

4

QUELQUES EXEMPLES D'ATELIERS ÉDUCATIFS



ATELIER 1 : INCOLLABLES DU FOOT

Animation 1

- Poser une question « Incollables du Foot »
- Valider la réponse en tirant dans le but correspondant à la bonne réponse

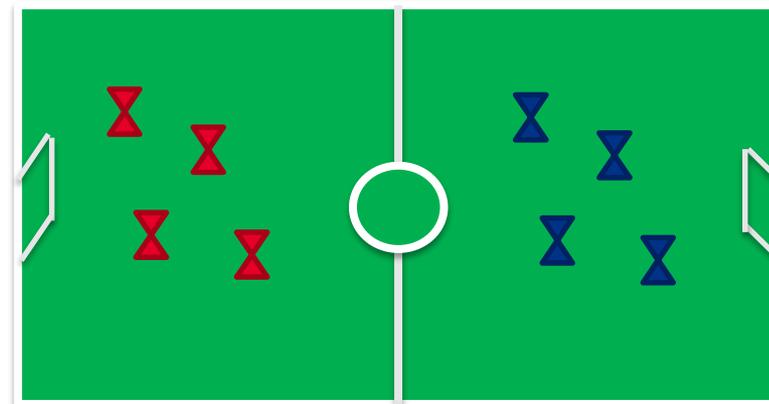
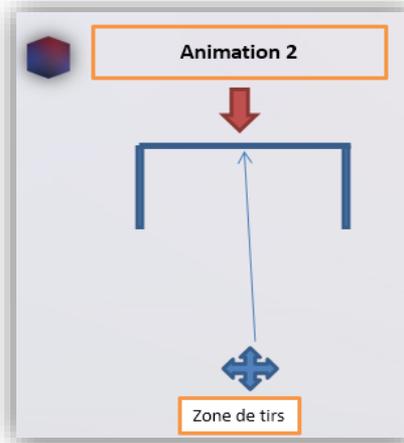
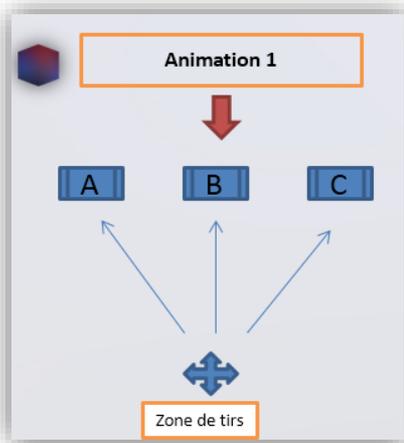
Animation 2

- Poser une question « Incollables du Foot »
- Si la réponse est correcte : Tir à 11 Mètres
- Si la réponse est incorrecte : Tir à 16.5 Mètres

ATELIER 2 : MATCH DE CECIFOOT

Animation :

- Opposition classique lors de laquelle les joueurs sont en situation de handicap (CECIFOOT).
- Surface de jeu réduite (4 à 5 joueurs) + 1 gardien sans handicap



Matériel :

Ballons – Incollables du Foot – Buts / Mini Buts

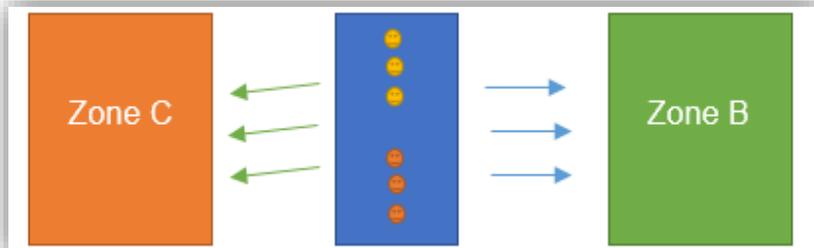
Matériel :

Ballons à clochette – Masques – Buts / Mini Buts – Coupelles
NB : Pour le matériel, prendre contact avec le Comité Départemental ou Régional Handisport

ATELIER 3 : ARBITRAGE – LOIS DU JEU

Animation

- X joueurs de chaque équipe de positionnent dans la zone bleue. Les joueurs de chaque équipe se tournent le dos et réalisent des petits exercices physiques (talon aux fesses, montée de genou etc...)
- Une question sur les Lois du Jeu est posée par l'encadrant de l'activité
- La réponse est validée par le déplacement dans une zone définie (Zone B – Zone C etc...). Possibilité d'inclure des parcours techniques lors du déplacement vers chacune des zones.



