



# COMPETITION REGIONALE U13 BRASSAGE PHASE 1

Commission Régionale des Jeunes

**U12/U13**  
ENFANTS DE 11 À 12 ANS

**INFORMATIONS  
GÉNÉRALES**



# Règlement

## **PHASE 1 : BRASSAGE 1 : 5 journées**

- Les clubs sont répartis en 10 poules de 8 à 10 équipes divisées en 2 sous-groupes qui se rencontreront sous forme de plateaux.
- Chaque club recevra une fois.

## **PHASE 2 : BRASSAGE 2 : aller-retour : 10 journées**

- Les 2 meilleurs de chaque sous-groupe et le meilleur 3<sup>ème</sup> des poules à 9 ou 10 équipes se rencontrent en « play off »
- Les équipes restantes se rencontrent en « play down »

## **PHASE 3 : POULE UNIQUE : 5 journées**

- Les premiers de chaque poule de secteur sont répartis en 2 poules à 5. **Poule Elite**
- Les 2èmes et 3èmes sont reversés en inter-secteurs de poules voisines (ex sud 1 et sud 2). **Poule Excellence**
- Les 4èmes et 5èmes sont reversés en inter-secteurs de poules voisines (même exemple). **Poule Espoir**

## **PHASE 4 : TOURNOI DES CHAMPIONS**

- Les 2 meilleurs de chaque poule de Niveau 1 et le meilleur 3ème terminent par un tournoi organisé par la Ligue (voir le système utilisé : échiquier, festi foot ou autre).

**Le vainqueur sera déclaré Champion de Mayotte U13.**

(Les plateaux débiteront le dimanche à 08H30)



# BRASSAGE PHASE 1: PLAY OFF

## EQUIPES :

MAMOUDZOU 2: FC LABATTOIR 1- AS COMETE- USC LABATTOIR- PAMANDZI SC- FCMTSAPERE 2- AS DE KAWENI- E.F. WANA SIMBA- ASC KAWENI- TCO DE MAMOUDZOU

POULE MAMOUDZOU 2-Groupe 2	
Play off	
Dates	ORGANISATEUR
18 mars 2018	E.F. WANA SIMBA
25 mars 2018	AS COMETE
08 avril 2018	ASC KAWENI
15 avril 2018	TCO MAMOUDZOU

POULE MAMOUDZOU2 –Groupe 1	
Play off	
Dates	ORGANISATEUR
18 mars 2018	FC LABATTOIR 1
25 mars 2018	PAMANDZI SC
08 avril 2018	FC MTSAPERE 2
15 avril 2018	USC LABATTOIR
22 avril 2018	AS DE KAWENI

## DEROULEMENT PLATEAU A 4 EQUIPES

chaque équipe joue 3 matches de 20 minutes  
sans mi-temps par plateau

Equipes A – B – C – D (à désigner par  
l'organisateur ou par tirage au sort)

### **Ordre des rencontres:**

- Terrain 1: A / B - A / D - A / C
- Terrain 2: C / D - B / C - D / B