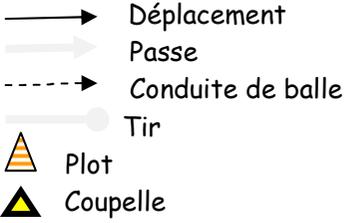
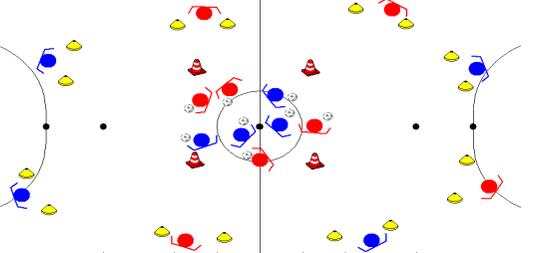
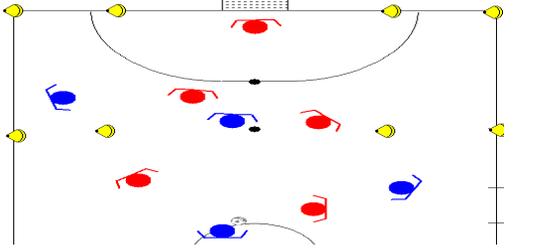
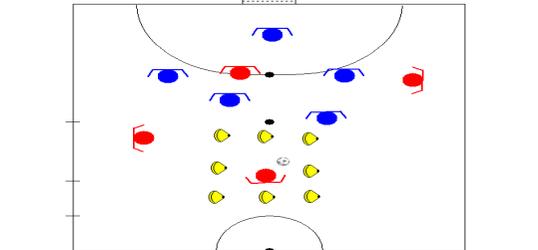
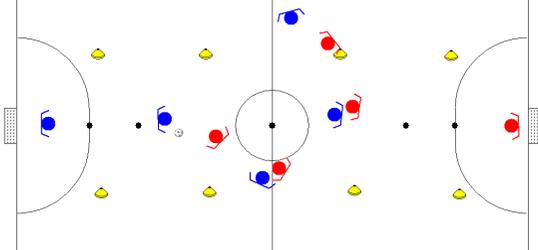


<b>APSA :</b> <b>FUTSAL</b> <b>Classe : 3<sup>ème</sup></b>	<b>CP Spé. :</b>  	<b>C.E. :</b>  	<b>Légende :</b> 		
<b>Date :</b>  <b>Leçon n° 6</b>			<b>Objectif</b>	<b>Aménagement du milieu</b>	<b>Consignes</b>
<b>Echauffement</b>		<b>Ronde italienne :</b> Conduire ou passer la balle à un autre joueur et prendre sa place. Obligation de passer dans le carré central après avoir reçu la balle.	Passe précise dans les pieds entre les plots Contrôler de la semelle en bloquant la balle Conduire la balle proche de soi	Vitesses différentes. Utiliser les 2 pieds. Semi-blocage. Imposer le contrôle (orienter intérieur-extérieur). Jouer avec des joueurs de sa couleur ou l'inverse.	
<b>Situation n°1</b> <b>Obj :</b> Utiliser la largeur pour attaquer		4 contre 5 avec 2 zones latérales. Au moins 1 des 2 zones doit être occupée par un attaquant à chaque instant. 2 arbitres sur le terrain + 1 en dehors (regarde si les zones sont occupées).	Gagner le match.  Faire les bons choix entre passer, tirer ou conduire.  Toujours occuper au moins une zone latérale.	Limiter le nombre de touches de balle. Agrandir ou réduire les zones Demander l'occupation des 2 zones. Un temps limite pour tirer.	
<b>Situation n°2</b> <b>Obj :</b> Se démarquer, jouer en soutien		Match à 4 contre 5 sur demi-terrain avec une zone centrale dans laquelle les défenseurs ne peuvent pas gêner le PB. 3 touches de balle dans cette zone.  2 arbitres par terrain + 1 juge (chrono et fautes collectives).	Gagner le match.	Nombre de défenseurs.  Limiter les touches de balle.  Agrandir ou réduire la zone.	
<b>Situation n°3</b> <b>Obj :</b> Utiliser l'espace de manière équilibrée en attaque		Match à 5 contre 5 avec couloirs. En attaque 2 couloirs sur 3 doivent être occupés obligatoirement.  5 arbitres avec 2 de champ et 3 sur le côté (chronomètre, fautes collectives, score).	Gagner le match.  Occuper l'espace de manière appropriée.	1 joker offensif.  Joueur inattaquable si blocage de la semelle.  Agrandir ou réduire les couloirs.	