



ETOILE SAINT-YVES DE PLOUDANIEL (29) - 4ème Edition
ESY CHAMPION'S CUP - Tournoi Qualificatif
Samedi 11 Janvier 2025

REGLEMENT DU TOURNOI

A PRINCIPE ET REPARTITION DES EQUIPES

Ce Tournoi de Football en Salle se déroulera à la Salle de Kerjézéquel, à Lesneven

Un tournoi réservé aux joueurs U10

Joueurs nés entre le 01/01/2015 et le 31/12/2015

Possibilité de faire jouer des joueurs U9

Possibilité d'avoir 2 joueurs Maximum d'un autre club avec N° Licence et accord écrit de ce club

Possibilité d'avoir 2 joueuses Maximum de la catégorie U11F (nées en 2014)

Phase Unique du Tournoi Qualificatif

Les 30 équipes de chaque tournoi sont réparties dans 5 poules de 6 équipes.

Les 1ers et 2èmes de chaque poule seront qualifiés pour l'ESY Champion's Cup des 15-16/02/2025

Les 3èmes, 4èmes, 5èmes et 6èmes de chaque poule seront éliminés

B ETABLISSEMENT DES CLASSEMENTS

- 1 Pour l'établissement du classement dans les groupes du Tournoi Qualificatif,
UNE VICTOIRE vaut 4 POINTS, un nul 2 points, une défaite 1 point,
une pénalité ou un forfait 0 point.
- 2 En cas d'égalité de points dans le classement définitif du groupe, seront pris en compte, par ordre de priorité :
 - . Le goal-average particulier entre les 2 équipes
 - . la meilleure différence de buts,
 - . la meilleure attaque.
- 3 On procédera, le cas échéant, à une série de 3 coups de pied de but par 3 joueurs différents.
En cas de nouvelle égalité, on poursuivra cette série avec d'autres joueurs jusqu'à ce qu'une équipe prenne l'avantage sur l'autre, à égalité de tirs.
Une fois que tous les joueurs auront tiré leur coup de pied, l'ordre de passage pourra être libre pour la suite de la série.
- 4 Cette série de coups de pied de but départagera également les équipes dans la Phase Finale (pas obligatoirement les 5 joueurs ayant terminé la rencontre).

C COMPOSITION DES EQUIPES

- 1 Chaque équipe sera composée, au maximum, de 5 joueurs (1 + 4) et de 1-2 ou 3 remplaçants.
- 2 Les joueurs devront être TOUS LICENCIÉS AU CLUB pour lequel ils sont engagés dans ce Tournoi ou dans des clubs du GROUPEMENT ou de l'ENTENTE
- 3 Possibilité d'avoir 2 joueurs Maximum d'un autre club avec N° Licence et accord écrit de ce club
- 4 Pour un match, les remplacements de joueurs pourront intervenir autant de fois que l'équipe le désire. Ils devront intervenir au niveau de la ligne médiane.
- 5 Les remplacements seront libres et ne seront effectifs que par la transmission d'un chasuble par le joueur entrant au joueur sortant (zone de changement)
- 6 La liste des joueurs sera transcrite sur une feuille de match dûment remplie avec les noms, prénoms et numéros de licences



ETOILE SAINT-YVES DE PLOUDANIEL (29) - 4ème Edition
ESY CHAMPION'S CUP - Tournoi Qualificatif
Samedi 11 Janvier 2025

REGLEMENT DU TOURNOI

D DEROULEMENT DES RENCONTRES

- 1 L'ordre des rencontres, avec les horaires, est joint en annexe.
- 2 LA PONCTUALITE SERA EXIGEE.
- 3 Les rencontres se dérouleront d'une seule traite, sans changement de côté.
Elles dureront **9 minutes** pour toutes les rencontres du tournoi
- 4 A l'appel des 2 arbitres, tout retard dépassant 2 minutes sera sanctionné par un forfait pour l'équipe absente.
- 5 Le temps de jeu sera géré par la table de marque.
- 6 Toute réclamation devra être présentée avant le coup d'envoi des rencontres.
- 7 Toute fraude constatée dans la composition d'une équipe sera sanctionnée par une pénalité (0 point).
- 8 Tout litige non prévu par le présent règlement sera tranché par le Comité Organisateur. La décision en résultant sera sans appel.
- 9 La présence à ce Tournoi suppose l'acceptation totale de ce règlement.
L'ESY Ploudaniel décline toute responsabilité pour tout accident ou vol

E LES REGLES DE JEU

- 1 Coup d'envoi libre avec adversaires à 3 mètres
- 2 Les remplacements seront libres et ne seront effectifs que par la transmission d'un chasuble par le joueur entrant au joueur sortant (zone de changement)
- 3 TOUS les tacles avec contact avec un adversaire sont INTERDITS.
ATTENTION - GDB : tacle toléré uniquement dans la surface de réparation
- 4 Pas de hors-jeu.
- 5 Les touches se jouent au pied : adversaires à 5 mètres. Pas de but sur une touche directe.
- 6 Touches : ballon immobile sur la ligne de touche / 4 secondes maxi pour la remise en jeu
- 7 TOUS les coup-francs sont DIRECTS : adversaires à 5 mètres.
- 8 GDB : il ne peut toucher le ballon qu'une seule fois par possession dans sa moitié de terrain
- 9 GDB : s'il saisit la ballon de la main sur une passe en retrait d'un partenaire :
la règle des Championnats est applicable, mais CF direct
- 10 GDB : suite à un arrêt, jeu libre : à la main ou au pied
- 11 GDB : sur sortie de but, relance uniquement à la main
- 12 Pénalty à 6 mètres (trait continu des salles)
- 13 Le ballon touchant un élément extérieur au jeu (plafond, ...) sera remis en jeu par une touche au niveau du point d'impact.
- 14 Pas de fautes cumulées
Le chronomètre sera arrêté pour toute blessure survenant pendant la rencontre
- 15 Les fautes graves pourront être sanctionnées par l'expulsion temporaire (2 mn) ou définitive.
- 16 Un joueur exclu définitivement le restera pour la suite du Tournoi mais il pourra être remplacé numériquement pour les rencontres suivantes.



ETOILE SAINT-YVES DE PLOUDANIEL (29) - 4ème Edition
ESY CHAMPION'S CUP - Tournoi Qualificatif
Samedi 11 Janvier 2025

REGLEMENT DU TOURNOI

CONSIGNES IMPORTANTES

Protège-Tibias obligatoires

2 Jeux de maillots numérotés de 1 à 8

Apportez des gourdes pour vos joueurs

RESPECTEZ LES HORAIRES

APPORTEZ VOS JUSTIFICATIFS DE LICENCES

Pour éviter les erreurs dans l'écriture et la prononciation des noms et prénoms des joueurs,
Il serait souhaitable de présenter la liste de vos joueurs et éducateurs sous la forme FOOTCLUBS

Voici la procédure

Epreuves Autres Compétitions

Effectif

"Recalculer effectif" en bas d'écran à droite

"Créer ou modifier un groupe"

"Nouveau Groupe : lui donner un nom ---> Suivant

Glisser les joueurs de la partir haute dans la partie basse

Licences

Editions et Extractions

Liste Licences Matches

Préciser le nom du groupe

Un fichier PDF sera généré

C'est ce fichier que vous devez présenter