

DISTRICT du VAR de Football – DEPARTEMENT TECHNIQUE - FOOT ANIMATION

U13 – FESTIVAL FOOT - ORGANISATION et REGLEMENT

TEMPS DE JEU (en cas d'absence) : 1 match 2 x 30 mn – 2 matchs 2 x 15 mn – 3 matchs 1 x 20 mn

1^{er} Tour FESTIVAL FOOT - Samedi 15 Octobre 2016

73 EQUIPES – 9 SITES

8 SITES de 2 Poules de 4 Equipes (8 Equipes par Site) = 64 Equipes :

Durée des rencontres 1 x 20 minutes

Pour chacun de ces 8 sites, les 2 premiers de chacune des poules sont qualifiés pour le 2^{ème} Tour (4 Equipes qualifiées par Site) soit 32 Equipes.

1 SITE de 9 Equipes :

- 1 Poule de 5 Equipes - Durée des rencontres 1 x 15 minutes (les 3 premiers de la poule sont qualifiés pour le 2^{ème} Tour)
- 1 Poule de 4 Equipes – Durée des rencontres 1 x 20 minutes (les 2 premiers de la poule sont qualifiés pour le 2^{ème} Tour)

Pour ce Site 5 Equipes sont qualifiés pour le 2^{ème} Tour.

Restent après le 1^{er} Tour : 32 + 5 = 37 EQUIPES

2^{ème} Tour FESTIVAL FOOT - Samedi 14 Janvier 2017

37 EQUIPES –

3 SITES de 9 Equipes (1 Poule de 5 Equipes et 1 Poule de 4 Equipes par site) :

Poules de 5 Equipes - Durée des rencontres 1 x 15 minutes

Poules de 4 Equipes - Durée des rencontres 1 x 20 minutes

1 SITE de 10 Equipes (2 Poules de 5 Equipes) : Durée des rencontres 1 x 15 minutes

Les 2 premiers de chacune des poules sont qualifiés pour la Finale Départementale (au total 4 Equipes qualifiées par Site) - Restent après le 2^{ème} Tour : 16 EQUIPES

DEROULEMENT

13 H 45 : Accueil des Equipes (Fiche : d'Identité)

14 H 30 à 17 H 30 : Matchs de Poule (voir détail ci-joint)

A la fin de chaque match, en cas d'égalité, les 2 équipes seront départagées par l'épreuve de Tirs au But

A l'issue de ces matchs un classement sera effectué comme suit :

1 – Nombre de points obtenus par les équipes durant les matchs

Gagné : 4 points – **Nul** : 5 Tirs au But (Vainqueur 2 points – Perdant 1 point) - **Perdu** : 0 point

2 – En cas d'égalité entre 2 équipes : par le goal avérage particulier : résultat de la rencontre les ayant opposés (le résultat des tirs au but est pris en compte pour départager les 2 équipes)

3 – En cas d'égalité entre 3 ou 4 équipes celles-ci seront départagées par le goal avérage général (différence de buts)

4 – En cas de nouvelle égalité, c'est l'équipe qui aura marqué le plus de buts

5 – En cas de nouvelle égalité, c'est l'équipe qui aura encaissé le moins de buts

6 – En cas d'égalité persistante, un test de jongleries sera organisé pour départager ces équipes (8 meilleurs résultats et si égalité persistante 9, 10, 11, 12)

NOTA : Les litiges, réclamations, suite disciplinaire seront examinés à la fin de chaque rencontre ainsi que les cas non prévus dans le présent règlement seront tranchés par le responsable du Département Technique présent sur le site.

IMPORTANT

- 1 - La fiche d'identité de l'équipe devra être dûment remplie et remise, à l'arrivée des équipes, au responsable désigné sur le site par le District du Var.
- 2 – En cas de retard ou d'empêchement de dernière minute, le dirigeant de l'équipe est tenu d'en informer au plus tôt le Département Technique : MLLE. Ludivine REGNIER – tél. 06 08 28 92 25 ou M. Guy BOURICHA – tél. 06 71 58 42 72 qui répercuteront auprès des responsables des sites afin de ne pas perturber le déroulement de la journée.

Seuls 2 responsables majeurs et licenciés auront accès au terrain.

Prière de vous munir :

- d'un stylo pour remplir la Fiche d'Identité
- des licences joueurs et dirigeants
- 2 jeux de maillots (couleur différente) ou Chasubles
- d'un ballon de FB. En bon état.