



**Saison
2012/2013**

CAHIER TECHNIQUE "FOOTBALL A 7"



***OSONS ENSEMBLE
LE FOOTBALL DE DEMAIN !***

Julien Fradet
Conseiller Départemental du
Football d'animation
District de Vendée de Football

Le Direction Technique National conduit depuis quelques années une réflexion générale autour du football et particulièrement du Football à effectif réduit. Les saisons 2010/2011 et 2011/2012 ont donc permis d'expérimenter, d'observer et de comparer les différents plateaux et rencontres sur le territoire national, régional et départemental. Cette action fondée sur l'activité des joueurs, les règles du jeu et le climat des rencontres permettra prochainement la proposition d'un schéma cadre national sur tout le territoire français.

Dans ce domaine, la Ligue Atlantique de Football et le District de Vendée de Football s'engage totalement depuis deux saisons dans cette démarche avec la mise en place d'un projet sportif et éducatif ambitieux nommé « Osons le football de demain ». Toutes les dispositions prises depuis deux saisons ont donc pour seul but de positionner le joueur, donc l'enfant -, au centre de notre attention, en tenant compte de son développement moteur, physiologique et psychologique afin que chacun de nos licencié(e)s s'épanouissent dans son activité favorite : le Football

Pour cette nouvelle saison 2012/2013, le District de Vendée de Football souhaite donc maintenir la ligne de conduite technique qu'elle s'est fixée depuis deux ans. Pour cela, les conditions d'Accueil, l'Education et le Plaisir du Jeu resteront les valeurs essentielles du projet 2012/2013 avec l'objectif de proposer un Football d'animation le plus attrayant et attractif possible pour l'ensemble de nos joueurs et joueuses.

Pour toutes ces raisons, il nous a semblé important de vous proposer un support d'information mais aussi pédagogique, pour vous redonner les principes d'organisation et de fonctionnement des différentes catégories ainsi qu'un récapitulatif des actions menées dans le football d'animation sur notre département.

Nous comptons sur vous, Educateur, Dirigeants ou Parents, pour être des acteurs respectueux et fidèle de cette philosophie, tout cela dans l'intérêt de nos enfants...

