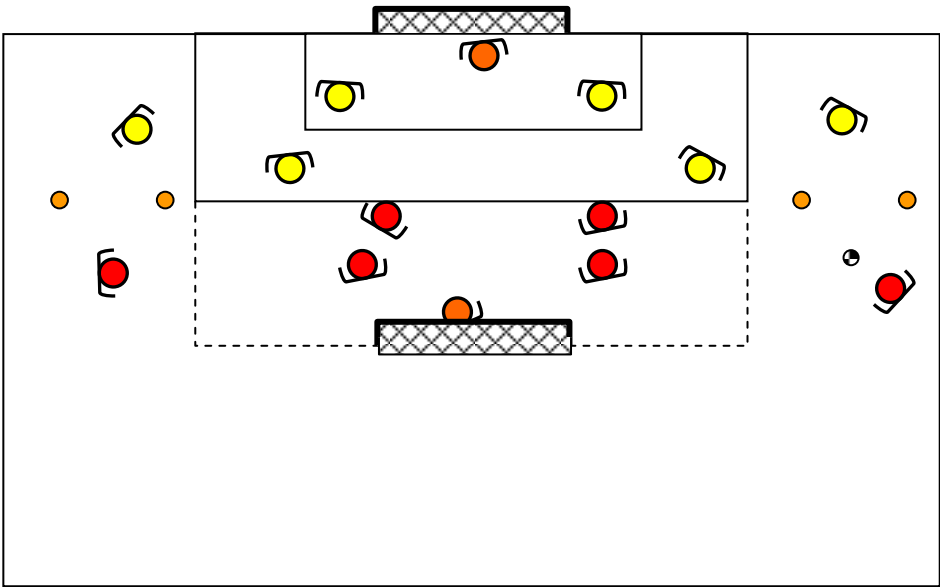
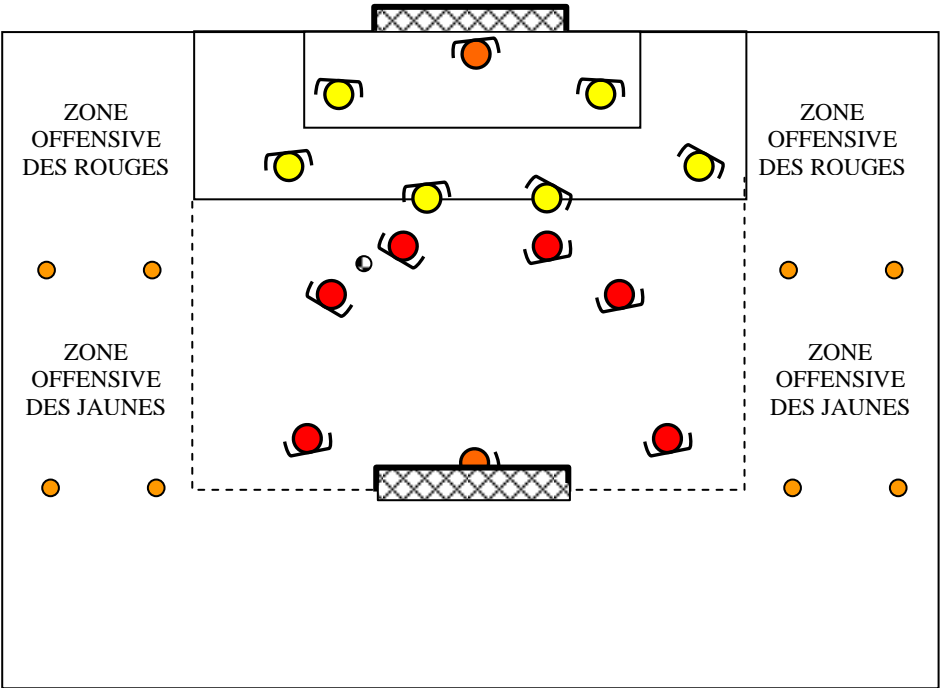
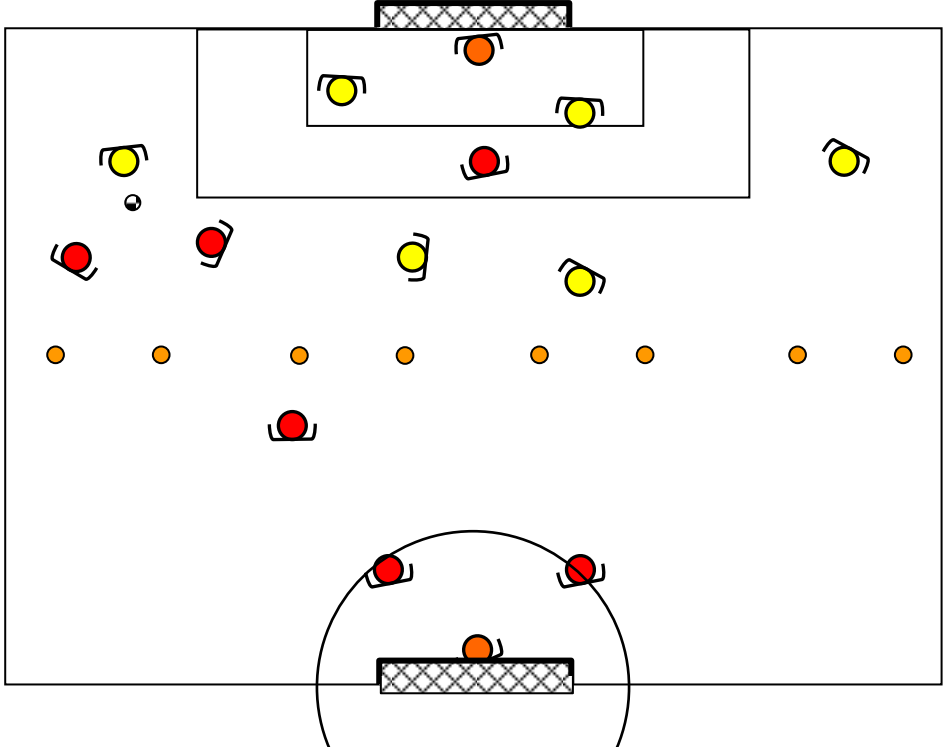
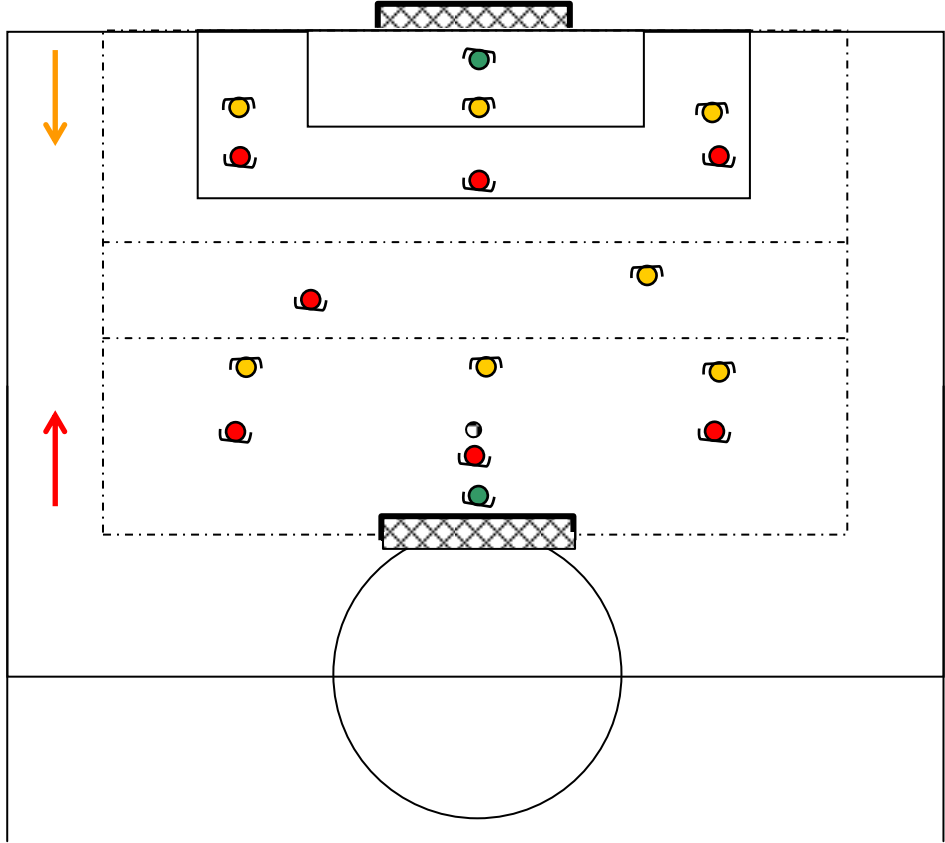


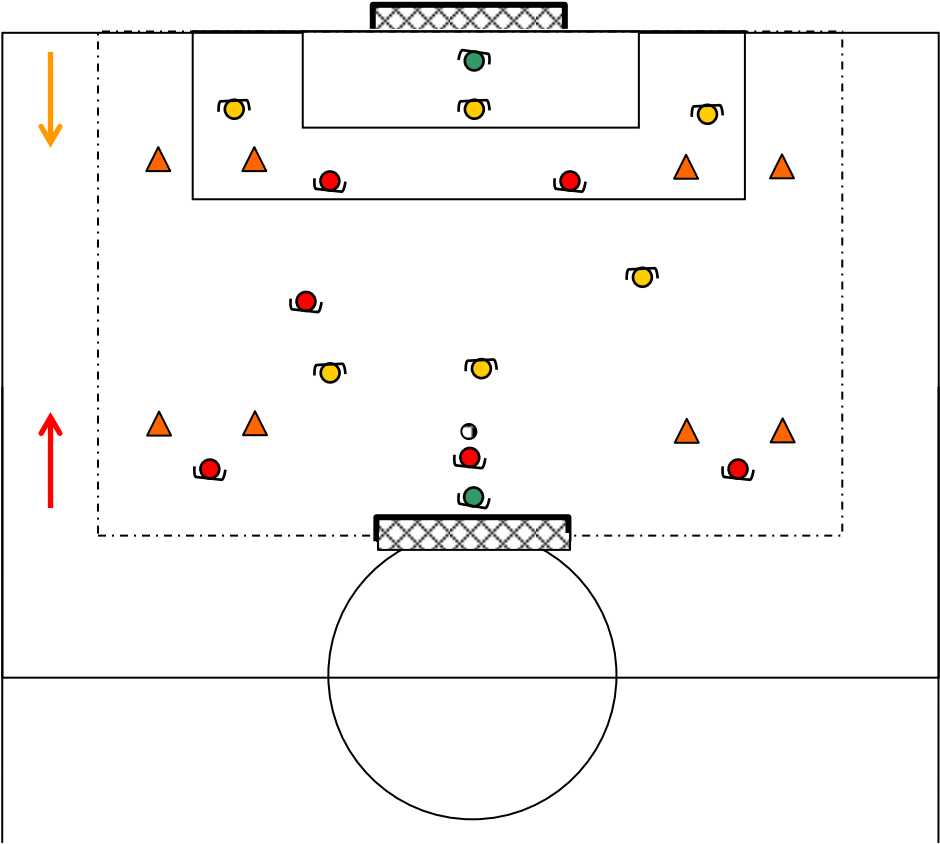
OBJECTIF	SCHEMA	CONSIGNES	MATERIEL
Thème :	N° Séance :		

