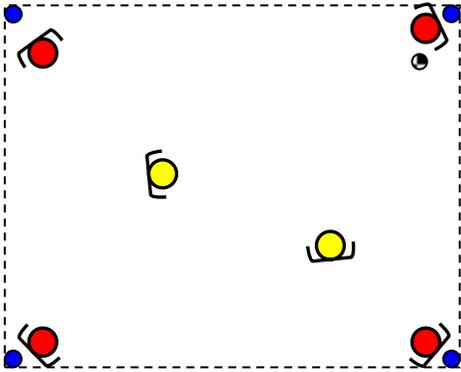
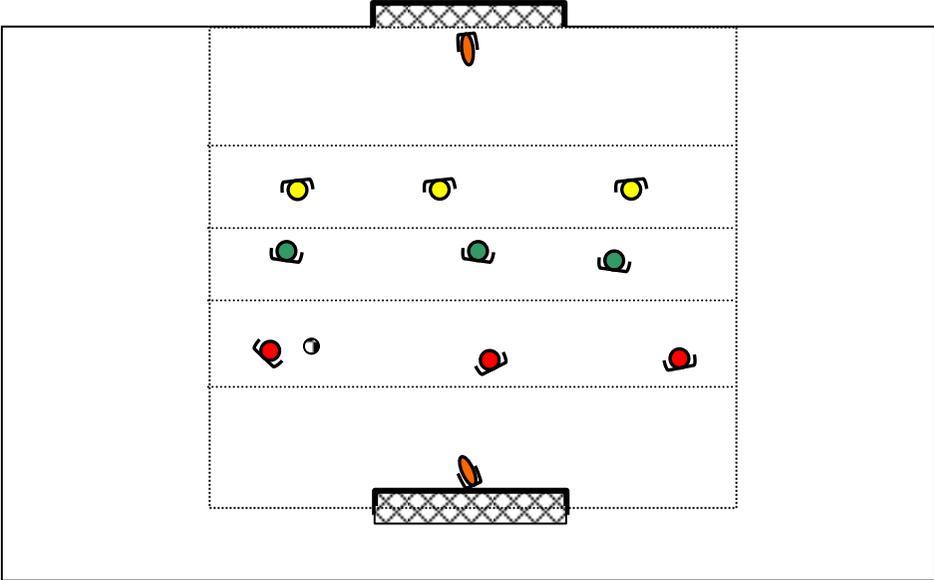


OBJECTIF	SCHEMA		CONSIGNES				MATERIEL
Thème :	Force– jeu de conservation		N° Séance : 52		Effectif :		18
Volume :			Intensité :				1h00
N° : 010E ECHAUFFEMENT <input type="checkbox"/> Prise en main du groupe Taureau : Conservation du ballon en supériorité numérique avec attaquants fixe TEMPS : 15 min			CONSIGNES : <input type="checkbox"/> Dans un carré de 8 X 8, mettre une assiette à chaque coin. <input type="checkbox"/> Taureau 4 contre 2 <input type="checkbox"/> Les attaquants restent à leurs places. <input type="checkbox"/> Constituer des groupes de niveaux <input type="checkbox"/> Touches de balle libres, trois puis deux touches <input type="checkbox"/> Changer les défenseurs à chaque interception par : <ul style="list-style-type: none"> ○ Le joueur qui a perdu le ballon ○ Son partenaire qui lui a fait la passe <input type="checkbox"/> Si un défenseur prend un petit pont, il reste avec son coéquipier une fois de plus. <input type="checkbox"/> Si les attaquants font six passes, les défenseurs restent une fois de plus. REMARQUES : Les attaquants peuvent uniquement se déplacer : 1m à droite, 1 m à gauche.				Assiettes 1 ballon / 6 joueurs
ETIREMENTS BOISSONS TEMPS : 5 min			CONSIGNES : <input type="checkbox"/>				Assiettes Boissons

OBJECTIF	SCHEMA	CONSIGNES	MATERIEL
<p>❑ INTERCEPTION</p> <p>TEMPS : 20 min</p>		<p>CONSIGNES :</p> <ul style="list-style-type: none"> ❑ Faire 3 équipes ❑ Délimiter 3 zones ❑ Le jeu consiste pour les joueurs de zone centrale à intercepter les transmissions de balle effectuées depuis les 2 autres zones ❑ Les passes aériennes sont interdites ❑ Quand 1 joueur de la zone centrale intercepte, il conclue l'action en 1 contre 1 face au gardien ❑ L'éducateur détermine le temps de rotation des joueurs dans toutes zones ❑ Effectuer une compétition entre les 3 équipes sur la base du nombre d'interception réalisé et de buts marqués <p>REMARQUES :</p> <ul style="list-style-type: none"> ❑ Bien matérialiser les surfaces de jeux ❑ En variante, l'éducateur proposera un duel 1 contre 1 entre le joueur de la zone centrale qui à intercepté le ballon et le passeur 	<p>Assiettes</p> <p>1 ballon</p> <p>2 gardiens</p> <p>3 couleurs de chasubles</p> <p>1 but amovible</p>

OBJECTIF	SCHEMA	CONSIGNES	MATERIEL
<p>N° : 030J</p> <p>JEU COLLECTIF</p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Conservation du ballon, et jeu rapide vers l'avant</i></p> <p><u>Objectifs du jeu d'application :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Aider son partenaire, porteur du ballon, en étant en soutien - Jeu sur les côtés - Faire un maximum de « stop jeu » pour mise en place de stratégies et correction des attitudes <p>Durée : 30 min</p>		<p><u>CONSIGNES :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ❑ Sur un 1/2 terrain de foot à 11 + 2 gardiens ❑ Jeu à 7 contre 7 avec les règles du foot à 11 ❑ Tracer 3 zones dans la largeur de la zone axiale + 2 couloirs de 15m le long de la ligne de touche ❑ Ne peuvent pénétrer en zone latérale qu'un joueur sur une passe d'un de ses partenaires. ❑ Dès que le joueur rentre dans la zone latérale il a deux touches maximum pour centrer ❑ 2 touches en zone défensive ❑ 3 touches en zone médiane ❑ Libre en zone offensive ❑ Relance du gardien libre ❑ Mise en place sur les situations arrêtées de stratégies <p><u>VARIANTE :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ❑ Le partenaire qui fait la passe a le droit de rentrer dans la zone. ❑ Dès que le passeur rentre dans la zone un défenseur a le droit de rentrer ❑ Dès qu'un adversaire touche le ballon, la situation est terminée <p><u>REMARQUES :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ❑ Être exigeant sur la qualité du geste ❑ Faire respecter le geste travaillé ❑ possession de balle 	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>2 buts de foot à 11</p>
<p>Commentaires :</p>			