Patrice GERNEZ, CTD et Julien FRADET, CDFA

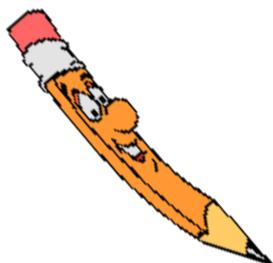


➤ Préambule

- LES OBJECTIFS DU FOOTBALL A EFFECTIF REDUIT... 4
- POINTS DE REGLEMENT IMPORTANT..... 5

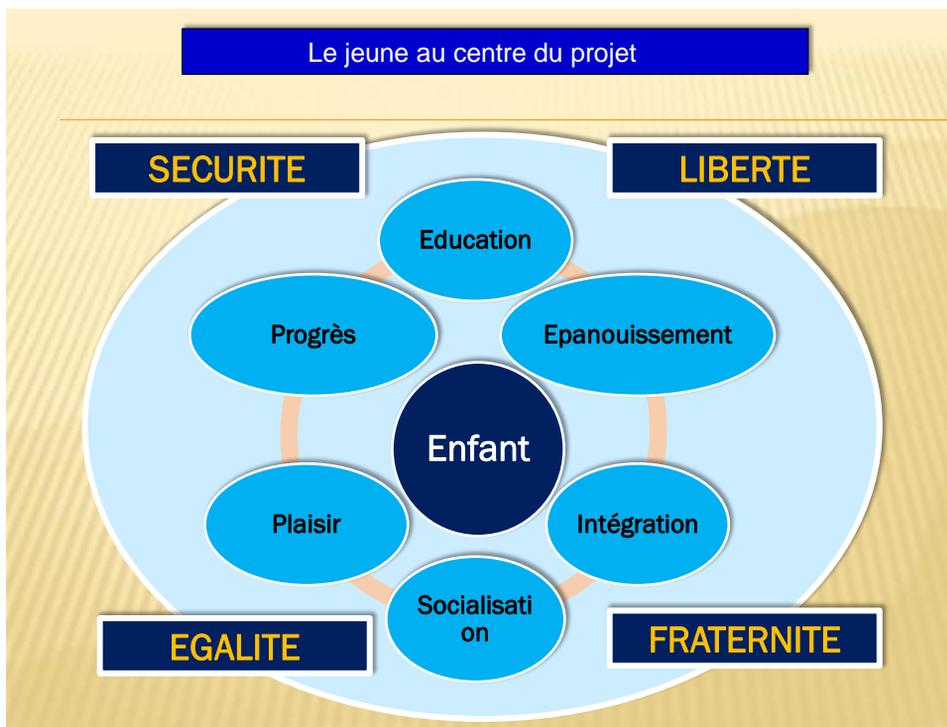
LE FOOTBALL A 7 DES U10/U11

- LE FOOTBALL A 7..... 6
- LE PLATEAU DU FOOT A 7 7
- LE DEFI-JONGLAGE 8
- LES REGLES DU JEU DU FOOTBALL A 7 9 à 11
- LE CALENDRIER DU FOOT A 7 12 à 13
- LA FEUILLE DE PLATEAU DU FOOT A 7 14
- LES RESPONSABLES DE SECTEURS DU FOOT A 7 . 15



www.nani-olofsg.com





Attirer, Accueillir, Faire jouer, Encadrer, Fidéliser

		Pratiques		FMS		Détection			
GS	P R I M A I R E	2007	U6	FOOT à 3	E F F E M I N I N	<p>Favoriser le jeu. Favoriser le plaisir pour toutes et tous (jouer dans sa catégorie et à son niveau). Assurer la progression cohérente. Aider les bénévoles dans les clubs (organisation simplifiée).</p>			
CP		2006	U7						
CE1		2005	U8	FOOT à 5					
CE2		2004	U9						
CM1		2003	U10	FOOT à 7					
CM2	2002	U11							
6 ^{ème}	C O L L E G E	2001	U12	FOOT à 9	C O P A	S S S	Défi-jonglerie U11/U13		
5 ^{ème}		2000	U13				Concours Pôle Espoirs		
4 ^{ème}		1999	U14	FOOT à 11			S S D	P O L E	Espoirs du Foot
3 ^{ème}		1998	U15						Coupe Nationale



- Les règlements de la Fédération Française de Football comme ceux de la ligue Atlantique sont très clairs sur *le surclassement des joueurs dans la catégorie supérieur* :
http://www.fff.fr/common/bib_res/ressources/420000/7000/100614115507_5_Annexe_6_2010_2011.pdf
- La pratique du football à 7 est réservée aux seuls U10 et U11.
- Pour résoudre le cas des individualités en avance footballistique ou pour compléter des effectifs trop justes en milieu rural, les clubs ont la possibilité
 - d'intégrer dans la limite de trois par équipe des joueurs de la catégorie inférieure (U9) en Football à 7.
 - Cf. : Article 168 des règlements fédéraux de la FFF.
 - Et schéma cadre du football à effectif réduit « Osons ensemble le football de demain » validé par le comité directeur de ligue du 17/04/2010)
- Les joueuses U7 F à U 15 F peuvent évoluer dans les compétitions masculines :
 - de leur catégorie d'âge
 - de catégorie d'âge immédiatement inférieure à la leur.
- *Les clubs en infraction vis-à-vis de ce règlement s'exposent en cas d'accidents au refus des assurances d'indemniser les victimes au motif que les clubs où les dirigeants ont volontairement transgressé le règlement !*

U10 (nés en 2003) U11 (nés en 2002)



LES MODALITES

- 1- Faire participer l'ensemble des enfants licenciés dans les clubs.
- 2- Tendre vers 80% de temps de jeu/joueur
- 3 - Initiation au football sous forme jouée. Mettre en avant le contenu dans le jeu avant le résultat (intérêt des règles du jeu spécifiques).
- 4 – Jouer dans sa catégorie avec une opposition adaptée (niveau)
- 5 – Protocole d'avant et après match
- 6 - Variété des offres de pratique (extérieur/futsal/Beach soccer)