OBJECTIF	SCHEMA		CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>		<b>N° Séance :</b>		
<p>N° : 001J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Centres et tirs</li> </ul> <p><u>TEMPS : 25 min</u></p>			<p><u>CONSIGNES :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Sur un terrain de 50 X 40 m, jeu en 6 contre 6 avec 2 gardiens fixes.</li> <li>❑ Les joueurs recherchent à jouer sur les pivots placés dans une zone bien définie où les joueurs n'ont pas le droit de pénétrer.</li> <li>❑ Valoriser les centres et tirs → 2 points si but marqué sur un centre et reprise. (autres 1 point)</li> <li>❑ Libre, 3 touches puis 2 touches</li> </ul> <p><u>VARIANTE :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Mettre les pivots dans la zone offensive</li> <li>❑ Autoriser ensuite les duels entre les deux joueurs de couloir</li> <li>❑ Le joueur ayant fait la passe au pivot peut apporter le surnombre dans le couloir.</li> </ul> <p><u>REMARQUES :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Attention à équilibrer les zones de jeu</li> <li>❑ Communication entre le centreur et le receveur.</li> <li>❑ Mettre les joueurs à leur poste de prédilection.</li> </ul>	<p>Assiettes</p> <p>Ballons</p> <p>Chasubles</p> <p>Cônes</p> <p>1 but amovible</p>

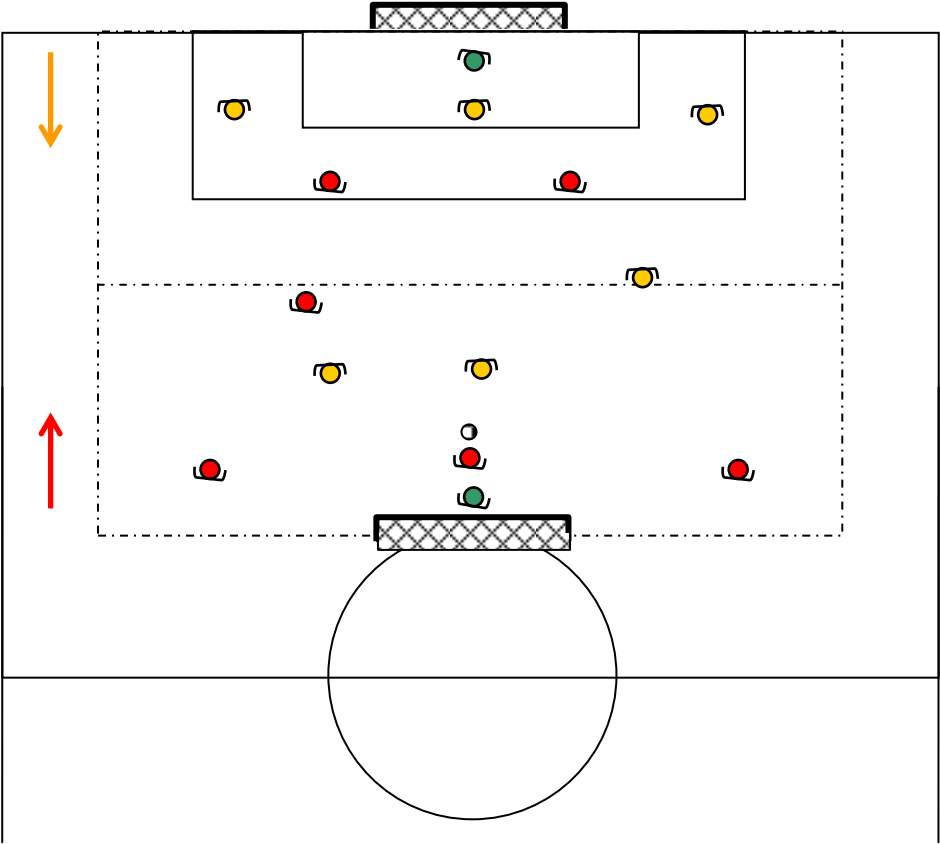
OBJECTIF	SCHEMA		CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>		<b>N° Séance :</b>		
<p>N° : 002J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Jeu et stratégies</li> </ul> <p>Déséquilibre de la défense et utilisation des côtés.</p> <p><u>TEMPS : 25 min</u></p>			<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Jeu en 7 contre 7 sur ¾ d'un demi terrain en longueur, avec deux buts de foot à 11</li> <li>❑ Règles foot à 11</li> <li>❑ Tracer une zone de 10 à 15 m sur toute la longueur des lignes de touche dans la partie offensive de chaque équipe.</li> <li>❑ Ne peut pénétrer qu'un seul joueur dans une zone, latérale, de sa partie offensive et sur une conduite de balle.</li> <li>❑ Le joueur peut sortir de sa zone après avoir reçu le ballon et aucun joueur ne peut défendre sur lui, sauf le gardien.</li> <li>❑ Le joueur à deux touches de balle pour marquer, passer ou centrer</li> <li>❑ Mise en place sur les situations arrêtées de stratégies.</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Matérialiser avec une couleur différente chaque zone par équipe.</li> <li>❑ Obliger les joueurs à aller le plus rapidement possible dans une zone.</li> </ul>	<p>Cônes</p> <p>Assiette</p> <p>1 but amovible</p> <p>Ballons</p>

OBJECTIF	SCHEMA	CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>		<b>N° Séance :</b>	
<p>N° : 003J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>□ Jeu et stratégies</li> </ul> <p>Récupération du ballon faire le bon choix d'attaque :</p> <p>Objectifs du match :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- presser le porteur du ballon dans sa zone défensive pour frapper au but</li> <li>- Situations stratégiques</li> </ul> <p><b>TEMPS : 25 min</b></p>		<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>□ Jeu 7 contre 7 sur ½ terrain, en longueur, avec deux but de foot à 11.</li> <li>□ Règles de foot à 11</li> <li>□ Deux touches de balle.</li> <li>□ Dès qu'un joueur récupère le ballon <b>dans la partie défensive adverse</b>, personne ne peut défendre sur lui.</li> <li>□ Mise en place sur les situations arrêtées de stratégies.</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>□ Obliger les attaquants à presser à plusieurs le défenseur, porteur du ballon dans sa partie défensive.</li> <li>□ Bien marquer la moitié de terrain</li> <li>□ Empêcher les défenseurs de gêner l'attaquant qui a récupéré le ballon dans sa partie défensive.</li> <li>□ Forcer le récupérateur à enchaîner une situation immédiatement, si possible par une frappe au but.</li> </ul>	<p>Assiette</p> <p>2 buts de foot à 11</p> <p>Chasubles</p> <p>Ballons</p>

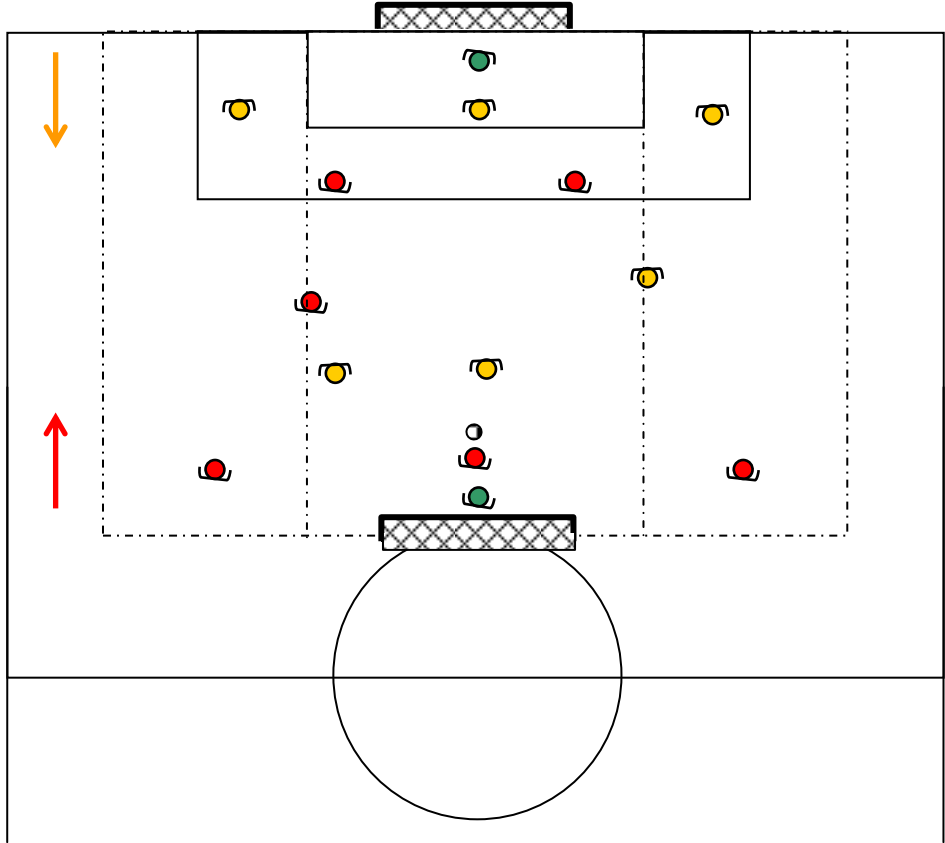
OBJECTIF	SCHEMA		CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>		<b>N° Séance :</b>		
<p>N° : 004J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Gestion offensive et défensive en égalité numérique.</i></p> <p><u>Objectifs du jeu d'application :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bien utiliser et protéger sa zone d'intervention.</li> <li>- Relancer rapidement</li> <li>- Conserver le ballon si pas de déséquilibre</li> </ul> <p><b>Durée : 25 min</b></p>			<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Jeu 8 contre 8 sur <math>\frac{3}{4}</math> de terrain, en longueur, avec deux buts de foot à 11.</li> <li>➤ Règles foot à 11 mais pas de hors jeu</li> <li>➤ Tracer 2 lignes dans le sens de la largeur du terrain</li> <li>➤ La zone du milieu étant d'une largeur de 5 mètres</li> <li>➤ 3 contre 3 dans les deux zones défensives.</li> <li>➤ Jeu libre pour les attaquants, libre, trois puis deux touches pour les défenseurs</li> <li>➤ Dans la zone du milieu mettre un « joker » de chaque équipe qui sert d'appui et de transmission entre les deux zones défensives</li> <li>➤ Les « jokers » ne défendent pas</li> <li>➤ Interdiction de changer de zone</li> <li>➤ Le gardien relance dans sa zone défensive.</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Obliger les joueurs à utiliser le « joker » pour créer le déséquilibre.</li> <li>❑ Pour augmenter le travail en endurance capacité travailler en marquage individuel sur les 15 premières minutes</li> <li>❑ Obliger le « joker » lors d'une transmission entre les deux zones à enchaîner une relance, la plus sûre et la plus réelle.</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>Chasubles</p> <p>2 buts de foot à 11</p>

