



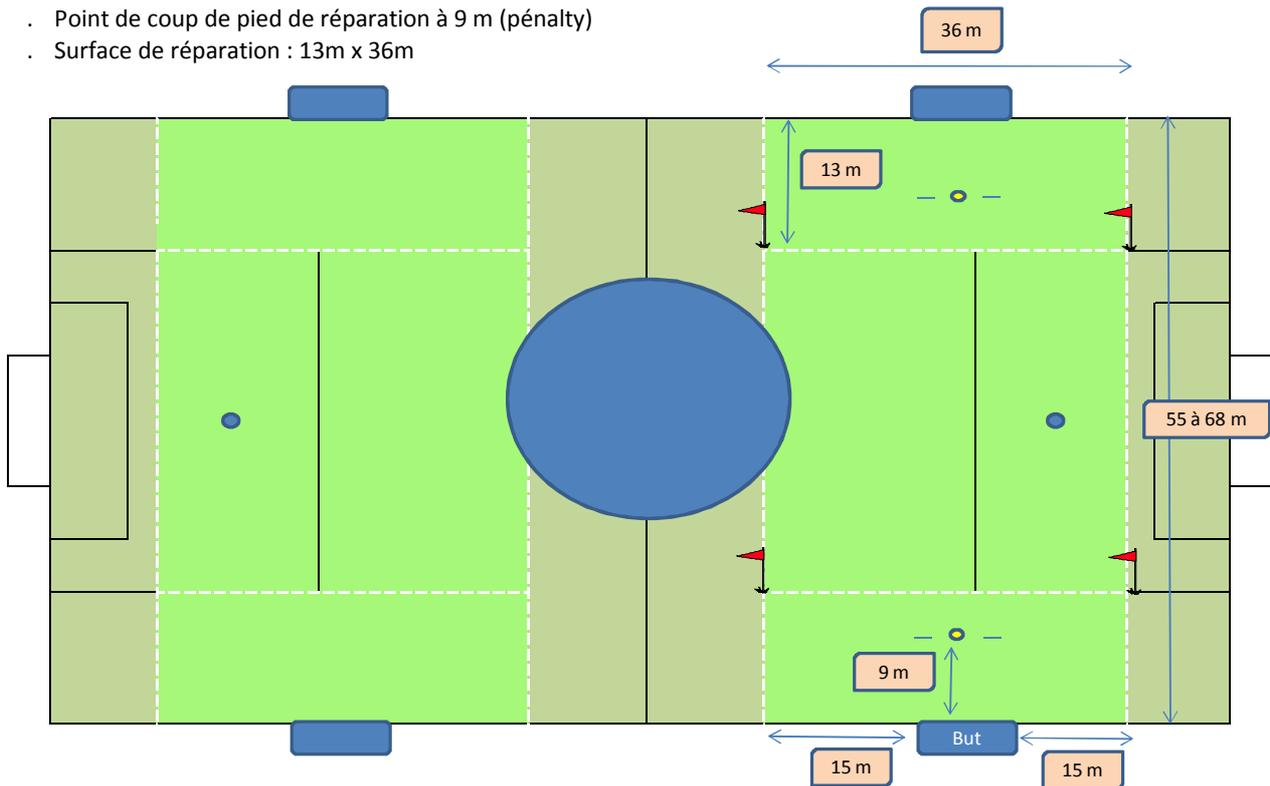
DISTRICT DE LA SARTHE DE FOOTBALL



Les règles du football à 7 Catégorie U.11 (2002 et 2001)

Loi n°1 - Le terrain de jeu

- **1/2 terrain largeur réduite** ou **1/4 de terrain**
- Longueur : environ 50 m
- Largeur : 36 m (ajouter 15 m de chaque côté des poteaux de but)
- Buts : 6 m x 2,10 (tolérance 2m), fixés au sol, avec filets
- Point de coup de pied de réparation à 9 m (pénalty)
- Surface de réparation : 13m x 36m



Les adultes supporteraient-ils d'évoluer sur un terrain non tracé ?

Loi n°2 - Le ballon

Ballon de taille n°4 : vérifier le gonflage !

Loi n°3 - nombre de joueurs

7 joueurs dont 1 gardien de but et possibilité d'avoir de 1 à 3 remplaçants maximum

Match arrêté si moins de 5 joueurs

Surclassement : Une équipe ne peut comporter que 3 joueurs U9 maximum sur la feuille de match

L'ensemble des joueurs inscrits sur la feuille de rencontre doivent participer aux matchs du rassemblement.

Le temps de jeu minimal par joueur doit être égal ou supérieur à 50% du temps de jeu total.

