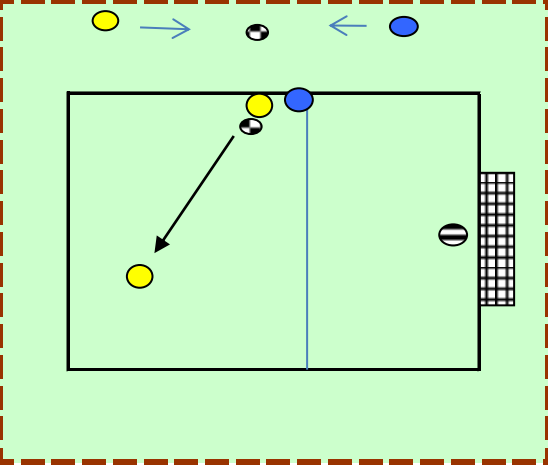
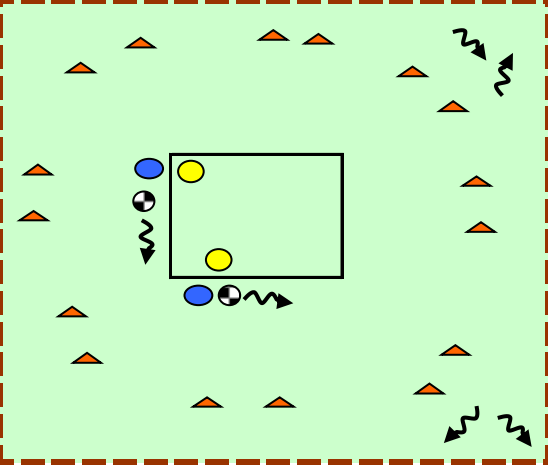

SEMAINE :

Matériel

Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

Effectif

Partie	Tache	Descriptif	Elements pedagogiques	
Jeu	Objectifs : Garder le temps d'avance pour finir l'action But : Marquer en stop ballon apres un appel ds la zone Consignes : trouver le décalage pour marquer avec le minimum de passe laterale Masquer ses intentions Rechercher la prise de risque		Variables	
	Durée		12' à 15'	Méthode Pédagogique ACTIVE Laisser jouer- Observer - Questionner
	Nbre de joueurs		6 X 6	
	Espaces		40 x 20	
Exercice de motricité	Développer des competences motrices Objectifs : But : Consignes :		Variables	
	Durée			Méthode Pédagogique DIRECTIVE Expliquer - Démontrent - Faire répéter les gestes Veiller à ...
	Nbre de joueurs			
	Espaces			

Partie	Tache	Descriptif	Elements pedagogiques	
Situation	Objectifs : Garder le temps d'avance pour finir l'action But : Marquer 1 but à 3x1 malgré le retour du défenseur en retard (10m)		Variables	
	Consignes : Prendre de la vitesse, fixer et donner au partenaire libre Masquer ses intentions Rechercher la prise de risque en zone de finition		Durée	Varier la position des joueurs offensifs Varier la source du ballon Varier la position du défenseur en retard On joue à 1 x 1 après la médiane On joue à 2 x 1 après la ligne médiane
			Nbre de joueurs	Méthode Pédagogique
			2 x 1 (+1)	ACTIVE
			Espaces	Faire répéter l'action -Questionner - Orienter
			30 x 20	Veiller à ...
		Ne pas être hors-jeu Aller vite		
Partie	Tache	Descriptif	Elements pedagogiques	
Exercice adaptatif	Objectifs : Garder le temps d'avance pour finir l'action But : protéger et conserver son ballon pour marquer		Variables	
	Consignes : bleu conduite autour de la zone central, au top bleu doit passer ds une porte , jaune doit toucher le ballon		Durée	Méthode Pédagogique
	vitesse execution		Nbre de joueurs	DIRECTIVE
			12	Expliquer- Démontrer - Faire répéter les gestes
			Espaces	Veiller à ...
	30 x 20	Prendre l'information dans le but avant la frappe Bien positionner le pied d'appui		
Jeu	Apprentissage du jeu		Variables	
	Objectifs :		Méthode Pédagogique	
	But :		ACTIVE	
	Consignes :		Laisser jouer- Observer - Questionner	
			Espaces	Veiller à ...