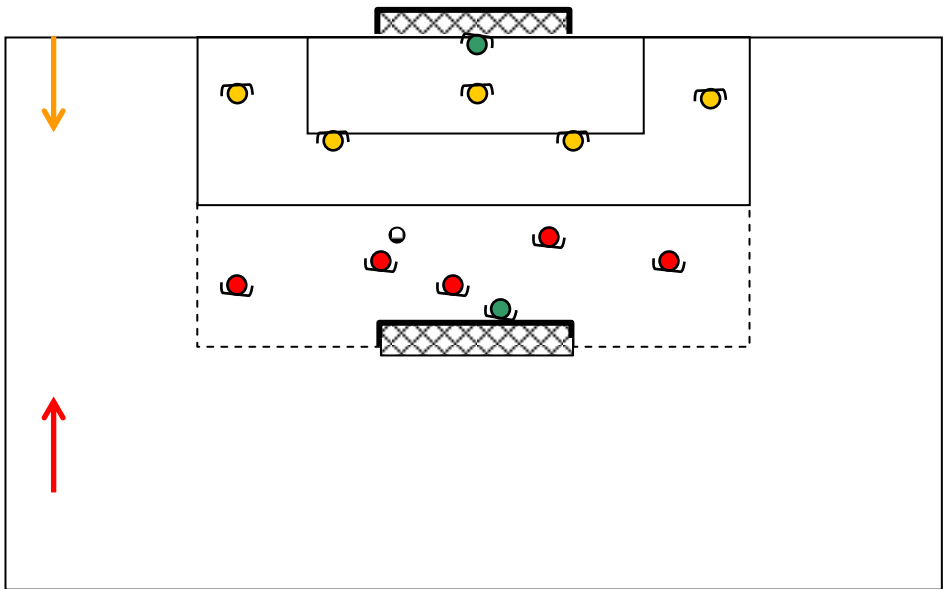
OBJECTIF	SCHEMA	CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>	<b>N° Séance :</b>		
<p>N° : 005J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Déséquilibre de la défense, fixation pour renversement</i></p> <p><u>Objectifs du jeu d'application :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fixer un espace pour jouer sur un autre.</li> </ul> <p><b>Durée : 25 min</b></p>		<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sur un ¼ de terrain de foot à 11 + 2 gardiens et 2 portes de 5 mètres</li> <li>➤ Règles de foot à 11 mais pas de hors jeu</li> <li>➤ Marquer dans un but avec gardien ou dans une des portes latérales sur une conduite de balle dans le sens offensif.</li> <li>➤ But marqué en traversant une porte sur passe du côté opposé : trois points</li> <li>➤ But marqué en traversant une porte : 2 points</li> <li>➤ But marqué dans le but : 1 point</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☐ Obliger les joueurs à fixer un objectif pour utiliser celui-ci comme fausse piste.</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>2 couleurs de chasuble</p> <p>Cônes</p> <p>2 buts de foot à 11</p>

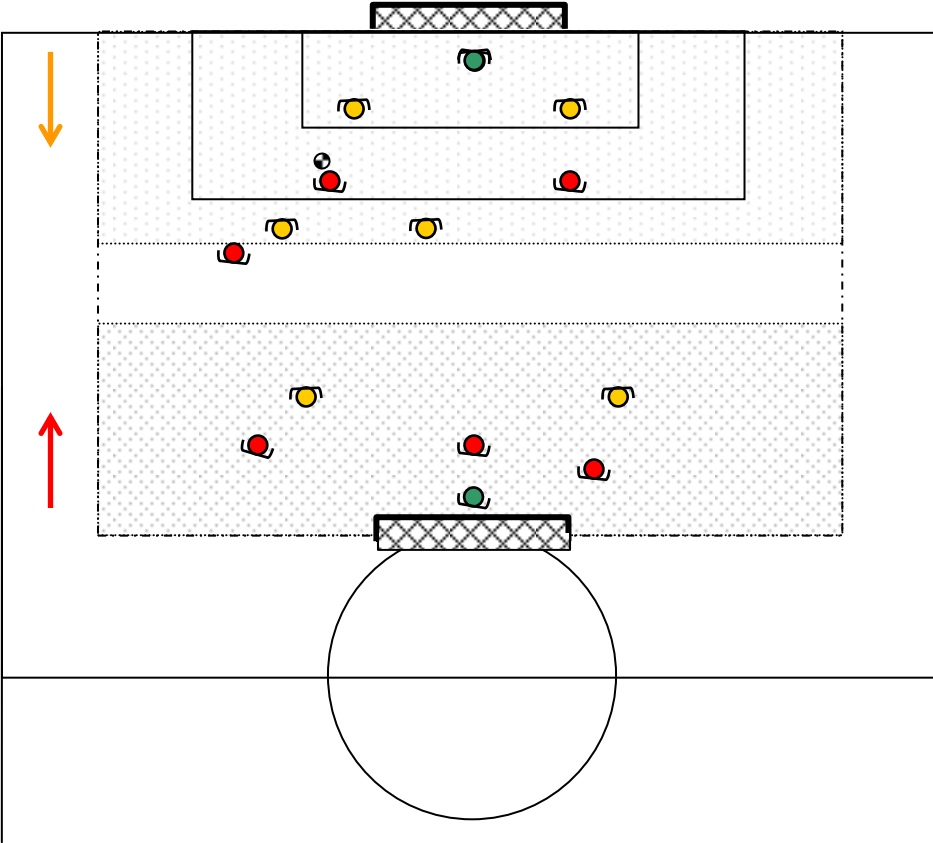
OBJECTIF	SCHEMA	CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>	<b>N° Séance :</b>		
<p>N° : 006J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Gestion offensive et défensive du placement et déplacement sans ballon</i></p> <p>Objectifs du jeu d'application :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Prendre les espaces libres</li> <li>- Replacement</li> </ul> <p><b>Durée : 25 min</b></p>		<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sur un ¾ de terrain de foot à 11 + 2 gardiens</li> <li>➤ Règles foot à 11 mais pas de hors jeu</li> <li>➤ Tracer deux lignes dans le sens de la largeur du terrain</li> <li>➤ La zone du milieu étant plus large que les deux autres</li> <li>➤ Quand le ballon se situe dans une zone défensive, tous les joueurs qui se situent dans la zone du milieu peuvent participer à la situation offensive ou défensive.</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☐ Obliger les joueurs à circuler d'une zone à l'autre</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>2 buts de foot à 11</p>

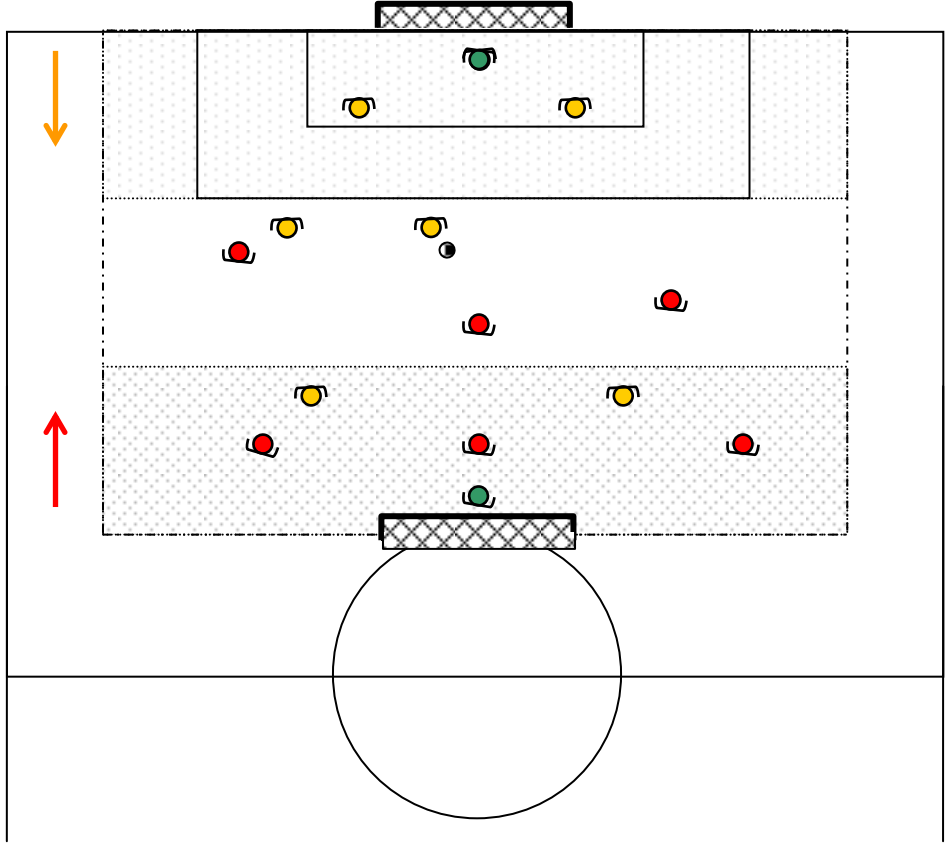
OBJECTIF	SCHEMA		CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>		<b>N° Séance :</b>		
<p>N° : 007J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Conservation du ballon si pas de déséquilibre attaque placée</i></p> <p><u>Objectifs du jeu d'application :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Utiliser une zone où les joueurs sont libres pour conserver ou mieux déséquilibrer l'adversaire</li> </ul> <p><b>Durée : 25 min</b></p>			<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sur un ¼ de terrain de foot à 11 + 2 gardiens</li> <li>➤ Jeu à 7 contre 7 avec les règles du foot à 11</li> <li>➤ Tracer une ligne médiane dans le sens de la largeur du terrain</li> <li>➤ Touche de balle libre pour les défenseurs dans leur partie défensive.</li> <li>➤ Deux touches de balle pour les attaquants dans leur partie offensive</li> <li>➤ But marqué après cinq passes : deux points</li> <li>➤ But marqué en moins de cinq passes : 1 point</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☐ Obliger les joueurs à ne pas hésiter à faire tourner le ballon pour déséquilibrer la défense adverse et se mettre en position de frappe</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>2 buts de foot à 11</p>