ORGANISATION D'UN PLATEAU

Catégories U10 (2002) et U11 (2003)

Plateaux de 8 équipes

3 phases : Automne, hiver (futsal) et Printemps

Horaire du plateau :

1^{ère} créneau : Accueil à 14H00 – Début de la jonglerie à 14H15 – 1^{er} match à 14H30

2^{ème} créneau : Accueil à 15H00 – Début de la jonglerie à 15H15 – 1^{er} match à 15H30

1 défi-jonglerie et 2 rencontres de 2X12 min



OBJECTIFS : BIEN JOUER ENSEMBLE – FIDELISER NOS LICENCIE(E)S - PLAISIR

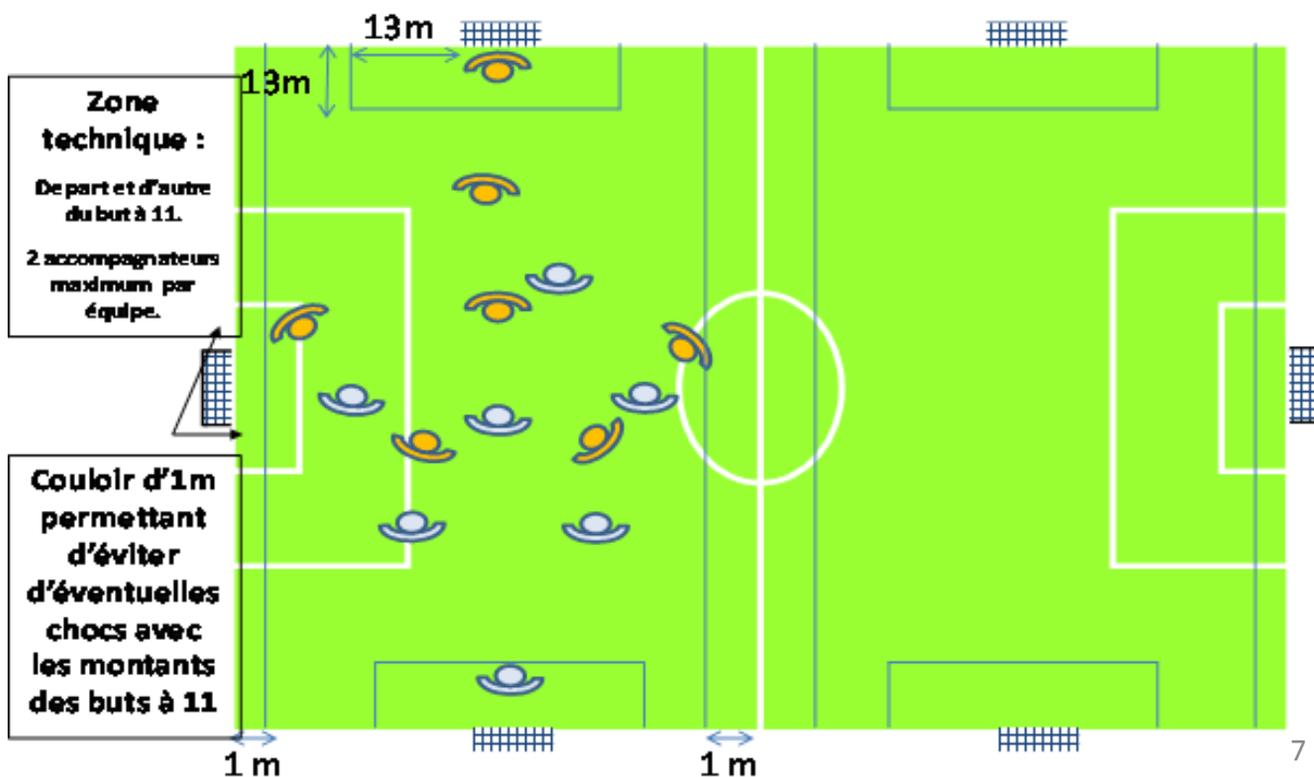
Pour une bonne organisation d'un plateau

