



RÈGLEMENT CHAMPIONNAT FUTSAL U15G / U17G



La Challenge U15 & U17 Futsal est réservé aux joueurs licenciés à la Fédération Française de Football et se déroulera dans les salles désignées par le District aux dates suivantes :

○ Organisation de la compétition U15G

• 1^{er} tour U15G : le 22/10/ 2016

- 4 poules de 6 équipes et 2 poules de 7 équipes
- 6 lieux : Bohars – Milizac – Sibiril – Guimiliau – Taulé – Brest (Salle Jacquard)
- Formule championnat soit 5 rencontres de 12 minutes (ou 6 rencontres de 8 minutes pour les groupes de 7) & classement général

• 2^{ème} tour U15G : le 17/12/2016

- Les 2 **premiers** de chaque groupe du premier tour sont répartis dans 2 poules « Honneur »
- Les 4 **derniers** de chaque groupe du premier tour sont répartis dans 4 poules « Consolante »
- 4 poules de 6 équipes et 2 poules de 7 équipes
- 6 lieux : Brest (Salle Jacquard & Cavale Blanche) – Plourin – Ploudalmézeau – Guimiliau – Berven – Saint Pol de Léon
- Formule championnat soit 5 rencontres de 12 minutes (ou 6 rencontres de 8 minutes pour les groupes de 7) & classement général
- Les **3 premiers** de chaque groupe « Honneur » seront qualifiés pour la Finale Départementale : 25 février 2017 au Folgoët
- La compétition Futsal U15G & U17G se termine à cette date pour toutes les équipes présentes en « Consolante » et pour toutes les équipes « Honneur » non qualifiées pour la Finale Départementale.

• Finale Départementale « Territoire Nord » : le 25/02/2017 (APRÈS-MIDI)

- Un groupe de 6 équipes selon les résultats du 2^{ème} tour
- Lieu : Le Folgoët (Salle de l'Iroise)
- Formule championnat soit 5 rencontres de 12 minutes & classement général
- **Obligation d'avoir 8 joueurs minimum par équipe**
- Le premier est qualifié pour la Finale Départementale « Finistère » du samedi 11 mars (lieu à définir)

• Finale Départementale « Finistère » : le 11/03/2017

- Match de l'équipe victorieuse de la compétition « territoire nord » et l'équipe victorieuse de la compétition « territoire sud »
- Lieu : à définir
- Match avec deux mi-temps de 25 minutes
- **Obligation d'avoir 8 joueurs minimum par équipe**
- Le vainqueur sera qualifié pour la Finale Régionale du samedi 29 avril 2017

○ Organisation de la compétition U17G

• 1^{er} tour U17G : le 22/10/ 2016

- 3 poules de 6 équipes et 1 poule de 7 équipes
- 4 lieux : St Martin – Bodilis – St Renan – Brest (Salle Kerzu)
- Formule championnat soit 5 rencontres de 12 minutes (ou 6 rencontres de 8 minutes pour le groupe de 7) & classement général

• 2^{ème} tour U17G : le 17/12/2016

- Les 3 **premiers** de chaque groupe du premier tour sont répartis dans deux poules de 6 « Honneur ».
- Les 3 **derniers** de chaque groupe du premier tour sont répartis dans 2 poules « Consolante »
- 3 poules de 6 équipes et 1 poule de 7 équipes
- 4 lieux : Plouzané – Kerlouan – Henvic - Lanhouarneau
- Formule championnat soit 5 rencontres de 12 minutes (ou 6 rencontres de 8 minutes pour le groupe de 7) & classement général
- Les 3 **premiers** de chaque groupe « Honneur » seront qualifiés pour la Finale Départementale : 25 février 2017 au Folgoët
- La compétition Futsal U15G & U17G se termine à cette date pour toutes les équipes présentes en « Consolante » et pour toutes les équipes « Honneur » non qualifiées pour la Finale Départementale.

• Finale Départementale « Territoire Nord » : le 25/02/2017 (APRÈS-MIDI)

- Un groupe de 6 équipes selon les résultats du 2^{ème} tour
- Lieu : Le Folgoët (Salle du Léon)
- Formule championnat soit 5 rencontres de 12 minutes & classement général
- Obligation d'avoir 8 joueurs minimum par équipe
- Le premier est qualifié pour la Finale Départementale « Finistère » du samedi 11 mars 2017 (lieu à définir)

• Finale Départementale « Finistère » : le 11/03/2017

- Match de l'équipe victorieuse de la compétition « territoire nord » et l'équipe victorieuse de la compétition « territoire sud »
- Lieu : à définir
- Match avec deux mi-temps de 25 minutes
- Obligation d'avoir 8 joueurs minimum par équipe
- Le vainqueur sera qualifié pour la Finale Régionale du samedi 29 avril

Règlements généraux

- **Loi I: Terrain de jeu**

- Terrain de handball
- Longueur : 25 à 42m
- Largeur : 15m à 25m (cf. terrain de Handball)
- Point de réparation 6 m (point de penalty)
- Surface de réparation : tracé handball

- **Loi II: Ballon**

L'utilisation d'un ballon spécifique futsal est obligatoire.