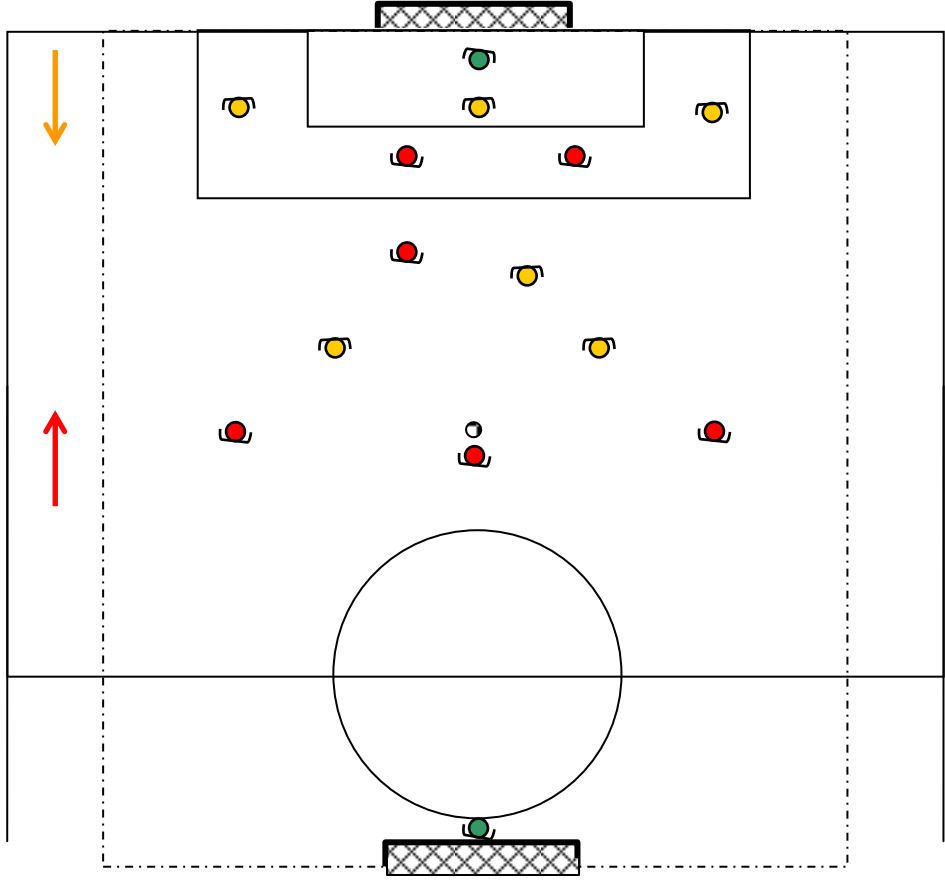


OBJECTIF	SCHEMA		CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>		<b>N° Séance :</b>		
<p>N° : 008J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Conservation du ballon si pas de déséquilibre attaque placée</i></p> <p><u>Objectifs du jeu d'application :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Utiliser un joueur seul pour conserver ou mieux déséquilibrer l'adversaire</li> <li>- Faire un maximum de « stop jeu » pour mise en place de stratégies et correction des attitudes</li> </ul> <p><b>Durée : 25 min</b></p>			<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sur un ¾ de terrain de foot à 11 + 2 gardiens</li> <li>➤ Jeu à 7 contre 7 avec les règles du foot à 11</li> <li>➤ Tracer deux lignes dans le sens de la longueur du terrain</li> <li>➤ La zone du milieu étant plus large que les deux autres.</li> <li>➤ Touches de balle libre, trois puis deux touches</li> <li>➤ But marqué après que le ballon soit passé par les trois zones : deux points</li> <li>➤ But marqué sans passage dans les trois zones : 1 point</li> <li>➤ Mise en place sur les situations arrêtées de stratégies</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Obliger les joueurs à ne pas hésiter à faire tourner le ballon pour déséquilibrer la défense adverse et se mettre en position de frappe ou de centre</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>2 buts de foot à 11</p>

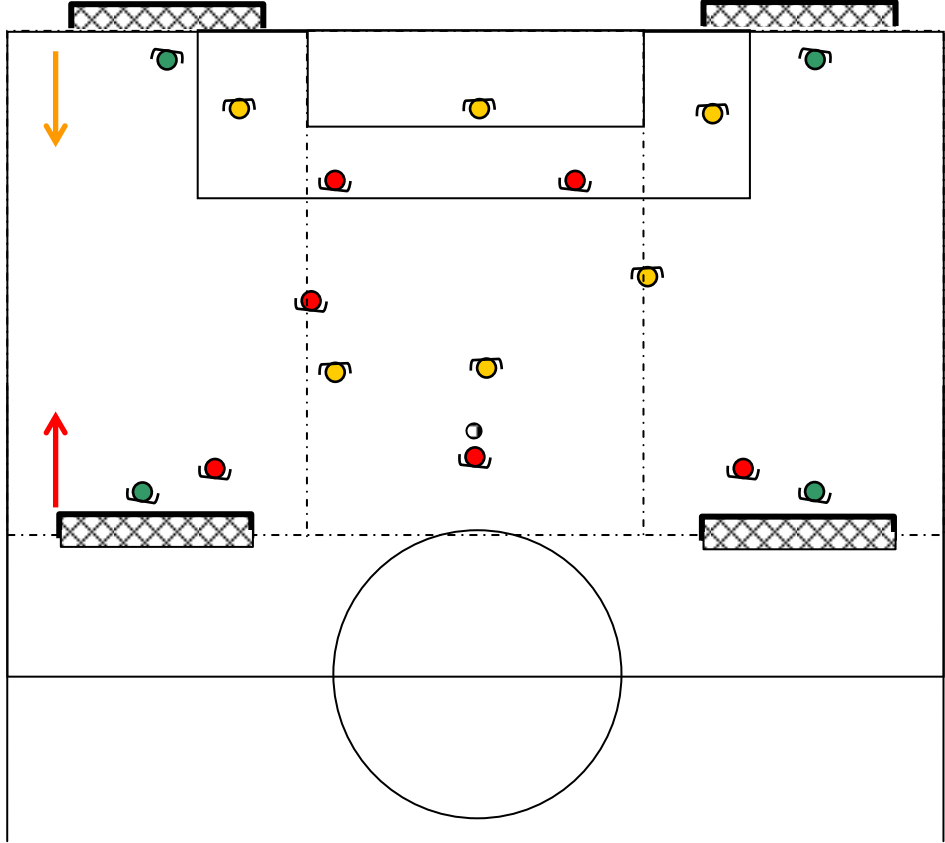
OBJECTIF	SCHEMA		CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>		<b>N° Séance :</b>		
<p>N° : 009J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p><input type="checkbox"/> Jeu de tête</p> <p><u>TEMPS : 20 min</u></p>			<p><u>CONSIGNES :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Jeu 6 contre 6 avec 2 gardiens sur une surface de 2 x 16.5 m avec 2 buts de foot à 11</li> <li><input type="checkbox"/> Marquer de la tête sur passe</li> <li><input type="checkbox"/> Les passes se font uniquement de la tête.</li> <li><input type="checkbox"/> Dès que le ballon n'est plus jouable de la tête, le joueur, le récupère à la main et relance le jeu en se faisant une passe pour frapper le ballon de la tête.</li> </ul> <p><u>VARIANTE :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Mettre des pivots sur les côtés pour des centres aux pieds</li> </ul> <p><u>REMARQUES :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Interdire de défendre en reculant</li> </ul>	<p>Assiettes</p> <p>Ballons</p> <p>Chasubles</p> <p>Cônes</p> <p>1 but amovible</p>

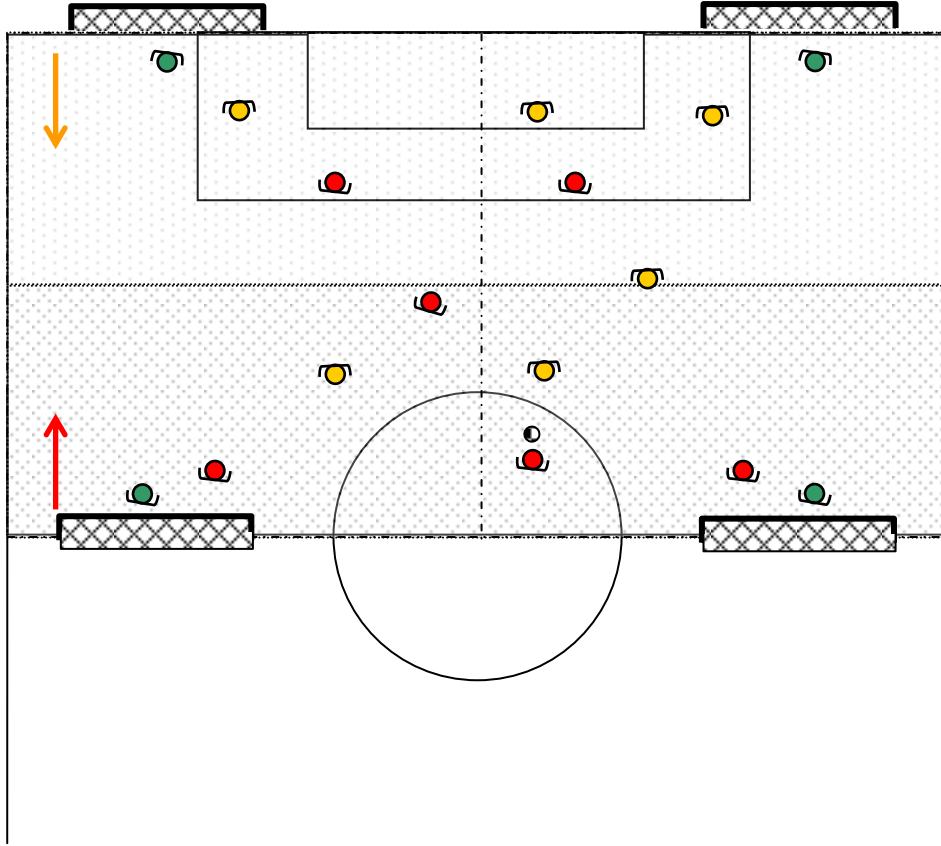
OBJECTIF	SCHEMA	CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>		<b>N° Séance :</b>	
<p>N° : 010J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Récupération du ballon faire le bon choix d'attaque.</i></p> <p><u>Objectifs du jeu d'application :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se maîtriser sans pression après avoir récupéré le ballon pour faire une bonne relance.</li> <li>- Faire un maximum de « stop jeu » pour mise en place de stratégies et correction des attitudes</li> </ul> <p><b>Durée : 25 min</b></p>		<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Jeu 7 contre 7 sur <math>\frac{3}{4}</math> de terrain, en longueur, avec deux buts de foot à 11.</li> <li>➤ Règles foot à 11</li> <li>➤ Tracer deux lignes dans le sens de la largeur du terrain</li> <li>➤ La zone du milieu étant moins large que les deux autres</li> <li>➤ Dès qu'un joueur récupère le ballon dans sa partie défensive, personne ne peut défendre sur lui.</li> <li>➤ Il doit en deux touches après récupération du ballon, enchaîner sur une relance, la plus sûre et la plus réelle.</li> </ul> <p><b>VARIANTE :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Toujours relancer vers l'avant</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Obliger les défenseurs à presser à plusieurs l'attaquant, porteur du ballon</li> <li><input type="checkbox"/> Obliger le récupérateur à enchaîner une situation dans les 2 à 3 secondes qui suivent la récupération du ballon.</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>2 buts de foot à 11</p>