Prévoir le matériel nécessaire (accueil/terrain/défi-jonglerie)
 Prévoir le délai de l'installation du matériel pour accueillir les clubs ensuite.
 Respecter les distances des surfaces de réparation.
 Prendre en charge les arbitres et leurs donner les instructions
 Prendre en charge les dirigeants pour effectuer les feuilles de matchs.
 Respecter l'heure du début du plateau en commençant par le Défi-Jonglage
 Prévoir une personne responsable pour gérer les périodes de jeu, la rotation et le respect de la philosophie du Football à 7
 Faire respecter le protocole d'avant et après-match.
 Présence uniquement d'un éducateur, d'un dirigeant et des remplaçants sur le banc. Les parents sont à l'extérieur du terrain.
 Prévoir un goûter à la fin du plateau.
 Respecter le calendrier général ou prévoir les reports.

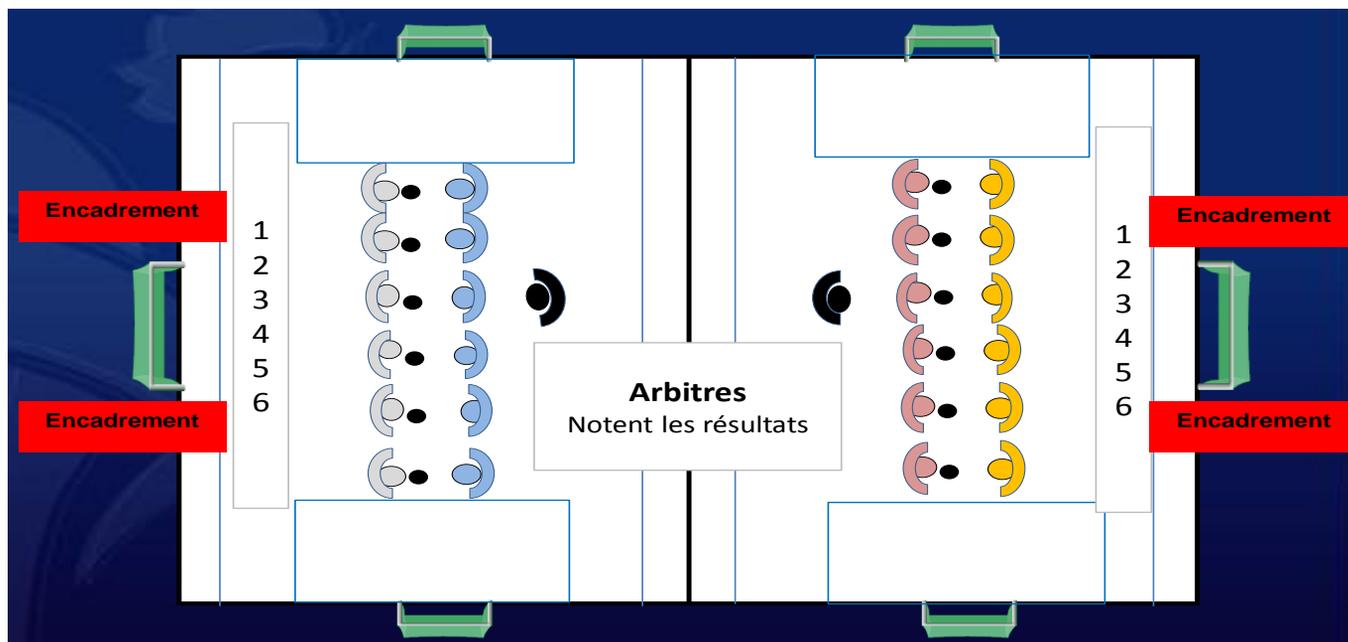
Matériel nécessaire :

