

ETOILE SAINT-YVES DE PLOUDANIEL (29) - 39ème Edition
TOURNOI DE NOEL "INTERSPORT" - 2024
Vendredi 27 - Samedi 28 - Dimanche 29 Décembre 2024

REGLEMENT DU TOURNOI "U12"

A PRINCIPE ET REPARTITION DES EQUIPES

Ce Tournoi de Football en Salle se déroulera à la Salle Coatdaniel, à Ploudaniel

Il sera composé de 3 parties :

1 JOURNEE ELIMINATOIRE

Vendredi 27/12, de 14 H 00 à 19 H 00 : 15 équipes réparties en 3 groupes de 5 équipes

2 TOURNOI PRELIMINAIRE

Samedi 28/12, de 11 H 00 à 15 H 30 : 10 équipes, soit 2 groupes de 5 équipes.

- 10 équipes : 6 têtes de série de D1 + 4 équipes qualifiées lors de la Journée Eliminoire

Le 1er de chacun des 3 groupes et le meilleur 2ème du Vendredi 27/12

- Phase éliminoire, Demi-finales et Finale.

- Les 4 meilleures équipes seront qualifiées pour le Tournoi Final du Samedi 29/12

Les 4 demi-finalistes

3 TOURNOI FINAL

Dimanche 29/12, de 11 H 00 à 20 H 00 : 10 équipes, soit 2 groupes de 5 équipes.

- 6 têtes de série (Invités + D1 Elite).

- + 4 équipes qualifiées du Tournoi Préliminaire du Samedi 28/12.

Les 4 demi-finalistes

- Phase éliminoire : les équipes classées 1ère et 2ème de chaque groupe seront qualifiées pour les Demi-Finales.

- Phase Finale avec élimination directe entre les 4 équipes qualifiées.

- Demi-Finales, Finale.

B ETABLISSEMENT DES CLASSEMENTS

- 1 Pour l'établissement du classement dans les groupes des Phases Eliminatoires,
UNE VICTOIRE vaut 4 POINTS, un nul 2 points, une défaite 1 point,
une pénalité ou un forfait 0 point.
- 2 En cas d'égalité de points dans le classement définitif du groupe, seront pris en compte, par ordre de priorité :
 - . Le goal-average particulier entre les 2 ou plusieurs clubs
 - . la meilleure attaque.
 - . la meilleure attaque.
- 3 On procédera, le cas échéant, à une série de 5 coups de pied de but par 5 joueurs différents.
En cas de nouvelle égalité, on poursuivra cette série avec d'autres joueurs jusqu'à ce qu'une équipe prenne l'avantage sur l'autre, à égalité de tirs.
Une fois que tous les joueurs auront tiré leur coup de pied, l'ordre de passage pourra être libre pour la suite de la série.
- 4 Cette série de coups de pied de but départagera également les équipes dans la Phase Finale des 2 Tournois (pas obligatoirement les 5 joueurs ayant terminé la rencontre).
Pour les finales, une prolongation de 2 X 3 minutes interviendra avant ces tirs au but.

C COMPOSITION DES EQUIPES

- 1 Chaque équipe sera composée, au maximum, de 5 joueurs et de 2 remplaçants.
- 2 Les joueurs devront être TOUS LICENCIÉS AU CLUB OU GROUPEMENT pour lequel ils sont engagés dans ce Tournoi.
- 3 Pour un match, les remplacements de joueurs pourront intervenir autant de fois que l'équipe le désire. Ils devront intervenir au niveau de la ligne médiane.
- 4 Pour les rencontres du Samedi 28/12, les équipes qui se seront qualifiées le Vendredi 27/12 pourront procéder à 3 changements de joueurs par rapport à la formation alignée ce jour-là. Idem pour les équipes qualifiées le Samedi 28/12 pour le Dimanche 29/12.
- 5 La liste des joueurs sera transcrite sur une feuille de match dûment remplie avec les noms, prénoms, numéros de licences et numéros de maillots.

D DEROULEMENT DES RENCONTRES

- 1 L'ordre des rencontres, avec les horaires pour les 3 journées, est joint en annexe.
- 2 LA PONCTUALITE SERA EXIGEE.
- 3 Les rencontres se dérouleront d'une seule traite, sans changement de côté. Elles dureront :
 - 8 minutes lors de la Journée Eliminatoire du Vendredi 27/12.
 - 8 minutes lors des Phases Eliminatoires des Samedi 28 et Dimanche 29/12.
 - 12 minutes lors des Phases Finales des Samedi 28 et Dimanche 29/12.
 - 12 minutes (2 X 6 minutes) pour les Finales des Samedi 28 et Dimanche 29/12.
 - Pour les finales, une prolongation de 2 X 3 minutes interviendra avant les tirs au but.
- 4 A l'appel des 2 arbitres, tout retard dépassant 2 minutes sera sanctionné par un forfait pour l'équipe absente.
- 5 Le capitaine d'équipe sera responsable de la tenue de ses joueurs et seul habilité à poser réclamation auprès de la table de marque.
- 6 Le temps de jeu sera géré par la table de marque.
- 7 Toute réclamation devra être présentée avant le coup d'envoi des rencontres.
- 8 Toute fraude constatée dans la composition d'une équipe sera sanctionnée par une pénalité (0 point).
- 9 Tout litige non prévu par le présent règlement sera tranché par le Comité Organisateur. La décision en résultant sera sans appel.
- 10 La présence à ce Tournoi suppose l'acceptation totale de ce règlement.

E LES REGLES DE JEU

- 1 Tâcles tolérés mais à l'appréciation des arbitres, si danger sur l'intégrité physique de l'adversaire
ATTENTION - GDB : tacle toléré uniquement dans la surface de réparation
- 2 Pas de hors-jeu.
- 3 Les touches se jouent au pied : adversaires à 5 mètres. Pas de but sur une touche directe.
- 4 TOUS les coup-francs sont DIRECTS : adversaires à 5 mètres.
- 5 GDB : il ne peut toucher le ballon qu'une seule fois par possession dans sa moitié de terrain
- 6 GDB : s'il saisit la ballon de la main sur une passe en retrait d'un partenaire :
la règle des Championnats est applicable, mais CF direct
- 7 GDB : sur sortie de but, relance uniquement à la main
- 8 GDB : si balle récupérée dans le jeu, remise à la main ou au pied
- 9 Le ballon touchant un élément extérieur au jeu (plafond, ...) sera remis en jeu par une touche au niveau du point d'impact.
- 10 Les remises en jeu devront être effectuées dans un délai de 4 secondes, GDB compris
- 11 Les fautes graves pourront être sanctionnées par l'expulsion temporaire (2 mn) ou définitive.
- 12 Si carton jaune, retour possible si l'équipe en infériorité numérique encaisse un but
- 13 Un joueur exclu définitivement le restera pour la suite du Tournoi mais il pourra être remplacé numériquement pour les rencontres suivantes.

Protège-Tibias obligatoires

RESPECTEZ LES HORAIRES
APPORTEZ VOS JUSTIFICATIFS DE LICENCES
APPORTEZ VOS GOURDES