OBJECTIF	SCHEMA		CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>		<b>N° Séance :</b>		
<p>N° : 011J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Récupération du ballon faire le bon choix d'attaque</i></p> <p><u>Objectifs du jeu d'application :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se maîtriser sans pression après avoir récupéré le ballon pour faire une bonne relance</li> <li>- Faire un maximum de « stop jeu » pour mise en place de stratégies et correction des attitudes</li> </ul> <p><b>Durée : 25 min</b></p>			<p><u>CONSIGNES :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Jeu 7 contre 7 sur <math>\frac{3}{4}</math> de terrain, en longueur, avec deux buts de foot à 11.</li> <li>➤ Règles foot à 11</li> <li>➤ Tracer deux lignes dans le sens de la largeur du terrain</li> <li>➤ La zone du milieu étant plus large que les deux autres</li> <li>➤ Dès qu'un joueur récupère le ballon dans la zone du milieu, personne ne peut défendre sur lui.</li> <li>➤ Il doit en deux touches après la récupération du ballon, enchaîner une relance, la plus sûre et la plus réelle.</li> </ul> <p><u>REMARQUES :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Obliger les milieux à presser à plusieurs l'adversaire, porteur du ballon.</li> <li>❑ Obliger le récupérateur à enchaîner une situation dans les 2 à 3 secondes qui suivent la récupération.</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>2 buts de foot à 11</p>

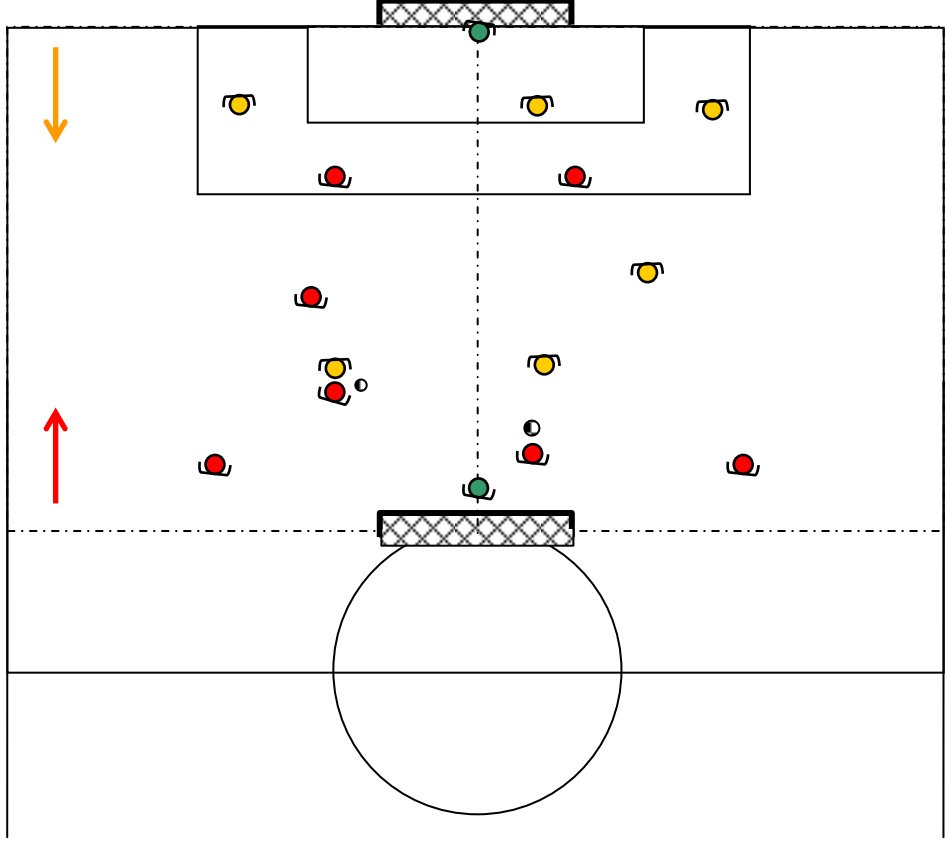
OBJECTIF	SCHEMA	CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b> <b>N° : 012J</b>		<b>N° Séance :</b>	
<p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Récupération du ballon, faire le bon choix d'attaque.</i></p> <p><u>Objectifs du jeu d'application :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Se maîtriser sans pression après avoir récupéré le ballon pour faire une bonne relance</li> <li>- Faire un maximum de « stop jeu » pour mise en place de stratégies et correction des attitudes</li> </ul> <p><b>Durée : 25 min</b></p>		<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Jeu 9 contre 9 sur <math>\frac{3}{4}</math> de terrain, en longueur, avec deux buts de foot à 11.</li> <li>➤ Règles foot à 11</li> <li>➤ Jeu en deux touches de balle, libre quand un joueur intercepte le ballon.</li> <li>➤ Mise en place de situations arrêtées de stratégies</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Utiliser le jeu libre pour rechercher un enchaînement des plus sûrs.</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>Chasubles</p> <p>2 buts de foot à 11</p>

OBJECTIF	SCHEMA	CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>	<b>N° Séance :</b>		
<p><b>N° : 013J</b></p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Gestion offensive en infériorité numérique</i></p> <p><u>Objectifs du jeu d'application :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Déséquilibrer les adversaires par le dribble</li> <li>- Feinter la passe et va</li> <li>- Si pas de déséquilibre, conserver le ballon pour rechercher le soutien</li> <li>- Faire des « stop jeu » pour mise en place de stratégies et correction des attitudes de placements et replacements</li> </ul> <p><b>Durée : 20 min</b></p>		<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Jeu 7 contre 7 + 2 gardiens sur ¾ de terrain, en longueur, avec deux buts de foot à 11.</li> <li>➤ Règles foot à 11</li> <li>➤ Tracer deux lignes dans le sens de la largeur du terrain</li> <li>➤ La zone du milieu étant plus large que les deux autres.</li> <li>➤ 1 contre 2 dans chaque zone offensive, 4 contre 4 au milieu</li> <li>➤ Interdiction de changer de zone, sauf sur une passe donné par un partenaire en soutien ; de la zone offensive vers la zone du milieu. Dans ce cas, le milieu rentre dans la zone offensive en conduite de balle.</li> <li>➤ Dès la perte du ballon, remplacement dans sa zone.</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Obliger les milieux de terrain à solliciter le ballon en soutien.</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>2 buts de foot à 11</p>

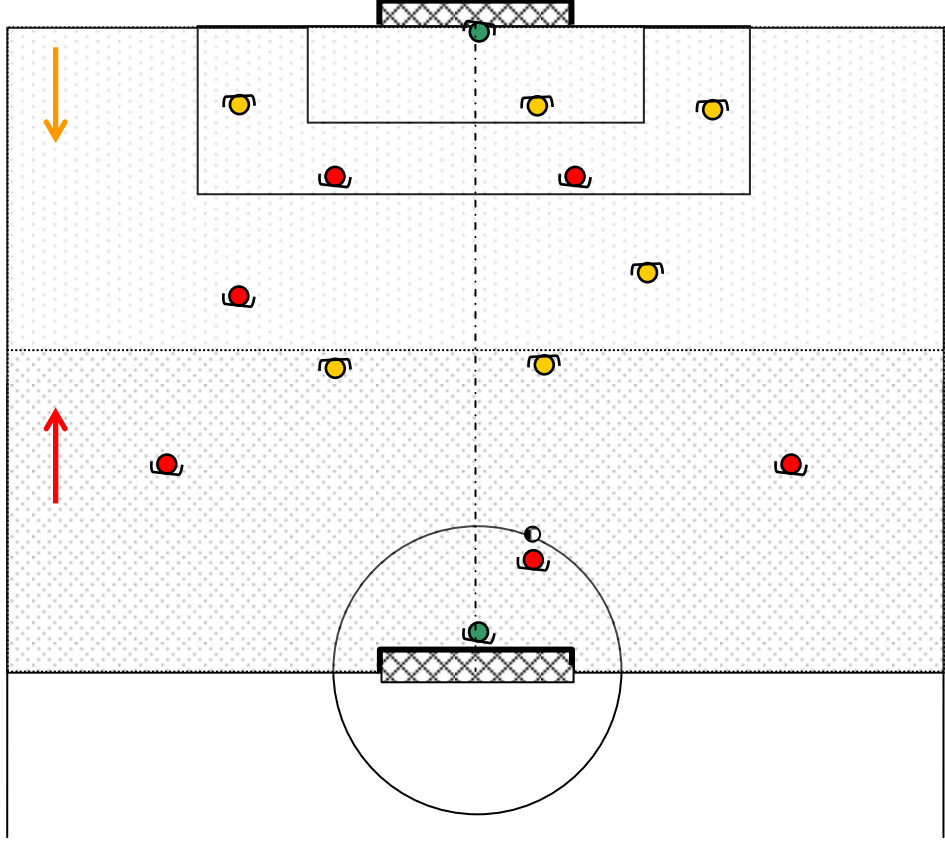
OBJECTIF	SCHEMA		CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>		<b>N° Séance :</b>		
<p>N° : 014J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Déséquilibre de la défense, fixation pour renversement</i></p> <p><u>Objectifs du jeu d'application :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fixer un espace pour jouer sur un autre</li> <li>- Faire un maximum de « stop jeu » pour mise en place de stratégies et correction des attitudes</li> </ul> <p><b>Durée : 25 min</b></p>			<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sur un ¼ de terrain de foot à 11 + 4 gardiens</li> <li>➤ Jeu à 8 contre 8 avec les règles du foot à 11</li> <li>➤ Tracer deux lignes dans le sens de la longueur du terrain</li> <li>➤ Les trois zones sont de la même largeur.</li> <li>➤ Chaque but est gardé par un gardien</li> <li>➤ Touches de balle libre, trois puis deux touches</li> <li>➤ But marqué sur passe du côté opposé : 2 points</li> <li>➤ But marqué dans le but : 1 point</li> <li>➤ Mise en place sur les situations arrêtées de stratégies</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Obliger les joueurs à fixer un objectif pour utiliser celui-ci comme fausse piste.</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>4 buts de foot à 11</p>