- ❑ 1 filet de 10 ballons (Taille 4) par terrains pour le défi-jonglage
- ❑ 2 ballons par terrain pour les rencontres
- ❑ Si lignes de surface de réparation non tracées, utiliser des coupelles (utilisé la même couleur)
- ❑ Buts avec filet
- ❑ Banc de touches pour un éducateur, un dirigeant et les suppléants (Les autres accompagnateurs sont placés derrière les mains courantes)

FOOT à 7 – U10 / U11



- ⊙ Défi entre deux joueurs, un de chaque équipe. Les deux gardiens, les deux n°2.... (voir schéma)
 - Si les effectifs sont inégaux, le dernier joueur jongle devant son éducateur.
 - Matériel : prévoir 1 ballon pour 2 joueurs correctement gonflé.
- ⊙ Au signal de l'arbitre ou du responsable de plateau, les joueurs d'une équipe jonglent pendant 2 minutes sur une surface de contact, puis 2 minutes sur une autre sans surface de contact de rattrapage (se reporter à la progression du district / phase).
- ⊙ Chaque joueur retient son meilleur score sur la séquence.
- ⊙ Aux termes des 4x2', les joueurs viennent annoncer leur performance à l'arbitre (rubrique feuille de plateau).
- ⊙ Le ballon au départ est monté par le joueur/la joueuse LIBREMENT (pied ou main).
- ⊙ Quand les joueurs/joueuses A et B ont terminé leurs essais, ils viennent communiquer leur résultat à l'arbitre au centre du terrain.



Objectifs de la saison 2012/2013 :

- PHASE AUTOMNE : Réaliser 30 contacts du pied fort + 15 de l'autre pied faible
- PHASE PRINTEMPS : Réaliser 30 d'un pied + 15 têtes

LOI 1 - TERRAIN DE JEU

- Le terrain doit avoir les dimensions suivantes :
 - longueur 60 à 70 m, largeur : 45 à 55 m
- Les dimensions des buts sont de 6 x 2.10 m (tolérance 2 m) :
 - Ils doivent être fixés au sol, sur la ligne de touche du terrain à 11.
- Le cercle central à 6 m de rayon.
- Le point de réparation (pénalty) est placé à 9 m.
- Les remises en jeu (du pied) s'effectuent à 9 m de la ligne de but à droite ou à gauche du point de réparation.

LOI 2 – BALLON

- Ballon utilisé : numéro 4 (63 à 66 cm de circonférence).

LOI 3 - NOMBRE DE JOUEURS

- Une équipe se compose de 7 joueurs dont 1 gardien de but et de 3 remplaçants maximum.
- Les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie, à condition d'attendre un arrêt de jeu et l'autorisation de l'arbitre.
- Les joueurs remplacés deviennent remplaçants.
- Une équipe présentant moins de 6 joueurs est déclarée forfait.

Surclassement

- Conformément aux dispositions de l'article 73 et 168 des règlements généraux, une équipe U11 ne peut comporter plus de 3 joueurs U9 surclassés.

LOI 4 - EQUIPEMENT DES JOUEURS

- Identique à celui du jeu à 11
- **Rappel** : Le port des protège-tibia est obligatoire ,Tip-top autorisé à condition d'être de la même couleur que les chaussettes

LOI 5 – ARBITRE

- Identique à celui du jeu à 11
- **Rappel** : L'arbitrage doit être assuré par tout licencié sous réserve qu'il connaisse bien les règles du jeu à 7

LOI 6 - ARBITRES ASSISTANTS

- Identique à celui du jeu à 11, avec une mission éducative, celle d'aider le jeune arbitre central

LOI 7 - DUREE DES MATCHS

- La durée du match pour les U11 est de 2 x 12' soit 24'
- (Pas de prolongations)



LOI 8 - COUP D'ENVOI ET REPRISE DU JEU

- Identique à celle du jeu à 11, mais les joueurs adverses doivent se trouver à 6m du ballon.

