



■ Par
Alain PERRIN



Entraîneur professionnel

Jouer en appui-soutien

Progresser ou conserver. L'appui-soutien, qui peut concerner la progression ou la conservation du ballon, est une notion de base à enseigner dès l'école de foot.

L'appui et le soutien sont des positions occupées par les partenaires du porteur de balle pour contribuer à l'attaque du but et à la conservation du ballon. On retrouve ici des notions de déplacement et de démarquage : se rendre visible, disponible, et accessible (Voir numéro précédent : "Voir et être vu dans un intervalle pour échanger", Ndlr). L'appui et le soutien se différencient par leur intentionnalité. L'appui sert davantage à la progression de l'équipe à partir de la récupération du ballon, quand le soutien assure la maîtrise collective après une attaque qui n'a

L'appui sert davantage à la progression de l'équipe, quand le soutien assure la maîtrise collective

pas pu aboutir ou quand la progression est bloquée. Mais ces deux positions peuvent servir aussi de rampe de lancement pour un appel du porteur ou d'un troisième partenaire. Le plus souvent, les attaquants jouent un rôle d'appui (jeu en remise ou déviation), les défenseurs un rôle de soutien, et les milieux alternent appui et soutien en fonction des circonstances. Ainsi, ces deux positions peuvent être utiles pour garder le ballon afin de tenir un résultat, faire courir l'adversaire, temporiser une prépa-

ration, mais aussi réaliser une accélération décisive et attaquer le but... Exemple : un milieu de terrain se sert de l'attaquant comme d'un appui et sollicite le "une-deux" pour récupérer le ballon en "deux" afin de progresser (et centrer) ou frapper au but (figure 1). Rappelons ici que l'attaquant est en opposition à l'appel, il va vers le porteur. Autre exemple, l'attaquant joue volontairement en soutien pour la recherche d'un troisième joueur lancé dans la profondeur qui peut être un milieu qui

est un milieu excentré ou un défenseur qui dédouble (figure 2). Enfin, il y a ce que j'appelle la "combinaison appui-soutien-appel". Là, un joueur en position basse sert un attaquant dans la profondeur, lequel recherche le soutien d'un milieu de terrain qui va trouver un quatrième joueur lancé avec l'objectif de créer un déséquilibre en passant sur un côté (figure 3). En conclusion, l'utilisation de l'appui et du soutien fait partie des fondamentaux du jeu, au service de la circulation du ballon ou de l'attaque du but. Une notion de base utilisée en permanence dans le foot à 11, qu'il convient donc de travailler dès l'école de football. ■

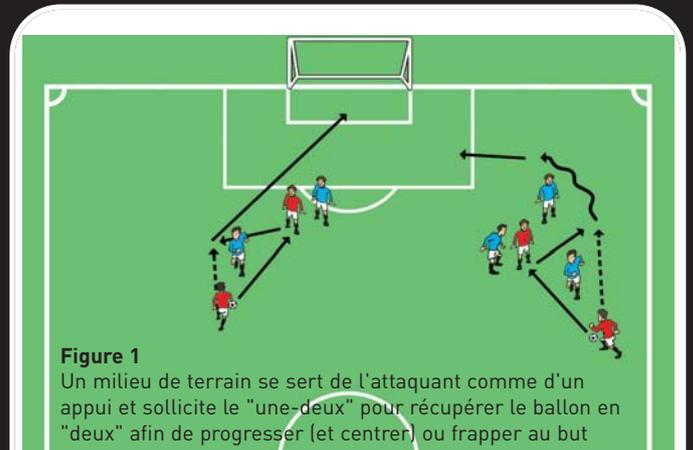


Figure 1
Un milieu de terrain se sert de l'attaquant comme d'un appui et sollicite le "une-deux" pour récupérer le ballon en "deux" afin de progresser (et centrer) ou frapper au but

