

RENCONTRES U9

RAPPEL DE QUELQUES POINTS TRES IMPORTANTS

CETTE FEUILLE EST A RETOURNER A LA FSCF CD 56 DES LE LUNDI QUI SUIT LA RENCONTRE

TERRAIN	Terrain normal, panneaux à 2,60 mètres si possible.
LE BALLON	Taille 5 obligatoire.
EQUIPES	Chaque équipe est composée de 4 joueurs (ses) minimum et de 8 joueurs maximum.
LA FEUILLE DE MARQUE	Feuilles spéciales « Rencontres U9 » à commander à la FSCF CD 56.
LA PARTIE 	<ol style="list-style-type: none">1 - 4 Périodes de 5 minutes sans arrêt chrono.2 - Pause de 2 minutes entre le 1er et le 2ème 1/4 temps et entre le 3ème et le 4ème 1/4 temps.3 -Pause de 8 minutes entre le 2ème et le 3ème mi-temps.4 -Pas de prolongation, match nul autorisé.5 - 1 temps mort par 1/4 temps et par équipe.6 - Les changements se font sur tout arrêt de jeu quelque soit l'équipe qui fait la remise en jeu.
ARBITRAGE 	<p>Souplesse sur les violations. Siffler les contacts. Pas de retour en zone. Pas de lancer franc (toutes les réparations de faute se font sur les côtés). Pas de 3 secondes. Défense individuelle obligatoire. Tout panier à 3 points tenté et réussi sera comptabilisé à 2 points. Si possible, les rencontres doivent être arbitrées par des jeunes mais aidés d'adultes.</p>

**Toutes les rencontres doivent être jouées.
Les résultats des différents matchs seront
communiqués dans les compte rendus.
Il n'y aura pas de classement.**

RENCONTRES U11

RAPPEL DE QUELQUES POINTS TRES IMPORTANTS

CETTE FEUILLE EST A RETOURNER A LA FSCF CD 56 DES LE LUNDI QUI SUIV LA RENCONTRE

TERRAIN	Terrain normal, panneaux à 2,60 mètres si possible.
LE BALLON	Taille 5 obligatoire.
EQUIPES	Chaque équipe est composée de 4 joueurs (ses) minimum et de 8 joueurs maximum.
LA FEUILLE DE MARQUE	Feuilles spéciales « U11 » à commander à la FSCF CD 56.
LA PARTIE 	<ol style="list-style-type: none">1 - 4 Périodes de 8 minutes sans arrêt chrono.2 - Pause de 2 minutes entre le 1er et le 2ème 1/4 temps et entre le 3ème et le 4ème 1/4 temps.3 -Pause de 8 minutes entre le 2ème et la 3ème 1/4 temps.4 -Pas de prolongation, match nul autorisé.5 - 1 temps mort par 1/4 temps et par équipe.6 - Changements : pas de changement dans les 3 premiers 1/4 temps. Chaque joueur doit effectuer au moins un 1/4 temps entier pendant ces trois premiers 1/4 temps.7 - Les entrées en jeu sont obligatoires dans les 3 premiers 1/4 temps. Les changements sont libres dans le 4ème 1/4 temps.
ARBITRAGE 	<p>Souplesse sur les violations. Siffler les contacts. Pas de retour en zone. Pas de lancer franc (toutes les réparations de faute se font sur les côtés). Pas de 3 secondes. Défense individuelle obligatoire. Tout panier à 3 points tenté et réussi sera comptabilisé à 2 points.</p>

DEFENSE INDIVIDUELLE OBLIGATOIRE