LOI 9 - BALLON EN JEU ET HORS DU JEU

- Identique à celui du jeu à 11



LOI 10 - BUT MARQUE

- Identique à celui du jeu à 11

LOI 11 - HORS-JEU

- Identique à celle du jeu à 11, la zone de hors-jeu est en revanche des 13m à la ligne de but

LOI 12 - FAUTES ET COMPORTEMENT ANTISPORTIF

- Identique à celle du jeu à 11, sous réserve des modifications suivantes :
 - 1 - Tous les coups-franc prévus comme sanction ou reprise du jeu sont directs. Lorsqu'un joueur, hors de sa surface de réparation commet une des 10 fautes référencées :

Et/ou

- 1) Donne ou essaie de donner un coup de pied à l'adversaire
 - 2) Fait ou essaie de faire un croche-pied à l'adversaire
 - 3) Saute sur un adversaire
 - 4) Charge un adversaire
 - 5) Frappe ou essaie de frapper un adversaire
 - 6) Bouscule un adversaire
 - 7) tacle un adversaire
 - 8) Tient un adversaire
 - 9) Crache sur un adversaire
 - 10) Touche délibérément le ballon de la main (excepté le gardien de but dans la surface de réparation).
- Enfreint avec persistance les lois du jeu
 - Désapprouve par paroles ou par gestes les décisions de l'arbitre
 - Se rend coupable de conduites inconvenantes.
 - Tient des propos injurieux ou grossiers.
 - Agit volontairement contre l'esprit du jeu.



LES REGLES DU JEU DU FOOTBALL A 7



LOI 12 - FAUTES ET COMPORTEMENT ANTISPORTIF (Suite Gardien de but)

- 2 - Toutes les fautes commises intentionnellement dans la surface de réparation par l'équipe défendante est passible d'un coup-franc direct entraînant un coup de pied de réparation.
- 3 - Si le gardien de but se saisit du ballon avec les mains sur une passe volontaire du pied de son partenaire, la sanction est un coup-franc direct à 13 m face au but avec mur à 6 m.
- 4 - Tous les dégagements de gardien effectués de volée seront sanctionnés d'un coup-franc direct sur la ligne des 13 mètres avec mur à 6 m.

LOI 13 - COUPS-FRANCS

- . Tous les coups-francs sont directs, et la distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 m.
- . Toute contestation d'un joueur ou de l'éducateur de l'équipe sanctionné se verra pénalisée, le coup-franc direct sera avancé de 6 m.



LOI 14 - COUP DE PIED DE REPARATION

- . La distance du point de réparation : 9 m.

LOI 15 - RENTREE DE TOUCHE

- . Identique à celle du football à 11
- . En cas de touche non conforme, le joueur devra (ré)exécuter son geste.

LOI 16 - COUP DE PIED DE BUT

- . Le ballon est placé et arrêté devant le but, entre la ligne de but et les 9 m.
- . Il sera frappé obligatoirement par le gardien de but.

LOI 17 - COUP DE PIED DE COIN (CORNER)

- . Identique à celle du football à 11.
- . La distance à respecter par les joueurs de l'équipe adverse au moment de la frappe est de 6 m.