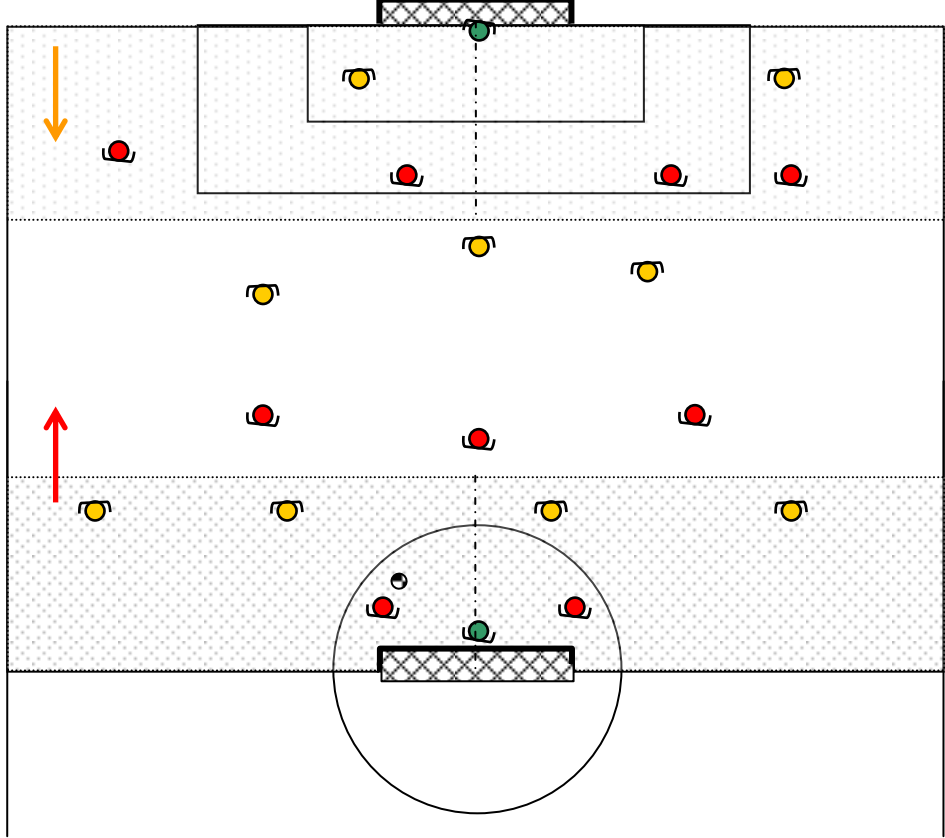
OBJECTIF	SCHEMA		CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>		<b>N° Séance :</b>		
<p>N° : 015J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Déséquilibre de la défense, fixation pour renversement</i></p> <p><u>Objectifs du jeu d'application :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fixer un espace pour jouer sur un autre</li> <li>- Faire un maximum de « stop jeu » pour mise en place de stratégies et correction des attitudes</li> </ul> <p><b>Durée : 25 min</b></p>			<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sur un 1/2 terrain de foot à 11 avec les règles du foot à 11</li> <li>➤ Jeu à 8 contre 8 + 4 gardiens</li> <li>➤ Tracer une ligne médiane dans le sens de la longueur et de la largeur du terrain</li> <li>➤ Chaque but est gardé par un gardien</li> <li>➤ Touches de balle libre, trois puis deux touches</li> <li>➤ But marqué sur passe du côté opposé : 2 points</li> <li>➤ But marqué dans le but : 1 point</li> <li>➤ Mise en place sur les situations arrêtées de stratégies</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>☐ Obliger les joueurs à fixer un objectif pour utiliser celui-ci comme fausse piste.</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>4 buts de foot à 11</p>

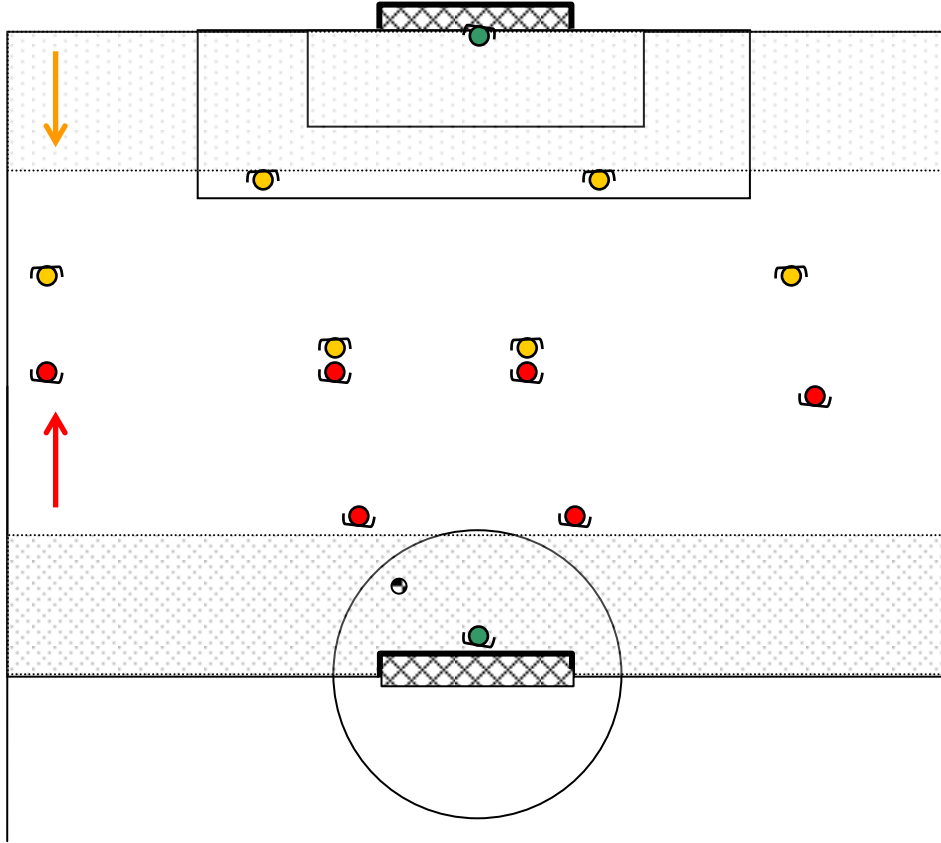


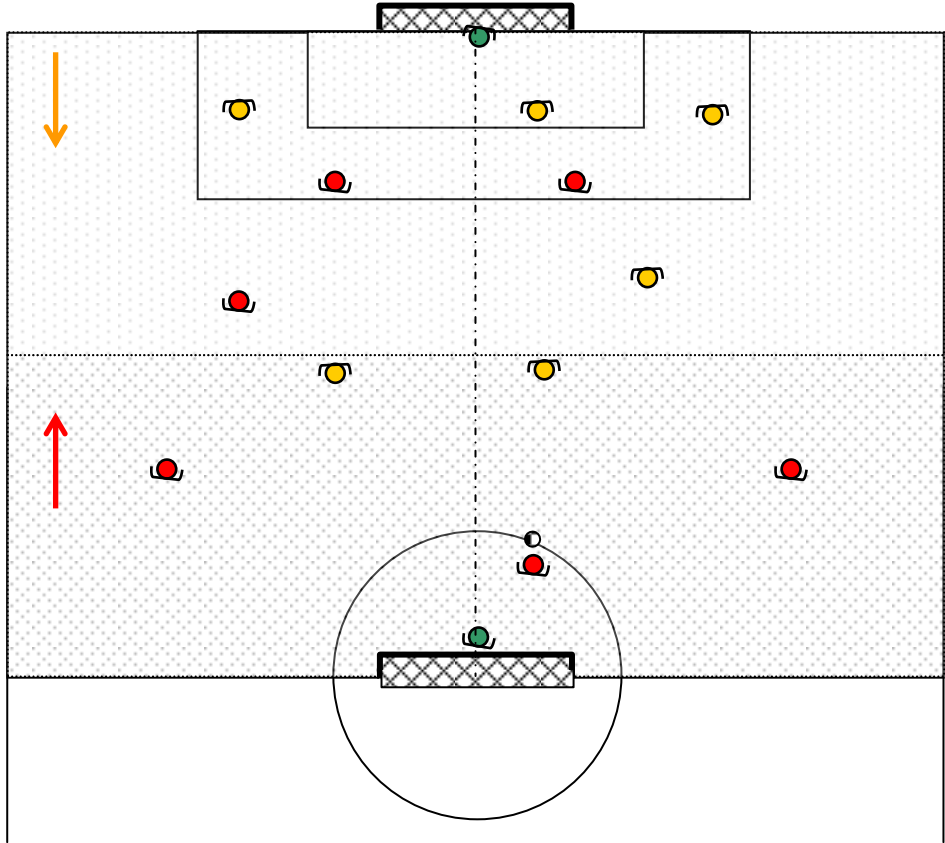
OBJECTIF	SCHEMA		CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>		<b>N° Séance :</b>		
<p>N° : 016J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Déséquilibre de la défense, fixation pour renversement</i></p> <p><u>Objectifs du jeu d'application :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fixer un espace pour jouer sur un autre</li> <li>- Faire un maximum de « stop jeu » pour mise en place de stratégies et correction des attitudes</li> </ul> <p><b>Durée : 25 min</b></p>			<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sur un ¾ de terrain de foot à 11 + 2 gardiens</li> <li>➤ Jeu à 7 contre 7 avec les règles du foot à 11</li> <li>➤ Tracer une ligne médiane dans le sens de la longueur du terrain</li> <li>➤ Chaque but est gardé par un gardien</li> <li>➤ Touches de balle libre, trois puis deux touches</li> <li>➤ But marqué sur passe du côté opposé : 2 points</li> <li>➤ But marqué dans le but : 1 point</li> <li>➤ Mise en place sur les situations arrêtées de stratégies</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Obliger les joueurs à fixer un objectif pour utiliser celui-ci comme fausse piste.</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>2 buts de foot à 11</p>

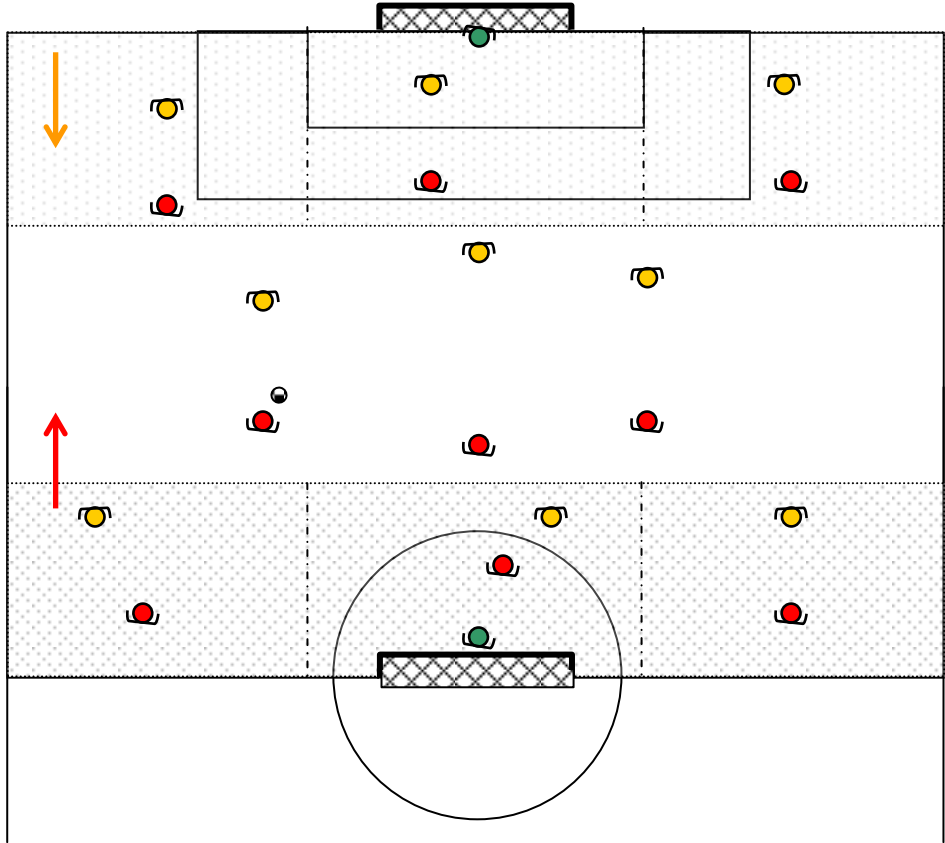
OBJECTIF	SCHEMA		CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>		<b>N° Séance :</b>		
<p>N° : 017J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Déséquilibre de la défense, fixation pour renversement</i></p> <p><u>Objectifs du jeu d'application :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fixer un espace pour jouer sur un autre</li> <li>- Faire un maximum de « stop jeu » pour mise en place de stratégies et correction des attitudes</li> </ul> <p><b>Durée : 25 min</b></p>			<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sur un 1/2 terrain de foot à 11 + 2 gardiens</li> <li>➤ Jeu à 7 contre 7 avec les règles du foot à 11</li> <li>➤ Tracer deux lignes dans le sens de la longueur du terrain</li> <li>➤ Les trois zones ont la même largeur.</li> <li>➤ Chaque but est gardé par un gardien</li> <li>➤ Touches de balle libre, trois puis deux touches</li> <li>➤ But marqué sur passe du côté opposé : 2 points</li> <li>➤ But marqué dans le but : 1 point</li> <li>➤ Mise en place sur les situations arrêtées de stratégies</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Obliger les joueurs à fixer un objectif pour utiliser celui-ci comme fausse piste.</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>2 buts de foot à 11</p>