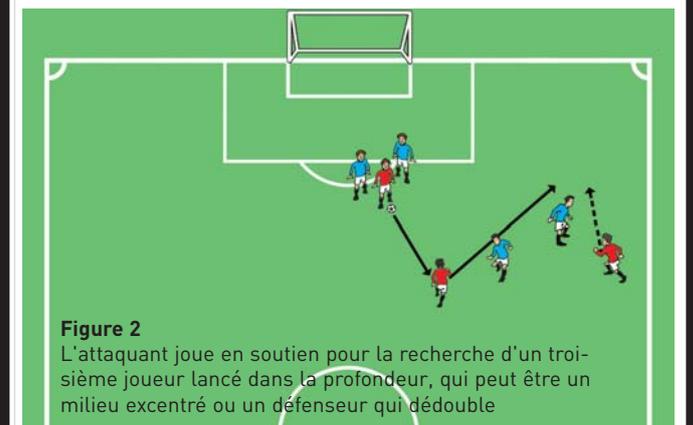


Figure 2
L'attaquant joue en soutien pour la recherche d'un troisième joueur lancé dans la profondeur, qui peut être un milieu excentré ou un défenseur qui dédouble

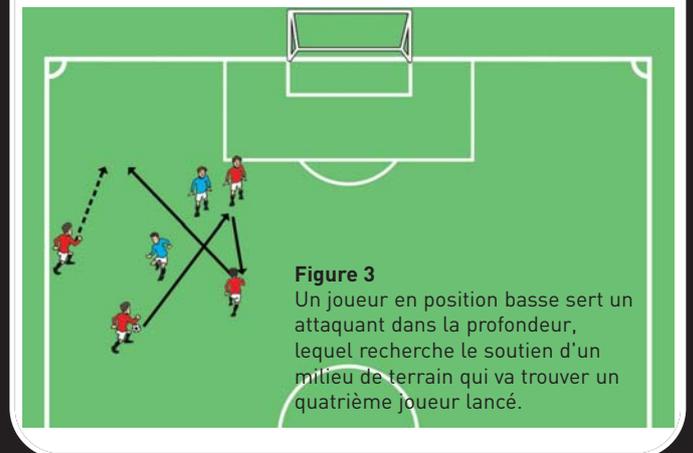


Figure 3
Un joueur en position basse sert un attaquant dans la profondeur, lequel recherche le soutien d'un milieu de terrain qui va trouver un quatrième joueur lancé.

Comment le travailler à l'entraînement ?

3 situations. **VESTIAIRES** vous propose ici trois exercices permettant de travailler l'appui et le soutien.

JEU 1

OBJECTIF : Jouer en appui-soutien

BUT : Marquer le but

REGLES : Deux équipes s'affrontent. Un joker offensif joue avec l'équipe qui a le ballon. Il ne peut être trouvé qu'avec une passe vers l'avant, et a droit à 2 touches de balle. 1 but = 1 point. Si, dans la possession de balle ayant amené le but il y a eu un appui-soutien (ou une-deux) avec le joker = 2 points.

VARIANTES :

- Le joker ne peut jouer qu'en 1 touche
- On ajoute un 2e joker.

JEU 2

OBJECTIF : Jouer en appui-soutien

BUT : Marquer le but

REGLES : Les joueurs ne peuvent progresser d'une zone que par une passe ! Possibilité de sauter une zone. Passes au sol obligatoires. 1 but = 1 point.

VARIANTES :

- Le jeu en soutien (remise de l'appui) se fait en une seule touche
- Le changement de zone se fait obligatoirement en 1 touche
- On augmente ou diminue le nombre de zones
- Hors-jeu dans la zone de finition seulement

JEU 3

OBJECTIF : Jouer en appui-soutien

BUT : Marquer le but

REGLES : On joue ici à 9 contre 9. Chaque équipe possède 3 joueurs en zone défensive, 3 joueurs en zone offensive, et 2 joueurs en zone excentrée. Interdit de pénétrer dans la zone médiane. Si but = 1 point. Un joueur est autorisé à entrer dans la zone médiane uniquement pour solliciter un appui-soutien en 1 touche. Le soutien a le droit ici, dans son élan, de pénétrer lui aussi dans la zone médiane pour lancer ensuite un joueur excentré qui devra centrer en zone de finition (le joueur est fixe dans son couloir). Si but au terme de l'action = 2 points.

VARIANTES :

- Le soutien ne peut servir un joueur excentré qu'en 1 touche.
- Le soutien qui sert le joueur excentré peut poursuivre sa course et apporter le surnombre en zone de finition.
- L'attaquant qui décroche a le droit de jouer directement en 1 touche sur un joueur excentré.
- Permettre à un défenseur de suivre l'attaquant (l'appui) qui décroche dans la zone médiane pour l'empêcher de remiser correctement.