- **Loi III: Joueurs**

- **5 joueurs** (dont 1 gardien) par équipe sur l'aire de jeu + **5 remplaçants** au maximum.
- Un nombre **illimité** de remplacements est autorisé durant un match. Un joueur qui a été remplacé peut revenir sur le terrain de jeu pour remplacer un autre joueur.
- Un remplacement peut être effectué quand le ballon est en jeu ou hors du jeu.
- Les remplacements se font par le **centre du terrain** (côté banc de touche) sans attendre un arrêt de jeu, mais il faut que le remplacé soit sorti afin que le remplaçant puisse entrer (une tape à la main au niveau de la ligne médiane).
- Pour pouvoir débiter une rencontre, chaque équipe doit présenter 4 joueurs au moment du coup d'envoi.

- **Loi IV: Équipement des Joueurs**

- Ne sont autorisées que les **chaussures de salle** (basket ou tennis), propres. Le port des **protège-tibias** est obligatoire.

- **Loi V : La durée de la partie**

- **12 minutes**
- Le temps **maximum** de jeu pour une équipe ne pourra excéder **60 minutes**.
- **En cas d'égalité** à la fin de la rencontre, les équipes se départagent aux tirs au but selon le principe de la "**mort subite**" à égalité de tirs.
- Les TAB permettent seulement de **départager deux équipes en cas d'égalité de points à la fin de la journée dans le classement général**

- **Loi VI : Remise en jeu**

- Suite à une sortie de but, la remise en jeu se fera par le gardien de but à la main depuis sa surface de réparation.
- Les rentrées de touche seront effectuées au pied, un but ne pouvant être marqué directement, les adversaires devront se tenir à plus de **5 mètres**. Avant la remise en jeu le ballon doit être arrêté sur la ligne de touche.
- Les remises en jeu devront être effectuées dans le délai de **4 secondes**.
- Sur coups-francs et corners, les adversaires devront se tenir à plus de **5 mètres** du ballon.
- Tous les coups-francs sont directs, sauf la remise au gardien dans sa surface de réparation (coup-franc indirect à l'endroit où le gardien s'est saisi du ballon à la main).
- Toute faute commise par une équipe dans sa surface de réparation sera sanctionnée d'un pénalty.
- Si le ballon touche le toit, remise en jeu à la touche pour l'adversaire du côté le plus proche de l'impact.

- **Loi VII : Fautes & incorrections - idem football à 11 sauf :**

- Les tacles et charges sont proscrits. On ne peut donc lutter pour la conquête du ballon que debout. Le gardien de but est autorisé à tacle dans sa propre surface de réparation. Bien évidemment, ce tacle devra être régulier.
- Gardien de but :
 - Un gardien ne peut pas saisir avec les mains une passe bottée délibérément par un coéquipier (coup franc direct).
 - Si le gardien s'empare du ballon avec les mains hors de sa surface : coup franc direct là où le gardien a touché le ballon des mains.
 - Le gardien doit remettre le ballon en jeu exclusivement à la main
 - Tacle interdit pour le gardien dans les duels en dehors de la surface de réparation. (Pied(s) en avance sur le corps).
- Si un joueur est exclu temporairement, l'équipe joue à 4 pendant **2 minutes**
 - Le joueur exclu ne pourra ni revenir dans le match, ni s'asseoir sur le banc des remplaçants.
 - L'équipe pourra être complétée par un autre joueur après 2 minutes ou avant l'écoulement de ces 2 minutes si un but est marqué par l'équipe adverse.
 - Si c'est l'équipe en infériorité numérique marque un but, elle poursuivra le jeu sans modification jusqu'au terme des 2 minutes.
 - Si les 2 équipes jouent toutes deux à 4 ou à 3 et qu'un but est marqué, elles resteront à 4 ou à 3.
 - Le joueur exclu sera suspendu automatiquement **pour le match suivant** de son équipe.
- Si un joueur commet "une faute grave" : indiscipline envers l'arbitre, violence ou de brutalité, il se verra signifier son interdiction de jouer pour **toute la journée**. Ces expulsions sont prises sans préjuger des autres sanctions qui pourraient être infligées par les instances officielles, en égard à la gravité de la faute commise. L'arbitre mentionnera sa décision sur la feuille de match de l'équipe concernée et fera suivre le document à la commission compétente, qui jugera sur la sanction administrative à appliquer au joueur.
- L'équipe jouera ses matches suivants avec **5 titulaires et 4 remplaçants**.

- **Loi VIII : les points**

- Le décompte des points pour le classement final se fait ainsi :
 - Match gagné 4 points
 - Match nul 2 points
 - Match perdu 1 point
- En cas d'égalité de points à la fin de la compétition, les équipes seront départagées par le résultat de la rencontre qui les a opposées (voir article V).

- **Loi IX :**

- Le fait de participer à cette compétition entraîne l'acceptation de ce règlement.
- Tout litige non prévu au règlement ainsi que toute réclamation seront tranchées par les commissions compétentes.
- Le district et le club organisateur déclinent toute responsabilité en cas d'accident ou de vol.

NOTAS

Ceci est une compétition officielle organisée par le district. L'absence à une journée pour différente cause est considérée comme un forfait, et, par conséquent, entraîne le forfait général pour le restant de la compétition.

La commission Départementale de Foot diversifiée.