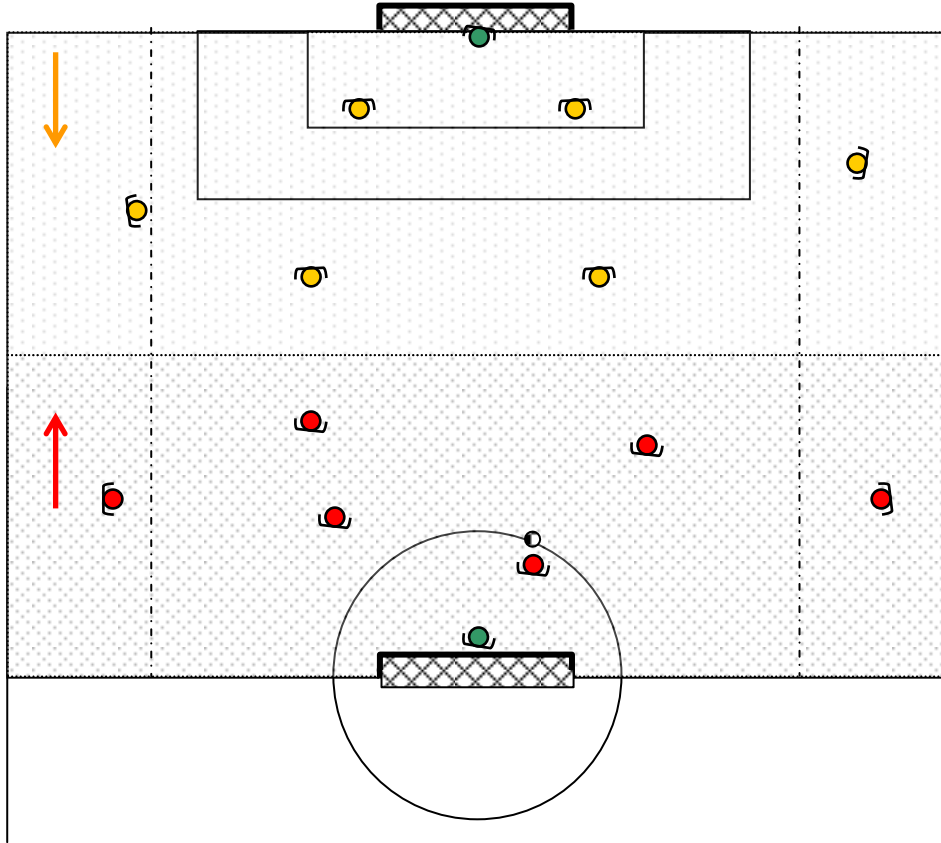
OBJECTIF	SCHEMA		CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>		<b>N° Séance :</b>		
<p>N° : 019J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Déséquilibre de la défense, fixation pour renversement</i></p> <p><u>Objectifs du jeu d'application :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fixer un espace pour jouer sur un autre</li> <li>- Faire un maximum de « stop jeu » pour mise en place de stratégies et correction des attitudes</li> </ul> <p><b>Durée : 25 min</b></p>			<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sur un 1/2 terrain de foot à 11 + 2 gardiens</li> <li>➤ Jeu à 7 contre 7 avec les règles du foot à 11</li> <li>➤ Tracer une ligne dans le sens de la longueur et de la largeur du terrain</li> <li>➤ Chaque but est gardé par un gardien</li> <li>➤ Touches de balle libre, trois puis deux touches</li> <li>➤ But marqué sur passe d'une zone défensive opposée : 2 points</li> <li>➤ But marqué dans le but : 1 point</li> <li>➤ Mise en place sur les situations arrêtées de stratégies</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Obliger les joueurs à fixer un objectif pour utiliser celui-ci comme fausse piste.</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>2 buts de foot à 11</p>

OBJECTIF	SCHEMA	CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b> <b>N° : 020J</b> <b>JEU COLLECTIF</b> Amélioration spécifique avec support tactique collectif <i>Gestion défensive en infériorité numérique</i> <u>Objectifs du jeu d'application :</u> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Le défenseur ne doit pas se jeter, et doit pousser pousser les attaquants à la faute</li> <li>- Le défenseur doit jouer l'interception</li> <li>- Il doit gagner le ballon</li> <li>- Utiliser le hors jeu</li> <li>- Faire un maximum de « stop jeu » pour mise en place de stratégies et correction des attitudes</li> </ul> <b>Durée : 25 min</b>		<b>N° Séance :</b> <b>CONSIGNES :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sur un 1/2 terrain de foot à 11 + 2 gardiens</li> <li>➤ Jeu à 10 contre 10 avec les règles du foot à 11</li> <li>➤ Tracer deux lignes dans le sens de la largeur du terrain</li> <li>➤ La zone du milieu étant plus large que les autres</li> <li>➤ Tracer une ligne médiane dans chaque partie défensive.</li> <li>➤ 2 contre 1 dans chaque partie défensive et 3 contre 3 au milieu</li> <li>➤ Interdiction de changer de zone</li> <li>➤ Chaque but est gardé par un gardien</li> <li>➤ Touches de balle libre, trois puis deux touches</li> <li>➤ Mise en place sur les situations arrêtées de stratégies</li> </ul> <b>REMARQUES :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>☐ Le défenseur doit enfermer et isoler, par son positionnement, le porteur du ballon pour le récupérer plus facilement</li> </ul>	
		Maximum de Ballons Assiettes 2 couleurs de chasubles 2 buts de foot à 11	

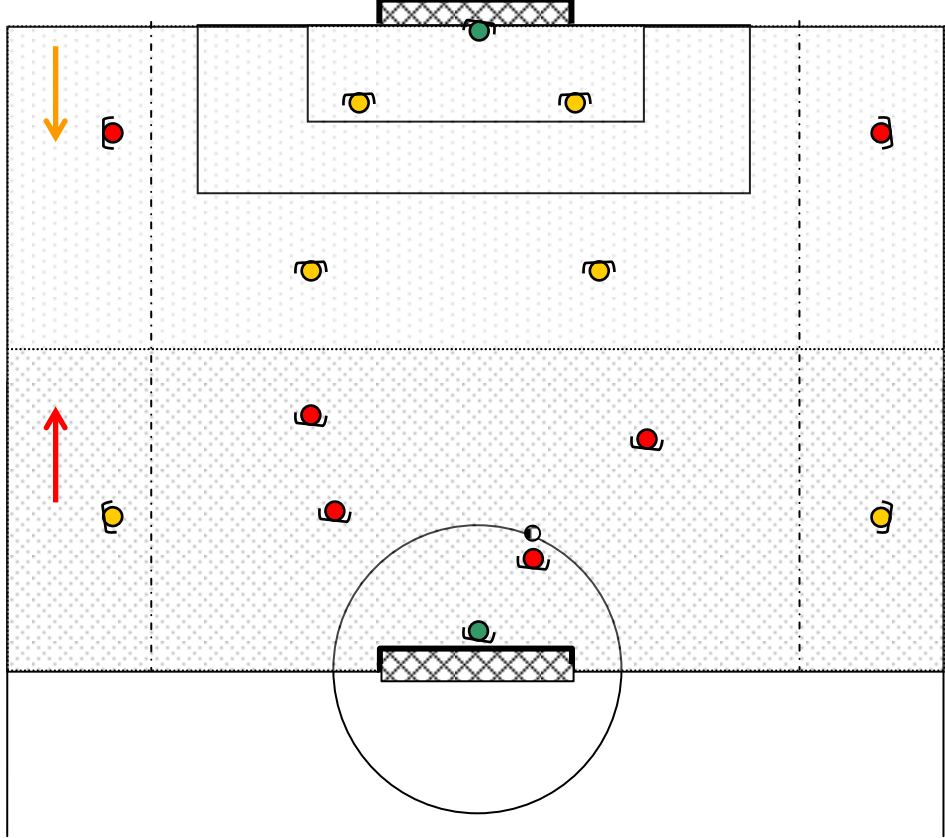
OBJECTIF	SCHEMA		CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>		<b>N° Séance :</b>		
<p>N° : 021J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Déséquilibre de la défense et attaque rapide</i></p> <p><u>Objectifs du jeu d'application :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aller de l'avant</li> <li>- Prendre l'espace libre en attaque pour rechercher une situation de finition en supériorité numérique</li> <li>- Utiliser le hors jeu</li> <li>- Faire un maximum de « stop jeu » pour mise en place de stratégies et correction des attitudes</li> </ul> <p><b>Durée : 25 min</b></p>			<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sur un 1/2 terrain de foot à 11 + 2 gardiens</li> <li>➤ Jeu à 7 contre 7 avec les règles du foot à 11</li> <li>➤ Tracer une zone de finition de 13 m sur toute la largeur devant chaque but.</li> <li>➤ Ne peuvent pénétrer en situation de finition, dans la zone, qu'un joueur sur un appel de balle et son partenaire qui lui fait la passe.</li> <li>➤ Les joueurs ont trois passes et deux touches de balle maximum pour marquer</li> <li>➤ Compter le hors jeu à partir de la zone de finition</li> <li>➤ Dès que le gardien touche le ballon, la situation est terminée</li> <li>➤ Relance du gardien libre</li> <li>➤ Mise en place sur les situations arrêtées de stratégies</li> </ul> <p><b>VARIANTE :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Mettre un joueur « pivot » de chaque équipe, en situation de finition, dans la zone et le changer toutes les 3 minutes</li> <li>➤ Seul le partenaire qui fait la passe à son pivot et un défenseur, peuvent pénétrer dans la zone</li> <li>➤ Dès que le « pivot » touche le ballon compter le hors jeu</li> <li>➤ Dès qu'un adversaire touche le ballon, la situation est terminée</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Etre exigeant sur la qualité du geste</li> <li><input type="checkbox"/> Faire respecter le geste travaillé</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>2 buts de foot à 11</p>