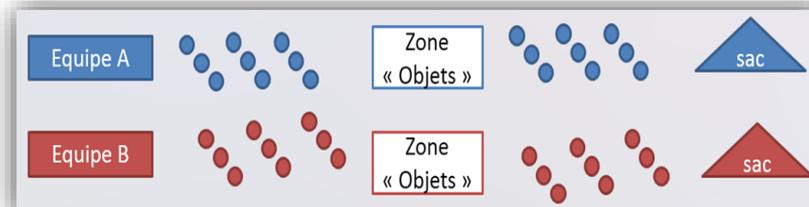
Matériel :

Questionnaire de Lois du Jeu
Coupelles
Cônes
Ballons

ATELIER 4 : FAIRE SON SAC – BIEN S'ÉQUIPER

Animation

- Course de relais entre 2 équipes.
- Matérialisation d'un parcours technique, au sein duquel l'objectif est à récupérer les objets utiles pour la réalisation du sac de sport.
- Comptabilisation des points en fonction de la nature des objets déposés dans les sacs.



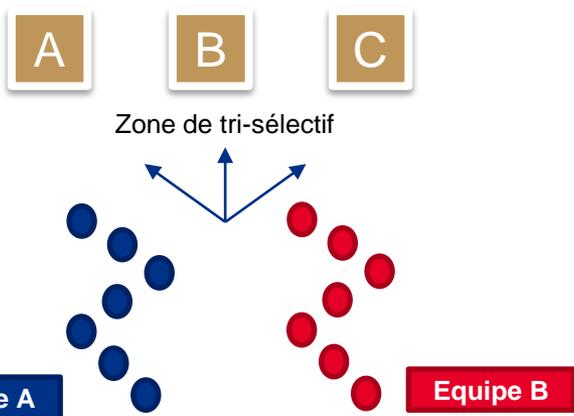
Matériel :

Coupelles – Cônes – Ballons – Cerceaux –
Objets nécessaires à la pratique sportive
Objets divers (sans lien avec la pratique sportive)
Sac de sport

ATELIER 5 : TRI SELECTIF - ENVIRONNEMENT

Animation

- Course de relais entre 2 équipes
- 3 zones de couleurs dédiées au tri sélectif
- Mise en place d'un parcours technique pour parvenir aux zones de couleurs en fonction de l'objet annoncé par l'encadrant de l'activité
- Comptabilisation des points en fonction de la nature des déchets déposés dans les zones proposées.



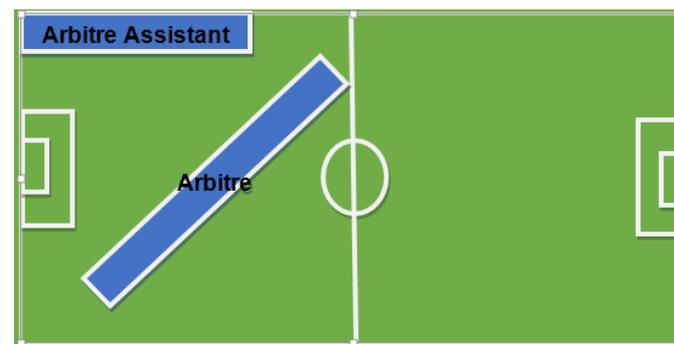
Matériel :

Coupelles – Ballons – Cônes – Piquets

ATELIER 6 : INITIATION A L'ARBITRAGE

Animation

- Mise en situation d'arbitre central et d'arbitre assistant :
- **Arbitre central** : Déplacement sur une zone définie du terrain – En fonction des consignes, l'arbitre doit adopter la bonne signalisation (ex: Coup-franc pour la défense, Hors-jeu, Coup de pied de réparation ; Coup de pied de coin, Coup-franc pour l'attaque etc...).
- **Arbitre assistant** : Déplacement de l'arbitre assistant sur la ligne de touche : course avant – pas chassés etc... En fonction des consignes, l'arbitre doit adopter la bonne signalisation (ex: Rentrée de touche pour l'attaque, Coup-franc pour la défense, Hors-jeu, Coup de pied de coin etc...).



Matériel :

Coupelles – Drapeaux de touche – Sifflet