Les jeunes filles U.12 peuvent évoluer dans cette catégorie sans limitation

Loi n°4 - Equipements des joueurs

Maillot dans le short

Chaussettes relevées au niveau des genoux

Protèges tibia obligatoires (les supports pour maintenir les protèges-tibia "tip top" doivent être placés sous les chaussettes)

Chaussures à crampons moulés (**vissés déconseillés**)

Loi n°5 - L'arbitre

Favoriser l'arbitrage des jeunes par les jeunes (U.13 / U.15 par exemple)

Être en tenue sportive et licencié de préférence

Dire ce que l'on siffle (arbitrage éducatif)

Fait refaire les touches quand elles sont mal faites (par le même joueur pour qu'il apprenne, en l'aidant)

Loi n°6 - Arbitres assistants (éducateur, dirigeant, parents ou même joueur de l'équipe)

Assistent l'arbitrage pendant la rencontre, ils signalent :

- . Les ballons ayant franchit entièrement la ligne de touche ou de sortie de but
- . Quand un joueur est hors-jeu

Ils ont un devoir de neutralité

Doivent être actif sur toute la ligne de touche de son camp jusqu'à la ligne médiane

Le club recevant doit mettre les drapeaux de touche à disposition pour le match

Loi n°7 - Les rassemblements, durée des rencontres

Regroupement de 4 équipes.

2 matchs de 25 minutes par équipe

Si l'écart entre les équipes dépasse 7 buts, le match prend fin (on attend la fin de la rencontre qui se joue en parallèle)

Avant d'en arriver à cette extrémité, donner des consignes à vos joueurs pour leur complexifier la tâche
(2 touches maxi, préparation en zone défensive, sortir les joueurs influents, changer les postes,)

La mi-temps sert à changer de côté, à faire des remplacements, à donner des consignes. Elle dure 10 minutes maximum

Jamais de prolongation !

Durée totale du temps de jeu = 50 minutes

Loi n°8 - Le coup d'envoi

Le ballon doit être botté vers l'avant pour être en jeu

Les adversaires se trouvent à 6 mètres

Loi n°9 - ballon en jeu ou hors du jeu

Le ballon est hors du jeu dans 2 cas :

- . lorsqu'il a entièrement franchit une des lignes du terrain que ce soit à terre ou en l'air
- . Et lorsque l'arbitre a sifflé

Loi n°10 - but marqué

Le but est valide lorsque le ballon a franchit entièrement la ligne de but

Loi n°11 - Hors-jeu

Un joueur est hors-jeu quand, dans la zone des 13 m, il reçoit le ballon et qu'entre lui et la ligne de but, il n'y a pas au moins 2 défenseurs (gardien compris).

On peut être hors-jeu seulement :

- . quand on attaque
- . A l'intérieur de la zone des 13 m adverse
- . Au moment de la frappe du ballon par le partenaire
- . Si le joueur receveur est devant le ballon au moment de la passe et qu'il y a moins de 2 joueurs adverses entre lui et la ligne de but à attaquer (gardien y compris).

IL EST NECESSAIRE DE BALISER OU TRACER LA ZONE DES 13 METRES !!!

On ne peut pas être hors-jeu dans ces situations :

- . Sur une touche d'un partenaire
- . Sur un ballon donné par un adversaire
- . Sur une passe en retrait d'un partenaire

Loi n°12 - Fautes et incorrections

Tous les coups francs sont directs

Les adversaires doivent se trouver à au moins 6 mètres du ballon

Une faute sifflée dans la surface de réparation donne lieu à un coup de pied de réparation à 9 m

Loi n°13 - Relances du gardien de but

Le dégagement au pied de volée est autorisé

- . Il est conseillé de relancer à la main ou au pied dans sa propre moitié de terrain
- . de mettre le ballon au sol et de dégager au pied
- . de repartir par les côtés avec les défenseurs latéraux

Le gardien ne peut pas se saisir du ballon avec les mains sur une passe en retrait volontaire d'un partenaire.

- . Si ce cas intervient, la reprise du jeu par l'équipe adverse se fait à la perpendiculaire de l'endroit où le gardien de but s'est saisi du ballon, sur la ligne des 13 mètres.