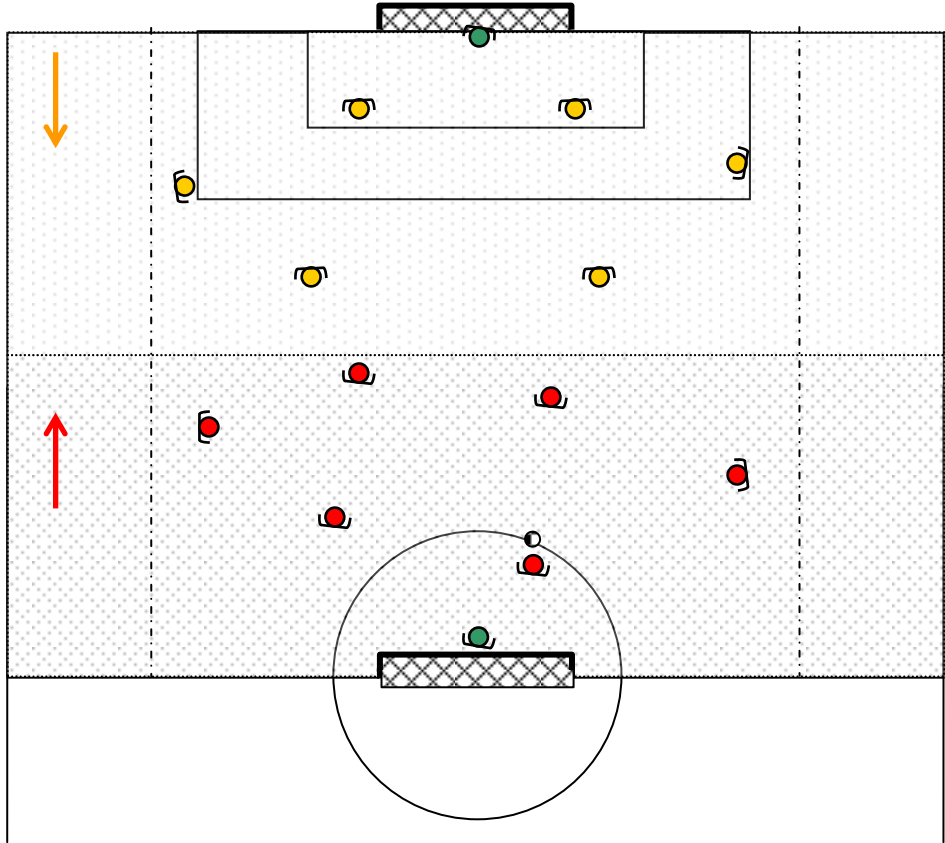
OBJECTIF	SCHEMA	CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b> <b>N° Séance :</b>			
<p>N° : 022J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Conservation du ballon si pas de déséquilibre attaque placée</i></p> <p><u>Objectifs du jeu d'application :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aider son partenaire porteur du ballon, en étant en soutien dans la partie défensive.</li> <li>- Faire un maximum de « stop jeu » pour mise en place de stratégies et correction des attitudes</li> </ul> <p><b>Durée : 25 min</b></p>		<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sur un 1/2 terrain de foot à 11 + 2 gardiens</li> <li>➤ Jeu à 7 contre 7 avec les règles du foot à 11</li> <li>➤ Tracer une ligne dans le sens de la longueur et de la largeur du terrain</li> <li>➤ En situation offensive, dans la partie offensive : il doit, au moins, y avoir un joueur de l'équipe qui attaque dans chaque zone défensive</li> <li>➤ Si un ou des joueurs d'une équipe manquent : penalty</li> <li>➤ Touches de balle libre, trois puis deux touches</li> <li>➤ But marqué après cinq passes : deux points</li> <li>➤ But marqué en moins de cinq passes : 1 point</li> <li>➤ Mise en place sur les situations arrêtées de stratégies</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Obliger les joueurs à solliciter le soutien.</li> <li><input type="checkbox"/> Obliger les joueurs à se parler pour se conseiller sur le meilleur choix d'attaque</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>2 buts de foot à 11</p>

OBJECTIF	SCHEMA	CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>	<b>N° Séance :</b>		
<p>N° : 023J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Gestion offensive en supériorité numérique</i></p> <p><u>Objectifs du jeu d'application :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Déséquilibrer l'adversaire en jouant un 2 contre 1</li> <li>- Déplacement et remplacement</li> <li>- Aider le porteur du ballon</li> <li>- Faire un maximum de « stop jeu » pour mise en place de stratégies et correction des attitudes</li> </ul> <p><b>Durée : 25 min</b></p>		<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Sur un 1/2 terrain de foot à 11 + 2 gardiens</li> <li>➤ Jeu à 10 contre 10 avec les règles du foot à 11</li> <li>➤ Tracer deux lignes dans le sens de la largeur du terrain</li> <li>➤ La zone du milieu étant plus large que les autres</li> <li>➤ Tracer deux lignes médianes dans chaque partie défensive.</li> <li>➤ 1 contre 1 dans chaque partie défensive et 3 contre 3 au milieu</li> <li>➤ Interdiction de changer de zone sauf sur passe d'un partenaire</li> <li>➤ Dès la perte du ballon remplacement dans sa zone</li> <li>➤ Chaque but est gardé par un gardien</li> <li>➤ Touches de balle libre, trois puis deux touches</li> <li>➤ Mise en place sur les situations arrêtées de stratégies</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Obliger les joueurs non porteurs du ballon à faire des appels</li> <li>❑ Obliger le passeur à venir rapidement aider son partenaire</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>2 buts de foot à 11</p>

OBJECTIF	SCHEMA	CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b> <b>N° : 024J</b> <b>JEU COLLECTIF</b> Amélioration spécifique avec support tactique collectif  <i>Conservation du ballon, si pas de déséquilibre attaque placée</i>  <u>Objectifs du jeu d'application :</u> - Utiliser la supériorité numérique dans la partie défensive pour mieux relancer.  <b>Durée : 25 min</b>		<b>N° Séance :</b> <b>CONSIGNES :</b>	
		<ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Jeu en 7 contre 7 sur ¾ d'un terrain en longueur, avec deux buts de foot à 11</li> <li>❑ Règles foot à 11</li> <li>❑ Tracer une zone de 10 à 15 m sur toute la longueur des lignes de touche dans la partie défensive de chaque équipe.</li> <li>❑ Mettre un joueur « joker », de chaque équipe, dans les deux zones couloirs de leur partie défensive et les changer toutes les 3 minutes</li> <li>❑ Pour que l'un des « joker » rentre en jeu, un partenaire doit lui faire une passe de la zone axiale de sa partie défensive.</li> <li>❑ Dès la perte du ballon par l'équipe, les jokers reviennent à leur place.</li> <li>❑ But marqué après cinq passes : 2 points</li> <li>❑ But marqués en moins de cinq passes : 1 point.</li> <li>❑ Le joueur peut sortir de sa zone après avoir reçu le ballon et aucun joueur ne peut défendre sur lui, sauf le gardien.</li> <li>❑ Les « jokers » dans les couloirs ont trois de balle maximum. Jeu libre dans les parties axiales.</li> <li>❑ Mise en place sur les situations arrêtées de stratégies.</li> </ul> <b>REMARQUES :</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Obliger les joueurs à faire une passe, dès que possible aux « jokers »</li> </ul>	Maximum de Ballons  Assiettes  2 couleurs de chasubles  2 buts de foot à 11



OBJECTIF	SCHEMA		CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>		<b>N° Séance :</b>		
<p>N° : 025J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Conservation du ballon, si pas de déséquilibre attaque placée</i></p> <p><u>Objectifs du jeu d'application :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Utiliser la supériorité numérique dans la partie offensive pour conserver et mieux déséquilibrer l'adversaire.</li> <li>- Faire un maximum de « stop jeu » pour mise en place de stratégies et correction des attitudes</li> </ul> <p><b>Durée : 25 min</b></p>			<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Jeu en 7 contre 7 sur <math>\frac{3}{4}</math> d'un terrain en longueur, avec deux buts de foot à 11</li> <li>❑ Règles foot à 11</li> <li>❑ Tracer une zone de 10 à 15 m sur toute la longueur des lignes de touche dans la partie offensive de chaque équipe.</li> <li>❑ Mettre un joueur « joker », de chaque équipe, dans les deux zones couloirs de leur partie offensive et les changer toutes les 3 minutes</li> <li>❑ Pour que l'un des « joker » rentre en jeu, un partenaire doit lui faire une passe de la zone axiale de sa partie offensive.</li> <li>❑ Dès la perte du ballon par l'équipe, les jokers reviennent à leur place.</li> <li>❑ But marqué après cinq passes : 2 points</li> <li>❑ But marqués en moins de cinq passes : 1 point.</li> <li>❑ Les « jokers » dans les couloirs ont trois de balle maximum. Jeu libre dans les parties axiales.</li> <li>❑ Mise en place sur les situations arrêtées de stratégies.</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Obliger les joueurs à faire une passe, dès que possible aux « jokers »</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>2 buts de foot à 11</p>

OBJECTIF	SCHEMA		CONSIGNES	MATERIEL
<b>Thème :</b>		<b>N° Séance :</b>		
<p>N° : 026J</p> <p><b>JEU COLLECTIF</b></p> <p>Amélioration spécifique avec support tactique collectif</p> <p><i>Déséquilibre de la défense, utilisation des couloirs</i></p> <p><u>Objectifs du jeu d'application :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Prendre l'espace libre sur les côtés en attaque pour rechercher une situation de centre</li> <li>- Faire un maximum de « stop jeu » pour mise en place de stratégies et correction des attitudes</li> </ul> <p><b>Durée : 25 min</b></p>			<p><b>CONSIGNES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Jeu en 7 contre 7 sur ¾ d'un terrain en longueur, avec deux buts de foot à 11</li> <li>❑ Règles foot à 11 mais pas de hors jeu ni de corner</li> <li>❑ Tracer une zone de 10 à 15 m sur toute la longueur des lignes de touche dans la partie offensive de chaque équipe.</li> <li>❑ Ne peut pénétrer qu'un seul joueur dans une zone, latérale, de sa partie offensive et sur une conduite de balle</li> <li>❑ Deux touches de balle dans les zones latérales pour centrer</li> <li>❑ Mise en place sur les situations arrêtées de stratégies.</li> </ul> <p><b>VARIANTE :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➢ Mettre un joueur « pivot » de chaque équipe, dans les deux zones de leur partie offensive et les changer toutes les 3 minutes</li> <li>➢ Les pivots ont trois touches de balle pour centrer et aucun autre joueur ne peut pénétrer dans les zones latérales</li> <li>➢ Dès que le « pivot » touche le ballon compter le hors jeu</li> </ul> <p><b>REMARQUES :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❑ Matérialiser avec une couleur différente chaque zone équipe.</li> <li>❑ Obliger les joueurs à aller le plus rapidement possible dans une zone</li> </ul>	<p>Maximum de Ballons</p> <p>Assiettes</p> <p>2 couleurs de chasubles</p> <p>2 buts de foot à 11</p>