LE CALENDRIER DU FOOTBALL A 7 : PHASE AUTOMNE



SEPTEMBRE		OCTOBRE		NOVEMBRE		DECEMBRE		JANVIER	
S 1		L 1		J 1		S 1		M 1	<i>Férié</i>
D 2		M 2		V 2		D 2		M 2	
L 3		M 3		S 3		L 3		J 3	
M 4		J 4		D 4		M 4		V 4	
M 5		V 5		L 5		M 5		S 5	
J 6		S 6	Journée Acc. Foot Féminin	M 6		J 6		D 6	
V 7		D 7		M 7		V 7		L 7	
S 8		L 8		J 8		S 8	PLATEAU 7	M 8	
D 9		M 9		V 9		D 9		M 9	
L 10		M 10		S 10	PLATEAU 4	L 10		J 10	
M 11		J 11		D 11		M 11		V 11	
M 12		V 12		L 12		M 12		S 12	FUTSAL ou Anim'Club
J 13	Réunion de secteur du Football d'animation	S 13	PLATEAU 2	M 13		J 13		D 13	
V 14		D 14		M 14		V 14		L 14	
S 15		L 15		J 15		S 15	FUTSAL ou Anim'Club	M 15	
D 16		M 16		V 16		D 16		M 16	
L 17		M 17		S 17	PLATEAU 5	L 17		J 17	
M 18		J 18		D 18		M 18		V 18	
M 19		V 19		L 19		M 19		S 19	FUTSAL ou Anim'Club
J 20		S 20	PLATEAU 3	M 20		J 20		D 20	
V 21		D 21		M 21		V 21		L 21	
S 22	Journée d'accueil	L 22		J 22		S 22	FUTSAL ou Anim'Club	M 22	
D 23		M 23		V 23		D 23		M 23	
L 24		M 24		S 24	PLATEAU 6	L 24		J 24	
M 25		J 25		D 25		M 25	<i>Noël</i>	V 25	
M 26		V 26		L 26		M 26		S 26	FUTSAL ou Anim'Club
J 27		S 27		M 27		J 27		D 27	
V 28		D 28		M 28		V 28		L 28	
S 29	PLATEAU 1	L 29		J 29		S 29		M 29	
D 30		M 30		V 30		D 30		M 30	
		M 31				L 31		J 31	



LE CALENDRIER DU FOOTBALL A 7 : PHASE PRINTEMPS



FEVRIER		MARS		AVRIL		MAI		JUIN	
V 1		V 1		L 1	<i>Pâques</i>	M 1		S 1	Tournoi club
S 2	FUTSAL ou Anim'Club	S 2		M 2		J 2		D 2	
D 3		D 3		M 3		V 3		L 3	
L 4		L 4		J 4		S 4	Tournoi Club	M 4	
M 5		M 5		V 5		D 5		M 5	
M 6		M 6		S 6	PLATEAU 5	L 6		J 6	
J 7		J 7		D 7		M 7		V 7	
V 8		V 8		L 8		M 8	Tournoi Club	S 8	
S 9	FUTSAL ou Anim'Club	S 9		M 9		J 9	<i>Ascension</i>	D 9	
D 10		D 10		M 10		V 10		L 10	
L 11		L 11		J 11		S 11	Tournoi Club	M 11	
M 12		M 12		V 12		D 12		M 12	
M 13		M 13	Finale secteur Défi-Jonglerie	S 13	PLATEAU 6	L 13		J 13	
J 14		J 14		D 14		M 14		V 14	
V 15		V 15		L 15		M 15		S 15	Beach soccer
S 16	PLATEAU 1	S 16	PLATEAU 3	M 16		J 16		D 16	
D 17		D 17		M 17		V 17		L 17	
L 18		L 18		J 18		S 18	Tournoi Club	M 18	
M 19		M 19		V 19		D 19		M 19	
M 20		M 20		S 20	PLATEAU 7	L 20	<i>Pentecôte</i>	J 20	
J 21		J 21		D 21		M 21		V 21	
V 22		V 22		L 22		M 22		S 22	
S 23	PLATEAU 2	S 23	PLATEAU 4	M 23		J 23		D 23	
D 24		D 24		M 24		V 24		L 24	
L 25		L 25		J 25		S 25	Rassemb. Final	M 25	
M 26		M 26		V 26		D 26		M 26	
M 27		M 27		S 27		L 27		J 27	
J 28		J 28		D 28		M 28		V 28	
		V 29		L 29		M 29		S 29	
		S 30	Finale Dép. Défi-Jonglerie	M 30		J 30		D 30	
		D 31				V 31			



LA FEUILLE DE MATCH DU FOOTBALL A 7



1 – Le retour

- ✓ A renvoyer dans les 48H suivant le plateau au **District de Vendée de Football**

2 – Compléter

- ✓ Les renseignements généraux (groupe/secteur/plateau/responsable du secteur)
- ✓ Identification des filles (O) et garçons (X)
- ✓ Le nom des responsables d'équipes : Educateur et dirigeant

3 – Objectifs:

- ✓ Suivi des effectifs par catégorie
- ✓ Suivi de la jonglerie
- ✓ Suivi des féminines
- ✓ Bilan du plateaux
- ✓ Bilan FFF

Cellule Foot à 7
District de Vendée de Football

FEUILLE DE MATCH U11
JOUEURS NES EN 2001-02

Date : _____ Lieu : _____

Feuille à Retourner au District de Vendée de Football dans les 48h suivant le plateau.

