Fiche récapitulative : Découvrir et assumer le rôle de capitaine

Constat :

Au sein du club, les jeunes découvrent et peuvent assumer des missions diverses et variées. Tenir le rôle de capitaine constitue un premier pas dans la prise de responsabilité. Ainsi, ils participent activement à la vie de leur association et construisent des fondations solides pour leur vie future.

Tous capitaine :

La nomination en tant que capitaine de l'équipe offre la possibilité d'assurer le rôle de responsable d'équipe mais aussi un certain nombre de missions précises. Le capitaine constitue le relais entre l'arbitre et ses coéquipiers, sur le terrain mais aussi en dehors (notamment avant le match, à la suite des consignes émises par l'arbitre).

« TOI » capitaine :

- **Tu représentes** l'ensemble de ton équipe auprès de l'arbitre et de l'adversaire.
- **Tu véhicules** ainsi les valeurs de ton club.
- **Tu es capable** d'animer un échauffement de ton équipe avant la rencontre.
- **Tu participes** au protocole d'avant-match avec le capitaine adverse et les arbitres (tirage au sort pour le choix du terrain, échange de poignées de main…)
- **Tu es capable** d'encourager tes coéquipiers quelles que soient les situations.
- **Tu es l'interlocuteur** privilégié auprès de l'arbitre en cas de besoin pendant la rencontre.

- **Tu dois** te comporter de manière exemplaire sur le terrain mais aussi en dehors et inciter tes coéquipiers à en faire de même.
- **Tu es identifié** par l'intermédiaire d'un brassard d'une couleur distincte de ton maillot.
- **Tu as l'obligation** de satisfaire à des formalités administratives avant le début de la rencontre. (Vérification des licences, de la feuille de match, questions diverses).

Cette prise de responsabilité permet à chacun de se sentir concerné par la fonction. L'objectif est que chaque joueur puisse assurer le rôle de capitaine au moins une fois par saison.

« Le brassard de capitaine est un symbole qui t'identifie comme le responsable de ton équipe »