Loi n°14 - Rentrée de touche

A la main

Au moment de la rentrée de touche, le joueur doit :

- . faire face au terrain
- . Avoir, au moins partiellement, les 2 pieds sur la ligne de touche ou sur la bande extérieure à cette ligne. Les 2 pieds doivent rester au sol.
- . Tenir et lancer le ballon des 2 mains
- . Le ballon doit être positionné derrière la nuque et passer au dessus la tête

On ne peut pas marquer directement sur une touche sans que le ballon ne soit touché par un autre joueur

En cas de touche vers son propre gardien, celui-ci **ne peut pas se saisir du ballon à la main.**

Loi n°15 - Coup de pied de but

- . Le ballon doit être placé devant le but à une distance de 9 m, à hauteur du point de pénalty.
- . Il est conseillé de faire frapper le gardien de but (sauf blessure), Ceci est nécessaire dans sa formation de footballeur (et au poste)
- . Le ballon doit impérativement sortir de la zone des 13 mètres
- . Si le ballon est touché par un joueur avant qu'il ne sorte de la surface de réparation, le coup de pied de but sera à refaire

Loi n°16 - Coup de pied de coin

Il est possible de le jouer à 2 (à la reimoise). Ceci est conseillé lorsque les jeunes ne peuvent mettre le ballon devant le but en raison d'un manque de puissance. Cela peut provoquer le jeu en mouvement

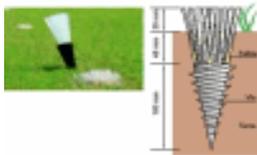
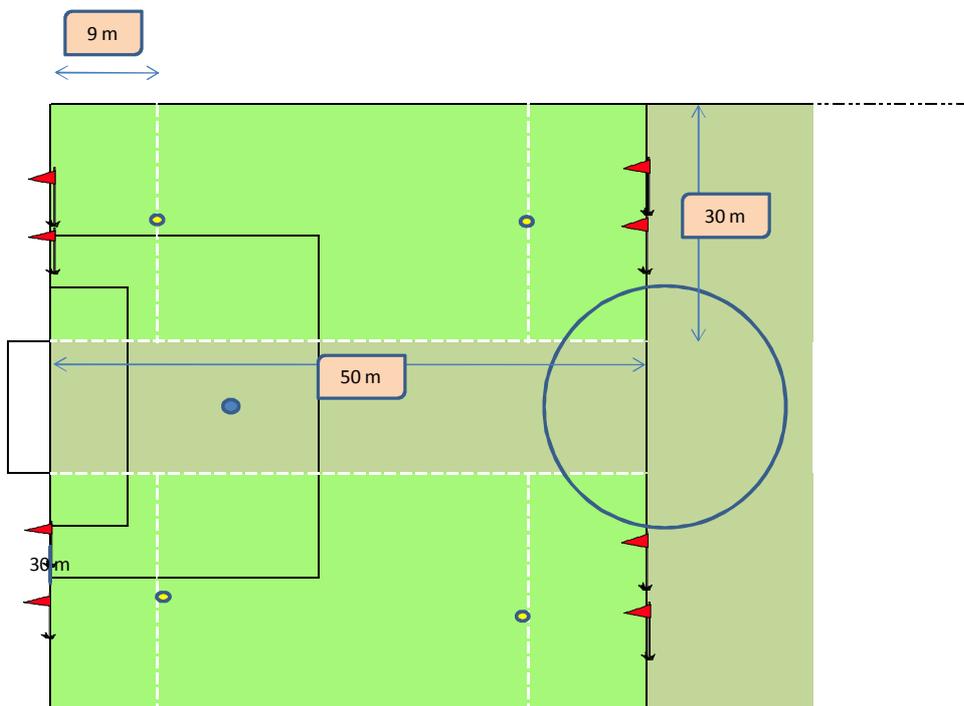
Loi n°17 - Coup de pied de pénalités

C'est un outil éducatif supplémentaire au service de l'arbitre et des éducateurs

C'est un pénalty ou coup franc sans mur, à 13 m, tiré dans l'axe du but, sifflé pour une grosse faute commise n'importe où sur le terrain, **en dehors de la zone des 13m**

Les fautes concernées relèvent souvent des incivilités (coup volontaire à adversaire, insulte, crachat...)

Autre possibilité de terrain : 1/4 de terrain



Pour matérialiser les lignes de touche, installer des plifix. Vous n'aurez plus à compter les pas pour tracer les terrains destinés au football à effectif réduit (à 7 et à 9)

MODES DE TRACAGE POSSIBLES

- . peinture de couleur (rouge, bleu par exemple)
- . Pointillés (zone des 13 m : les hors-jeu, zone du gardien et surface de réparation...)
- . matérialiser les angles (corner, ...)
- . Compléter avec des coupelles d'entraînement (lignes de touche...)

LAISSEZ-LES JOUER, LAISSEZ-LES S'AMUSER !