RESPONSABLE DU PLATEAU : _____ NIVEAU : _____
Tél : _____ GROUPE : _____
RESPONSABLE DU GROUPE : _____ JOURNEE: _____

N°	NOM PRENOM	Licences	Catégorie				Défi jonglage			TOTAL
			U9	U10	U11	U12	1ère et 2ème	1ère P.	2ème Phase	
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
Educ										TOTAL DES 7 MEILLEURES PERFORMANCES
Dir	Signature de l'éducateur									

Cochez
X = Garçon
O = Filles
Attention : 3 U9 maximum par équipe

N°	NOM PRENOM	Licences	Catégorie				Défi jonglage			TOTAL
			U9	U10	U11	U12	1ère et 2ème	1ère P.	2ème Phase	
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
Educ										TOTAL DES 7 MEILLEURES PERFORMANCES
Dir	Signature de l'éducateur									

Cochez
X = Garçon
O = Filles
Attention : 3 U9 maximum par équipe

FEUILLE DE MATCH U11 - SAISON 2012-2013

Niveau: _____ Groupe: _____ Journée: _____ Phase: _____

Date: _____ Stade: _____

Club recevant: _____

Responsable du plateau: _____

JOUER POUR APPRENDRE

Horaires	Equipes	Equipes	Score
		MATCH 1	
14 h 30		MATCH 2	
		MATCH 3	
14 h 00		MATCH 4	
		MATCH 5	
15 h 30		MATCH 6	
		MATCH 7	
16 h 00		MATCH 8	

RETOUR DE LA FEUILLE DE MATCH:
Les feuilles de matchs sont à retourner dans un délai de 48h ouvrables au District
L'envoi de la feuille de match incombe au club organisateur du plateau

Documents à télécharger sur le site internet du District



LES RESPONSABLES DE SECTEUR DU FOOTBALL A 7



SECTEURS	CELLULE FOOTBALL A 7
LA ROCHE SUR YON	Mr MARTINEAU Frédéric 1 Rue de la Grenouillère 85430 Les Clouzeaux Portable : 06.66.25.95.44 Mail : martineau.frederic@aliceadsl.fr
CHALLANS	Mr Rémy BONNESSON (A.S) 8 Hameau du Rochât - 85220 ST MAIXENT/VIE 06.26.40.50.01 Mail : remybonnesson@gmail.com
LES SABLES	Mr Bernard GOUYER (Initiateur 1) 24 Impasse des Pictons - 85440 TALMONT Tél : 02.51.95.73.28 (D) Mail : bgouyer@orange.fr
LUCON	Mr Yohan BON (A.S) 1 Rue du Tréchin - 85750 ANGLES Portable : 06.83.07.40.50 Mail : voapt1@hotmail.fr
FONTENAY	Mr Gaël LEGRAS (B.E.E.S1) La Mauzonnière - 85240 FOUSSAIS PAYRE Portable : 06.23.19.19.61 Mail : nadege-gael@orange.fr
CHANTONNAY	Mr Thomas REMAUD (Initiateur 1) 37 Avenue de Gaulle - 85110 CHANTONNAY Portable : 06.12.84.70.15 Mail : remaudthomas@hotmail.fr
LES HERBIERS	Mr Aymeric GUILLOTEAU (A.S) La Guillerie - 85700 ST MESMIN Portable : 06.72.05.55.67 Mail : aymericguilloteau@orange.fr
MONTAIGU	Mr GAUTHIER Samuel (A.S) 11 Rue Vendée - 85600 LA GUYONNIERE Portable : 06.30.48.99.96 Mail : samuel.gauthier0094@orange.fr